

PACK 6 JUEGOS PARA PC HISTORY EMPIRES
¡UN VIAJE POR LA HISTORIA DE LA ESTRATEGIA!





micromanía

Nº 282 DICIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €

REPORTAJE

Resident Evil 2
¡EL TERROR REGRESA EN 2019, AÚN MÁS REAL!

PREVIEWS

JUST CAUSE 4
DEAD OR ALIVE 6

REVIEWS

FALLOUT 76
CALL OF CTHULHU
SOUL CALIBUR VI

AHÓRRATE 5€ FALLOUT 76

101 IDEAS PARA ESTAS NAVIDADES

Portátiles • Juegos • Placas base • Tarjetas gráficas • Cajas • Procesadores • Figuras • Auriculares • Ratones • Teclados • Monitores • Pc Gaming • Libros • Realidad Virtual y mucho más....

REPORTAJE

Warcraft III Reforged
¡DE VUELTA A LOS ORÍGENES DE AZEROTH!

HARDWARE

Ya llegan las RX 590
AMD LANZA SU NUEVA GAMA DE GRÁFICAS

Número 282 AÑO XXXIV P.V.P. CANARIAS 4,14€
8 424094 820313 00282


msi
intel
CORE i7
inside
#GETONBOARD2
4 DIAS
EN TAIWAN
MÁS INFORMACIÓN
COMPRA UN PRODUCTO MSI DE ENTRE LOS SELECCIONADOS Y PARTICIPA PARA GANAR UN VIAJE A TAIWÁN.
FECHA DE PROMOCIÓN - 16/08/2018 - 30/04/2019
Procesador de 7th Gen. Intel® Core™ i7. Intel Inside®. Para un Rendimiento Extraordinario.
DÓNDE COMPRAR
ES.MSI.COM
PC COMPONENTES
COOLMOD.com
GAME
RedComputer
SOLUCIONES INFORMÁTICAS
ntel, the Intel Logo, Intel Inside, Intel Core, and Core Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries.
GAMING.MSI.COM

LO QUE ESTÁ POR VENIR


Francisco Delgado
Director

Otra vez, el final del año se nos echa encima. Llega el momento de prepararse para las fiestas, de ir haciendo memoria de lo que nos ha traído este año que está a punto de irse; pero también de aprovechar el tirón final de 2018 para que nuestra pasión por el PC siga al máximo nivel. Es hora de prepararse para lo que está por venir en 2019 y para ello nada mejor que poner a punto nuestro equipo, pensar en esos juegos que aún no hemos probado o, incluso, ir ahorrando para reservar alguno de los que veremos próximamente. Es hora de reflexionar sobre lo que dejamos atrás y empezar a mirar al futuro. Y todo ello está en las páginas de este número de Micromanía, especialmente en las páginas en que hemos preparado una selección de más de 100 ideas para regalarnos a nosotros mismos estas navidades. Ya sabes, es la inevitable esencia del PC: estar siempre al día, en evolución, pensando en mejorar, en actualizarse. Y no hay mejor momento para "trastear" con el PC que el fin de año, aunque siempre sea buen momento, claro. Por eso, hemos querido preparar esta extensa lista de sugerencias que van de componentes a equipos, de juegos a portátiles, de merchandising a ediciones especiales, de Realidad Virtual a periféricos. Hoy en día, el PC en sí mismo es mucho más que una simple plataforma de juegos o una herramienta de trabajo: es una cultura. Y una pasión que compartimos todos en Micromanía. Espero que este número de tu revista favorita se convierta en una herramienta tan útil como tu propio PC para decidirte por ese componente en que estabas pensando o el juego que no tenías claro si era tan bueno como querías. Nos vemos, de nuevo, justo antes de 2019. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

FIRMAS DEL MES


Juan Antonio Pascual
AMD amplía su gama de gráficas Polaris con el lanzamiento de las RX 590. ¿Tiene sentido este paso? Para descubrirlo, nuestro experto analiza sus características y todos los detalles de la gama. **Pág. 60**


Guillermo Torrens
Los campeones de eSports, ¿nacen o se hacen? El CEO de Gamestry nos habla de la formación para un jugador profesional y cómo el futuro de los videojuegos abre aquí un nuevo camino. **Pág. 14**

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado
Diseño y Autoedición
Carlos García
Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez
PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com
PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto
Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)
Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing
BLUEOCEAN PUBLISHING
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2018
Printed in Spain

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO



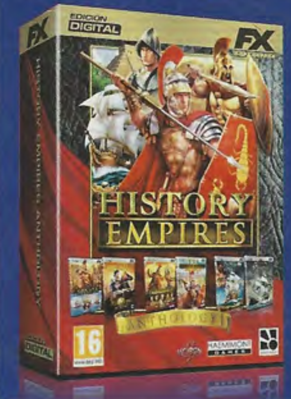
micromanía te regala

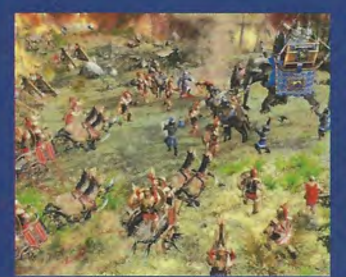




HISTORY EMPIRES



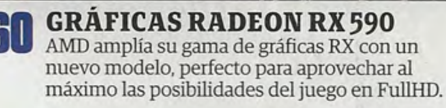






72 **¡VIVE LA HISTORIA CON SEIS JUEGAZOS!**
Un pack sensacional para los amantes de la estrategia, con seis juegos ambientados en Roma, Esparta y la piratería del Caribe. ¡Consíguelo!





60 **GRÁFICAS RADEON RX 590**
AMD amplía su gama de gráficas RX con un nuevo modelo, perfecto para aprovechar al máximo las posibilidades del juego en FullHD.



94 **WARCRAFT III REFORGED**
Blizzard anuncia la remasterización de uno de sus mayores clásicos de siempre, con una versión que incluirá el juego original y la expansión.



80 **FALLOUT 76**
¿Es el salto del universo «Fallout» al mundo multijugador todo lo que esperabas? Analizamos uno de los juegos más esperados del año.



22 **JUST CAUSE 4**
Rico Rodríguez está a punto de volver en su aventura más espectacular, y te contamos todo lo que nos vamos a encontrar en la isla de Solís.

ÍNDICE POR JUEGOS

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

¡Construye el futuro desde el pasado!

■ ESTRATEGIA ■ 7 DE MARZO DE 2019 ■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA

La inspiración en la novela histórica china del Romance de los Tres Reinos es el origen del nuevo juego de la saga «Total War», que nos llevará hasta el s. II en una época fascinante para unificar China, forjar una gran dinastía y crear un legado que se perpetúe a lo largo de los siglos. Once señores de la guerra legendarios, personajes heroicos, amistades, tecnología, política, economía... ¡Viviremos un desafío increíble en el que demostrar nuestra habilidad como grandes estrategas más allá del campo de batalla! Es el momento de cambiar la Historia y construir un nuevo imperio en Oriente. ¿Estarás a la altura del reto?



EL WUSHU ENTRA EN ESCENA. Además de las conocidas batallas de la saga, los combates Wushu darán a la acción una nueva perspectiva del arte de la guerra.



DESCUBRE UNA ÉPOCA FASCINANTE. El Guanxi, un concepto de relaciones dinámicas, hará que cada personaje determine el desarrollo de la historia.





¡REÚNE A TUS HÉROES Y LANZA A TUS EJÉRCITOS A LA CONQUISTA! Historia y leyenda se dan cita en «Three Kingdoms», una entrega de «Total War» ambientada en la unificación de China.



¡DESPLIEGA TUS TÁCTICAS FAVORITAS EN LA BATALLA! Emboscadas, tecnología militar de vanguardia, tácticas revolucionarias... en «Three Kingdoms» el legado de «Total War» se lleva al límite.

¿QUÉ SEÑOR DE LA GUERRA SERÁ TU ELEGIDO? Once personajes históricos casi legendarios se encontrarán en «Three KIngdoms» para convertirse en protagonistas de la trama. ¿Serás Cao Cao? Tu elección, más allá de la facción y del desarrollo de las batallas, podrá extender su influencia por sus amistades y alianzas.

COLECCIONAR ESTUDIOS A GOLPE DE TALONARIO

La compra de estudios y productoras parece que seguirá siendo noticia durante años. Es la forma más rápida de hacerse con recursos. En lugar de empezar de cero, se ha convertido en prioridad adquirir franquicias y equipos de desarrollo ya engrasados. Un camino con el que Microsoft parece tener fijación. ¿Da buen resultado conseguir así talento y fortuna?

Conseguir que Bethesda comprara id Software le costó a John Carmack y compañía más de 18 años de éxitos. Ahora, bajo el paraguas de Zenimax, el genio ya no sigue en el barco. Se fue a Oculus. Es lo que puede pasar cuando una empresa se hace con otra en el sector del videojuego.

El éxito puede acompañar a las adquisiciones, sin importar el tamaño o lo mediáticas que sean, como Mojang o King, que no paran de generar ingresos.

Desde Redmond, con necesidad

Pongamos el ejemplo de Microsoft, para ver qué se compra junto a una desarrolladora o productora de videojuegos.

Con «Halo», «Gears of War» o «Forza» en su haber, Microsoft tiene marcas reconocidas y millonarias. Pero no parece que lleguen con la fuerza de otras, en manos de la competencia. De ahí que hayamos visto movimiento por captar nuevos contenidos. No solo nombres de juegos, sino el talento que está detrás.

Un futuro cercano nos invita a pensar en los juegos como servicios. Al igual que sucede con Netflix o HBO, podemos encontrar estanterías virtuales llenas de juegos. Sin importar donde juguemos, mientras sus responsables se lleven una cuota.



«RAGE» SE VENDIÓ COMO EL TIPO DE JUEGO QUE ID SOFTWARE no podían hecer de haber seguido como a base de encargos por parte de Activision.

Rellenar huecos y oferta competitiva

¿Cuál puede ser la forma más rápida de conseguir esos juegos que faltan en un catálogo? Lo primero es rellenar con títulos

COMPRAR UNA DESARROLLADORA SE CONVIERTE EN UNA APUESTA que puede salir bien... o acabar con la ilusión de millones de aficionados a los videojuegos. El resultado nunca está garantizado.

GIGANTES DEL HARDWARE



MODELOS COMO ESTA TARJETA 3DFX VOODOO4 fueron la base para tecnologías como SLI de NVIDIA, con varios chips que trabajaban juntos para rellenar la pantalla.

Al hablar de compañías y videojuegos, no podemos dejar de lado los componentes. Con las tarjetas gráficas como uno de los campos más controvertidos, por tener un sector donde la competencia se reparte parcelas con más o menos éxito. Como el de las tarjetas para jugar de gama más alta, que en los últimos años parece coto de NVIDIA. En el grueso de las ventas sí compite AMD, con productos asequibles y que priorizan la relación calidad/precio.

En los portátiles vemos algo más de movimiento. Con las unidades de proceso gráfico integradas en el mismo chip que la CPU. Aquí, Intel ofrece soluciones omnipresentes. Aunque se hayan aliado con AMD en algunos diseños y estos ofrezcan las soluciones más compensadas a menor precio. Pero, cuando hace falta rendimiento, volvemos al dúo de NVIDIA y AMD, también en ordenadores portátiles.

Buena parte del éxito de NVIDIA, precisamente, vino de la adquisición de 3dfx en 2002. Otras compañías que la han ayudado en el camino han sido Exluna, MediaQ, ULI Electronics, Hybrid Graphics o iReady. Por su parte, el éxito de AMD en el terreno de las GPU viene dado por la compra de ATI. Un movimiento que inicialmente tuvo sus críticos, pero que ha propiciado muchos de los éxitos de la compañía norteamericana, con la ingeniera electrónica Lisa Su a la cabeza.

«Comprar una marca de éxito acelera conseguir un objetivo, pero no garantiza el éxito»

de terceros. Esto lo puede hacer cualquiera, pero la rentabilidad quizá no sea óptima. Es necesario tener variedad y cantidad, así como calidad. Adquirir estudios con talento puede ser un éxito algo menos inmediato.

Playground Games entró en Microsoft Studios el verano pasado. También llegaron Ninja Theory o Undead Labs. Pero ha sido en noviembre cuando nos hemos enterado de la compra de inXile y Obsidian. Dos especialistas en rol, que han vivido mucho en común.

La lista de fichajes de Microsoft impresiona. Aún no sabemos cómo se plasmará en cuanto a juegos, de aquí a los próximos cinco o diez años. Ni siquiera está claro si durarán tanto dentro de la compañía fundada por Bill Gates.

Bajas por el camino

El éxito en la gestión no tiene por qué durar años. Tras añadir inXile y Obsidian a la colección y antes, en Microsoft han dejado claro algo. Su intención parece la de dar recursos a los equipos adquiridos. No solo económicos, sino en la distribución y acceso a profesionales o tecnología solo al alcance de los de Redmond. Algo muy distinto a la intrusión que parece haber reinado en épocas anteriores y otras compañías. Lionhead, FASA o Ensemble son nombres que aún duele recordar.

Los ejemplos de fracaso se suceden más de lo que parece en esta industria. Como el de Pandemic Studios, que EA adquirió junto a BioWare en 2007. Por ambos, se estimó un desembolso de 775 millones de dólares.

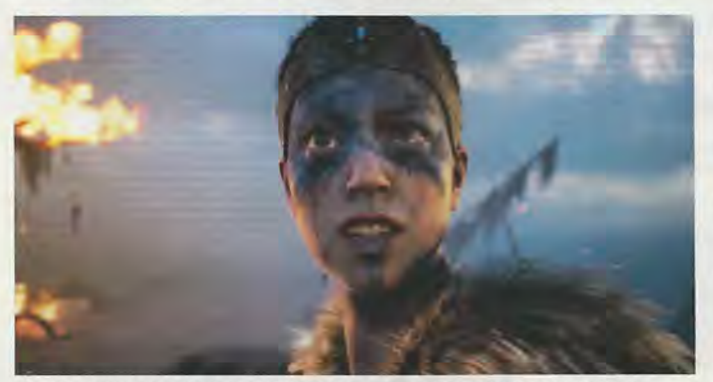


CON LA COMPRA DE LIONHEAD STUDIOS SE VIO EL DECLIVE. La falta de ideas y los valores de producción en «Fable» cayeron a partir de su tercera entrega numerada.

Otro fracaso sonado fue el de Disney con Playdom. El pago de 563 millones de dólares acabó con pérdidas millonarias en 2016, junto a bajas como «Marvel: Avengers Alliance».

De pasada, podemos comentar la situación de Oculus. Aunque no se dedica solo al mercado de videojuegos, le salió por más de 2.000 millones de dólares a Facebook. Ahora, sin socios fundadores como Palmer Luckey o Brendan Iribe, su futuro es un misterio.

Seguimos a la espera de que se rompan récords en la compra de compañías. El mercado está difícil, y comprar una marca de éxito no es sinónimo de mantenerlo. Tampoco hacerse con el personal responsable, que puede aguantar solo meses. Lo que puede durar nuestra ilusión por los futuros juegos, aunque no siempre lleguen, por mucho que sus responsables sean más ricos, de repente.



EL TALENTO A LA HORA DE CREAR PERSONAJES E HISTORIAS acompaña a Ninja Theory con «Hellblade: Senua's Sacrifice», y esperemos que muchos más juegos.

EL CLUB DE LOS 1.000 MILLONES

Pagar 1.000 millones de dólares por una compañía es un desembolso enorme, solo al alcance de unos pocos gigantes. Pero, si se habla de videojuegos, las cosas dan una idea de cómo es el sector. Uno que mueve mucho dinero, sí, pero donde el talento cuesta mucho encontrarlo y mantenerlo. De ahí que veamos cifras estratosféricas. Como la compra de Supercell por parte de Tencent. La desarrolladora finesa ha parido «Clash of Clans», «Clash Royale» y algunos juegos más. Con un valor que superaba los 10.000 millones de dólares en 2016, cuando Tencent pagó nada menos que 8.600 por el 84,3% de la compañía.

Activision Blizzard compró King en 2015 y, en el pasado ejercicio, esta consiguió ingresos en torno a 2.000 millones de dólares. Justo lo mismo que el resto de las franquicias de la casa en el mercado online. No está mal para los responsables de «Candy Crush», aunque el precio fueron nada menos que 5.900 millones, en 2015. Mucho más de lo que abonó Microsoft por Mojang, que fueron 2.500. Aunque con 91 millones de jugadores activos, parece una compra más que justificada y rentable.



NOVEDADES DE DICIEMBRE

¡A pensar en lo que vendrá después!

El año en que la Realidad Virtual y Aumentada ha enseñado sus dientes. Esto ha sido 2018, junto a mucho más. Con el éxito de «Fortnite», indiscutible, pero también con muchos juegos que han ampliado el catálogo de los PC. Para lo que queda de fiesta, no nos faltan lanzamientos que jugar en vacaciones, para quien las tenga. Ni nos vamos sin fiestas que pongan la guinda. Con un Fun & Serious o un TLP que se convierten en referencias del sector.

DICIEMBRE 2018: LANZAMIENTOS



04 — **Beholder 2** nos coloca como funcionarios en el ministerio de un estado totalitario.

04 — **Hearthstone: La Arena de Rastakhan** se presenta como una nueva expansión para el juego de Blizzard.

04 — **Just Cause 4** es una locura constante, con Rico Rodríguez más colgado de su gancho que nunca.

04 — **Mutant Year Zero: Road to Eden** pone el toque de táctica, al estilo «XCOM», pero con mutantes.



05 — **Edge of Eternity** mantiene los combates por turnos típicos de los juegos de rol japoneses más clásicos.



06 — **Battle Princess Madelyn** pone los puntos donde hace falta con un aspecto envidiable y acción arcade.



06 — **Jagged Alliance: Rage!** el grupo de mercenarios que se lanzan a la acción sigue la historia de la saga.

06 — **Kenshi** llega con una apuesta que incluye construcción de fortalezas, PvP, PvE y espadas samurai.



07 — **Katamari Damacy Reroll** nos enseña que el mundo puede ser tan grande como pequeño nuestro personaje.

07 — **Path of Exile: Betrayal** añade retos a uno de los juegos de rol más laureados de los últimos tiempos.



11 — **Desert Child** se sube a una moto para ganar dinero y salir de una vida triste, con aventura y habilidad.



11 — **Kingdom: Two Crowns** continua con el concepto de estrategia en un mundo bidimensiona.



12 — **Insurgency Sandstorm** nos traslada a las arenas de una zona desértica en Oriente Medio.



13 — **Psychonauts 2** vuelve a llevarnos a un mundo extraño, con plataformas y personajes extravagantes.



28 — **Kynseed** toma prestado el estilo de la saga «Fable», con un rol que trae libertad y aventura al jugador.



30 — **Hello Neighbor: Hide and Seek** suma experiencias para ayudarnos a entender qué le pasa al vecino.

EVENTOS A SEGUIR



The Game Awards, 6 de diciembre en Los Ángeles, California, puede traer grandes sorpresas en forma de nuevos juegos.
thegameawards.com



Fun & Serious Game Festival, del 7 al 10 de diciembre en Bilbao, tiene grandes invitados y muchas actividades abiertas al público.
funandseriousgamefestival.com

TLP Innova Winter Edition 2018, del 6 al 9 de diciembre en Tenerife, reúne profesionales de la industria en todas las facetas de los videojuegos y la tecnología.
tlp-tenerife.com



Dreamhack Sevilla, del 13 al 17 de diciembre en Sevilla, se divide en la LAN party tradicional y una expo donde cabe todo, con eSports y ocio de todo tipo.
dreamhack.es

PRÓXIMAMENTE...

4º TRIMESTRE DE 2018

GAME ON MADRID
■ **7 a 9 de diciembre** ■ **Madrid** ■ *gameonmadrid.com*
Los juegos de mesa vuelven a ser protagonistas en una cita para familias, amigos y competición en vivo.

CES 2019
■ **8 a 12 de enero** ■ **Las Vegas, EEUU** ■ *ces.tech*
La feria de electrónica más famosa, que quizá ya no sea la más grande, pero sí reúne a los sectores que más influyen en lo que compramos el resto del año.

KINGDOM HEARTS III
■ **25 de enero 2019** ■ **Square-Enix / Disney** ■ *square-enix.com*
El año empezará fuerte para los aficionados a esta serie que da el salto a ordenadores.

RESIDENT EVIL 2
■ **25 de enero 2019** ■ **Square-Enix / Disney** ■ *capcom.com*
En Capcom han elegido el principio de año para relanzar uno de sus productos estrella.

DREAMHACK
■ **Leipzig** ■ **15 a 17 febrero 2019** ■ *dreamhack.com*
Aunque cedió la mayor feria europea de juegos a Colonia, tiene aún sitio para una Dreamhack al año.

CRACKDOWN 3
■ **15 de febrero 2019** ■ **Microsoft Studios** ■ *crackdown.com*
Lo esperamos para antes de verano, al menos en beta, para evolucionar con la nube.

A PARTIR DE 2019 Y MÁS...

AGE OF EMPIRES 4
■ **2019** ■ **Microsoft** ■ *xbox.com*
Sin fecha ni seguridad sobre si saldrá, antes que este, llegarán las revisiones de los dos anteriores y sus complementos.

AMD VEGA 2
■ **2019** ■ **AMD** ■ *amd.com*
Ahora que conocemos la generación actual de chips y tarjetas de NVIDIA, nos falta saber si AMD ofrecerá productos competitivos para jugar en la gama alta.

SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE
■ **22 de marzo 2019** ■ **Activision** ■ sekirothegame.com
Queremos pensar que no se retrasará, porque nos ha encantado lo que hemos jugado hasta ahora.

LA CONSOLA DE SOBREMESA QUE TE ACOMPAÑA A DONDE VAYAS 



SID MEIER'S
CIVILIZATION VI



12
www.pegi.info

FIRAXIS GAMES

2K

TRES MANERAS DE JUGAR QUE TE DAN LIBERTAD TOTAL



Modo Televisor



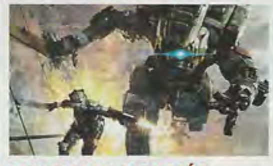
Modo Portátil



Modo Tabletop

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



TITANFALL Y ALGO MÁS
Según las cuentas de Electronic Arts, Respawn Entertainment tienen previsto sacar más de un juego en 2019, sin especificar plataformas.
ea.com

APOYO AL DESARROLLO
El Ayuntamiento de Madrid ha puesto en marcha un proyecto de apoyo económico al sector del videojuego, con cinco millones de euros, que espera generar 1.000 puestos de trabajo.
diario.madrid.es

TEMPLADO



ALAN WAKE REVIVE
Lo hace en su versión digital, que fue retirada de las tiendas por caducar los derechos para algunas canciones. Pero ya se ha solucionado.
alanwake.com

4000 MILLONES EN DLC
Activision Blizzard ha presentado sus cuentas y 4.000 millones han llegado a través de descargas digitales, la mitad desde juegos de King.
activision.com

FRÍO



SIN JUEGO POR MALA CRÍTICA
Un desarrollador indie, HOF Studios, retiró la licencia a un usuario de Steam por una mala crítica para «Depth of Extinction». Aunque luego rectificaron.
hofstudios.com

TRION REBAJA PLANTILLA
Los responsables de «Defiance» han prescindido de más de 200 empleados. No vienen buenos tiempos.
trionworlds.com

EXPECTATIVAS DESMESURADAS



Paco Delgado
Director de Micromanía

Los anuncios de la Blizzcon 2018 parece que, más que entusiasmar a los fans de Blizzard, han provocado decepción y levantado ampollas. ¿Por qué?

Hace más de 20 años, en un ECTS –los más veteranos saben perfectamente lo que era– Blizzard invitó a gran parte de la prensa especializada del momento a una conferencia sobre el futuro de la industria en cuanto a desarrollo, distribución y marketing, y se presentó battle.net como un concepto que pretendía aunar gran parte del meollo, además de dar soporte a servicios puramente lúdicos, como los modos online y multijugador. Muchos pensaban que de lo que hablaba allí la compañía era de nadar en las mismas aguas que empresas como la recién nacida GameSpy. Juego online, y poco más. En realidad, lo que hacía Blizzard era planificar un futuro en el que, para empezar, los allí invitados iban a pintar muy poco. O nada. Hablaba de una relación directa entre el desarrollador y el jugador. Fuera intermediarios.

Datos directos del jugador, información directa del usuario. Conocer sus gustos, sus preferencias. Y, más allá, las horas de juego, sus hábitos de compra, sus preferencias, gustos conocidos por recopilación de datos y por encuestas. Hacer los juegos al gusto del usuario, en fin, y expandir la compañía y desarrollar proyectos, en consecuencia.

¿Solo una riña de enamorados?

El primer fin de semana de noviembre tuvo lugar la Blizzcon 2018. Allí, una legión de irreductibles fans de «Diablo» esperaban con impaciencia el anuncio oficial de «Diablo 4», como apuntaban los rumores, pero se encontraron con el de «Diablo Immortal», una adaptación de la saga para móviles. Y parece que la cosa no cayó bien.

Más allá de la calidad que mostrara o no «Diablo Immortal» en su anuncio y las pruebas con la demo presentada, la decepción y enfado de muchos asistentes y fans de la saga y de Blizzard fue patente; y tuvo consecuencias.

El lunes siguiente, las acciones de Activision Blizzard cayeron un 7% en la bolsa de NY, y la consultora Cowen & Company hizo pública una nota en la que afirmaba que "Blizzard había subestimado la reacción de sus fans, sugiriendo que la compañía no estaba tan en sintonía con ellos como debería", relacionando la caída con los anuncios de Blizzcon. ¿Qué había pasado? ¿Acaso una estrategia que ha venido funcionando durante 20 años ya no era válida? ¿Los enamorados habían reñido por un malentendido?

La confusión continuaba con información que decía que Allen Adham, fundador original de Blizzard –que se fue en 2004 y regresó en 2016– y responsable máximo de «Diablo Immortal», hablaba en un vídeo sobre nuevos proyectos de la saga, pero sin especificar cuáles. También, el anuncio oficial de Blizzard dos semanas antes de Blizzcon de que los fans no debían esperar ningún anuncio especial sobre «Diablo» durante el evento. Vamos, que nada estaba muy claro.

El diablo está en los detalles

No sé si Blizzard ha metido la pata, pero es muy fácil defraudar unas expectativas exageradas y –lo que es una señal de los tiempos que vivimos– que cualquier pequeño dato se magnifique de forma desmesurada, donde la viralización puede ser un arma de doble filo. Estoy seguro de que las aguas volverán a su cauce y cuando salga «Diablo Immortal» será un éxito más de la compañía –y hará toneladas de dinero–, pero parece claro que la manera de comunicar, presentar e informar es más relevante de lo que muchos pensaban. Blizzard lo tenía muy claro hace 20 años. ¿Es posible que ahora se hayan perdido?

> "La manera de presentar e informar parece más relevante de lo que muchos pensaban"



LEGION

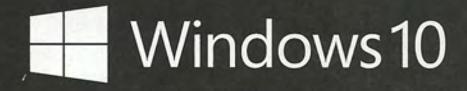
Lenovo



ELEGANTE POR FUERA,
SALVAJE POR DENTRO

Lenovo Legion Y530

Hasta procesadores
Intel® Core™ i7 de 8ª generación
Sistema de refrigeración
de doble canal
Pantalla de 144Hz



Mejora tu juego.

Different games better

¿JUGAR COMO UN PRO? ¡APRENDE DEL MEJOR!



Guillermo Torrens
CEO y fundador de Gamestry

El sueño de muchos es emular a los profesionales de los eSports, pero llegar a ese nivel exige conocer conceptos que solo se aprenden de los mejores.

La industria de los eSports lleva ya un tiempo creciendo a buen ritmo, y cada vez hay más jugadores que visualizan contenido a traves de plataformas como Youtube y Twitch. Para que nos hagamos una idea de las cifras que se mueven en esta industria, durante el primer trimestre de 2018 se visualizaron un total de 2,4 billones de horas, el equivalente a 283.219 años. Muchos jóvenes ya prefieren ver partidos de sus equipos favoritos de eSports que ver deportes tradicionales como el fútbol, el basket, etc.

Sin embargo todo este crecimiento no se ve reflejado en la calidad del contenido que se consume, entendiendo calidad como la edición, la postproducción, etc., pues nos hemos acostumbrado a directos y videos con edición casera.

Muchos, pero solos

Como jugadores, hemos sufrido la falta de contenido de alta calidad. Durante nuestra época gamer, veíamos como marcas importantes se enteraban del boom de los eSports y venían corriendo a ofrecernos productos o servicios que no nos interesaban para nada, y hacían propuestas sin conocer la industria y únicamente queriendo quedarse con parte del pastel.



> “Hay una gran diferencia entre aprender del mejor y de alguien que es simplemente bueno”

Esta situación se acentúa aun más cuando se trata de contenido didáctico; el contenido tiene que estar estructurado y seguir un cierto orden, el gamer tiene que retener conceptos y comprender estrategias, en ocasiones, complejas. La postproducción se convierte en un "must". Además el gamer no quiere escuchar a jugadores desconocidos, sino que quiere escuchar lo que tienen que decir los mejores. Hay una diferencia categórica entre aprender una habilidad del mejor en un campo en lugar de aprender de alguien que es simplemente bueno. Los mejores tienen un enfoque fundamentalmente diferente y esto los usuarios lo reconocen.

Con estas premisas surge Gamestry: ofrecer contenido audiovisual de calidad, estructurado e impartido por los mejores.



Calidad vs Cantidad

Querer ofrecer calidad tiene un precio: el proceso de captar a los mejores es largo, estructurar y ordenar lo que se va a explicar en cada curso, la postproducción... Sacrificas cantidad por calidad. Nuestro objetivo es ir sacando material suficiente para que el gamer siempre tenga algo nuevo que ver, le evitamos el proceso de escoger qué va a ver, simplemente entra y ve. Esto funciona porque el contenido es muy bueno y aunque en el curso no se explique tu personaje, o tu rol, siempre sacarás información valiosa sí el que esta hablando es uno de los mejores del mundo.
gamestry.com

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



UN STAR CITIZEN DE RÉCORD
El juego de Robert Space Industries ha pasado de 200 millones de dólares y ya es el cuarto proyecto más exitoso en cuanto a financiación colectiva.
robertsspaceindustries.com

TEMPLADO



FORZA MOTORSPORT 7
Las cajas de premio del juego de Turn 10 Studios han dejado sitio a otro sistema por méritos y que parece respetar adecuadamente la legislación del norte europeo.
forzamotorsport.net

JADE RAYMOND SE VA DE EA
La responsable más conocida del primer «Assassin's Creed» y envuelta en el desarrollo de un juego para EA, con Star Wars por medio, lo ha dejado.
ea.com

FRÍO



BATTLEFIELD V SIN BATTLE ROYALE
Hasta marzo de 2019 no está previsto que «Battlefield V» disponga del tan de moda Battle Royale.
ea.com

FINAL FANTASY XV SIN MÁS DLC
Todos los contenidos extra para «Final Fantasy XV» han sido cancelados y su jefe, Hajime Tabata, ha dimitido.
square-enix.com

SIN GUÍAS PRIMA
Prima Games planea cesar operaciones en primavera de 2019, con lo que diremos adiós a sus guías de juegos.
primagames.com

PREGUNTAS SIN RESPUESTA?

¿CUÁNDO...
sabremos si la unión de inXile y Obsidian servirá para retomar proyectos comunes del pasado?

¿DÓNDE...
Encontrará Microsoft sitio para su próximo XO, con un público tan volcado como el de XO18 México?

¿QUÉ...
pasa entre los escritores de novelas, que parecen llevar sus personajes al mundo real con sus enfrentamientos?

¿CUÁNDO...
sabremos si «Final Fantasy XV» tendrá sucesor, ahora que parecen tener tiempo por no estar liados con expansiones?

¿POR QUÉ...
«Fortnite» ha ganado un premio que parecía hecho para otros juegos?

¿CÓMO...
es posible que no nos vayamos al campo a cultivar, tras ver «Farming Simulator 19»?

¿CUÁNTAS...
personas han sufrido una baja laboral entre los desarrolladores de «Resident Evil 2»?

¿QUÉ...
época nos traerá «Battlefield VI» cuando salga?

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



El autor de las novelas de "Metro", Dmitry Glukhovsky, afirma que, como jugador, mira a **"Sapkowski como a un viejo tonto"**

«Fallout 76» funcionará **"para siempre"**, según Pete Hines. Muy largo nos lo fía el vicepresidente de Bethesda...





El jefe de Xbox, Phil Spencer, dice que se tomarán más en serio **"mejorar Microsoft Store para los jugadores de PC"**



"Será la primera vez que pueda centrarme 100% en el desarrollo", afirma Brian Fargo, ahora empleado de Microsoft en inXile.

"A punto de empezar mi nuevo trabajo en Microsoft Studios, The Initiative", Drew Murray, como ex de Insomniac.





"«Gears» 5 será como nada visto antes" es lo que dice Rod Ferguson para animar a los fans de la franquicia.



RESIDENT EVIL 2

¡El terror vuelve a llamar a tu puerta!

20 años no son nada, ni siquiera en el mundo del terror. La experiencia de supervivencia total se ha vuelto más real y espeluznante, pero tan fascinante y terrible como antaño. «Resident Evil 2» vuelve. ¿Estás listo para el desafío?



¡Vuelta a los orígenes del Survival Horror! Han pasado 20 años desde el lanzamiento de «Resident Evil 2» y Capcom ha renovado por completo el clásico para traer de vuelta la experiencia de juego, con un nuevo nivel de realismo.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Survival
- **Estudio/compañía:** Capcom
- **Fecha prevista:** 25 de enero de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción, aventura y survival horror, **"remake" del clásico de Capcom** lanzado en 1998.
- De nuevo, **Claire Redfield y Leon S. Kennedy** serán protagonistas de dos compañas diferenciadas.
- Esta versión usará **nuevas perspectivas de cámara** y un esquema de control modernizado.
- Usará el **motor gráfico RE**, el mismo utilizado en «Resident Evil VII».
- **Soportará resolución 4K** y tendrá un nuevo sistema de iluminación.

La relatividad del tiempo podría servirnos para hacer una pequeña broma sobre los terribles acontecimientos sufridos por Raccoon City. Han pasado dos meses desde la epidemia causada por el virus T, pero también 20 años desde ese mismo primer ataque. ¿Cómo es posible? La clave se encuentra en una palabra: remake. «Resident Evil 2» cumple 20 años desde su aparición en 1998 –sí, tempus fugit– y Capcom ha querido celebrarlo con una –tardía– celebración en enero de 2019 en forma de "remake". El clásico que definió a –más de– una generación de juegos enclavados en el género del "survival horror" volverá en unas pocas semanas con un aspecto renovado, rejuvenecido y aún más aterrador que hace dos décadas. Pero, eso sí, la esencia de todo lo que hizo de «Resident Evil 2» un clásico total seguirá ahí. Empezando, como no podía ser de otra manera, por el regreso de los dos personajes que hicieron de la aventura una experiencia única con dos perspectivas diferentes de una trama fascinante, tan terrible como atractiva.

Claire y Leon vuelven

Un policía novato que se ve superado por los acontecimientos increíbles de una epidemia, quién sabe si provocada, que ha convertido a la población de Raccoon City en una horda zombi, y una universitaria en busca de su hermano perdido que intenta sobrevivir al ataque de los no muertos, cruzarán sus vidas en una histo-



¡El terror se vuelve más real que nunca! A las novedades en las perspectivas de cámaras usadas, se unirá en este "remake" el uso del motor RE, el mismo usado en «Resident Evil VII», que garantiza un realismo visual impresionante.





ria que suma el horror a la épica de la supervivencia. Pero ambos, Leon y Claire, pese a ser los mismos protagonistas no serán los mismos personajes de hace 20 años. Y es que Capcom ha tenido muy claro que este regreso debía suponer una vuelta de tuerca a la experiencia de supervivencia, y para ello la tecnología era el ingrediente decisivo en el nuevo «Resident Evil 2». En concreto, la tecnología del motor RE.

El detalle y realismo visual del que disfrutamos en «Resident Evil VII» regresará en el "remake" de «Resident Evil 2», pero más allá de los mejorados gráficos Capcom aportará una nueva perspectiva a la acción. Los escenarios ya no serán estáticos, sino que la acción se trasladará a una perspectiva en tercera persona, con cámara sobre el hombro, y el desarrollo de la aventura nos llevará por un entorno vivo y más inmersivo. Esto afectará también a la acción en sí, no solo a la exploración, pues el combate cuerpo a cuerpo se incluirá como una nueva mecánica, aportando más realismo a la aventura. Y, además, nos encontraremos con algunos escenarios inéditos.

¿LEÓN O CLAIRE? ¡LOS HÉROES CLÁSICOS HAN VUELTO PARA SUFRIR CON ELLOS!



Claire Redfield, una estudiante universitaria en busca de su hermano perdido, se convierte de nuevo en la heroína por accidente que debe enfrentarse a la epidemia zombi que asola Raccoon City.



Leon S. Kennedy pasa de ser un policía novato de Raccoon City en su primer día de trabajo, a convertirse en protagonista de una pesadilla en la que parece que el Infierno ha abierto sus puertas. ¿Le ayudarás a sobrevivir?



UNA EDICIÓN ESPECIAL DE MIEDO... SIN PC



El regreso de un clásico como «Resident Evil 2» se merece una edición de coleccionistas a la altura del evento. Y la que Capcom ha preparado para los fans más apasionados es tan impresionante que resulta difícil resistirse a la tentación. Pero, eso sí, solo la podrás disfrutar en su totalidad en la versión para consola, porque en PC solo podremos acceder a la versión deluxe digital, como la edición más lujosa disponible. Capcom, una vez más, deja al PC relegado a un papel de segundón.

> “La acción tendrá un apartado visual más realista y terrorífico, y una nueva perspectiva”

Pero otros elementos ya conocidos por los jugadores veteranos nos recordarán que, pese a las novedades, esto seguirá siendo «Resident Evil 2».

Recursos al límite

La escasez de recursos, cómo no, será uno de los elementos clave. A ello se unirán otros apartados de diseño como el uso de las máquinas de escribir para grabar partidas, las hierbas medicinales o los puzles. Pero veremos a zombis más inteligentes, capaces de abrir puertas, aunque podremos bloquear caminos y accesos. Pasado y futuro se unene en una experiencia de supervivencia que será... ¡única! **A.P.R.**



¿Cuál será tu héroe preferido? Como en el juego original, podremos jugar la campaña completa con los dos protagonistas, ofreciendo cada uno una historia única y personal.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Avalanche/Square Enix
- **Distrib.:** Bandai Namco
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 4 de diciembre de 2018

justcause.square-enix-games.com/es

LAS CLAVES

- Será un **juego de acción**, nueva entrega de la saga protagonizada por Rico Rodríguez.
- **Viajaremos hasta la isla sudamericana de Solís**, para descubrir el pasado de Rico y averiguar datos sobre su padre.
- La isla de Solís será **el mayor mundo abierto de la saga**, con una superficie de 1024 km cuadrados.
- Nos enfrentaremos a la **Mano Negra y su jefa, Gabriela Morales.**
- Investigaremos las causas del **clima extremo de Solís** durante la aventura.

PRIMERA IMPRESIÓN

El regreso de Rico Rodríguez promete ofrecer la acción más espectacular de toda la saga «Just Cause», desvelando parte del pasado del protagonista.

JUST CAUSE 4

Rico vuelve contra viento y marea

Salir de aventura con Rico Rodríguez es algo así como darse una vuelta en una montaña rusa, en medio de un terremoto, mientras los cuatro jinetes surcan los cielos en plena tormenta. Y, en su regreso, todo promete ser incluso más espectacular. Sí, «Just Cause» vuelve, Rico llama de nuevo a nuestra puerta dispuesto a ofrecernos su misión más alucinante y, encima, ahora todo tiene un lado más personal y emotivo. Y es que en la isla de Solís nos espera algo más que explosiones, malos a los que eliminar sin miramientos, vehículos que conducir, pilotar, asaltar y destruir. Nos espera... ¡el pasado! ¿Estás listo para la montaña rusa?

En busca del padre

Rico Rodríguez es, tras sus últimos trabajos, un agente renegado. Pero su próxima misión es personal. La isla sudamericana de Solís se ve envuelta en una rebelión –algo a lo que nuestro agente secreto favorito nos tiene acostumbrados, desde luego–, además de ser el cuartel general de la Mano Negra. ¿Qué es la Mano Negra? Nada menos que el mayor ejército privado del mundo, dotado de la más avanzada tecnología militar existente y a cuya cabeza se encuentra la misteriosa, y dicen que letal, Gabriela Morales.

¿Por qué le interesa Solís a Rico? Pues porque sus investigaciones apuntan a la isla como un lugar clave para descubrir parte de su oscuro pasado, estando relacionada con su padre desaparecido. Y, claro, por si todo esto fuera poco –revoluciones, mercenarios y demás–, resulta que en Solís hay un clima muy... peculiar.

La isla se ve constantemente azotada por tormentas salvajes y tornados, y se rumorea que parte de las investigaciones en armamento de la Mano Negra pueden estar detrás. Con todo, y nunca mejor dicho, se crea la tormenta perfecta para Rico, que durante su periplo por Solís podrá desplegar sus acrobáticas dotes de agente de acción de la forma más alucinante que podamos imaginar. El espectáculo de la acción está a punto de comenzar.

Un mundo increíble

Avalanche ya nos ha demostrado en el pasado, con las anteriores entregas de la saga «Just Cause» y juegos como «Mad Max», que lo de la acción explosiva no es, para el es-

“Rico Rodríguez vuelve en su aventura más peligrosa, con la acción más explosiva de la saga”

Rico contra la Mano Negra... ¡y contra la misma Naturaleza!

La acción explosiva que los fans de la saga conocen bien se verá potenciado en esta ocasión por un elemento poco habitual: las condiciones climatológicas. En Solís, el cuartel general de la Mano Negra, no solo nos enfrentaremos al ejército de Gabriela Morales, sino que la propia isla se ve afectada por espantosas tormentas y tornados, cuyo origen no está claro, pero que añadirán un punto de dificultad y –sí– espectáculo a la acción.



¡Vuelve la acción acrobática a tu PC! Acompaña a Rico Rodríguez en su nueva misión en la isla de Solís, y descubre los secretos que esconde el lugar sobre su propio pasado.



Usa el gancho, pilota aviones, salta sobre objetivos en llamas... Nada es imposible para Rico Rodríguez, una vez más.





Armas, explosiones, vehículos de todo tipo y terribles tornados. ¡La acción de «Just Cause 4» será la más espectacular de toda la saga! Avalanche quiere hacer de éste el episodio más alucinante.

tudio sueco, una metáfora. Su especialización en la creación de mundos abiertos –recordemos que también son responsables de la saga «TheHunter»– quiere tocar techo con «Just Cause 4», al menos hasta que llegue «Rage 2» el próximo año.

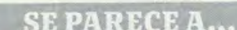
La cuestión es que el mundo de Solís será el mayor creado por el estudio hasta la fecha. Nada menos que 1024 km cuadrados, con cuatro áreas diferenciadas por sus biomas. Algo que también tendrá mucho que ver con ese extraño clima de la isla y con las tormentas y tornados que la azotan periódicamente. Y, como decíamos, es algo que Rico aprovechará durante los momentos de combate.

Si ya nos hemos acostumbrado a ver a Rico saltar sobre cazas de combate en marcha, usar su gancho para abalanzarse hasta cualquier lugar o vehículo en movimiento, montar sobre misiles disparados o planar con su traje de alas, hay que tener en cuenta que además de que todo eso volverá como parte esencial de la acción de «Just Cause 4», ahora tendremos que añadir el factor climático como un puntal más sobre el que Avalanche apoye buena parte de las innovaciones del diseño de acción de esta entrega.

El estudio ha desarrollado numerosas mejoras en el motor Apex, de creación propia, para potenciar la simulación física de cara a conseguir integrar este elemento –clave en toda la saga, por otra parte– de forma aún más profunda en el diseño de la acción. Si conoces los juegos anteriores y ya alucinabas con todo lo que Rico podía llevar a cabo, lo que nos vamos a encontrar en «Just Cause 4» va a ser algo realmente increíble.

Otro apartado sobre el que el estudio ha prometido mejoras es el de la IA, para mostrar PNJ con un comprtamiento más real y dotados de un sentido tático del combate mucho más acusado, para que los enfrentamientos sean más desafiantes que nunca.

Si lo tuyo es la acción con espectáculo, prepárate para visitar Solís dentro de unos días. **A.P.R.**





FALLOUT 4
El enorme mundo abierto futurista se quedará pequeño ante lo que nos espera en «JC 4».



JUST CAUSE 3
Aunque la base de la acción es muy similar, ahora será todo aún más espectacular que antes.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Lucha
- **Estudio/compañía:** Team Ninja/Koei Tecmo
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 15 de febrero de 2019

teamninja-studio.com/doa6

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y lucha**, nueva entrega de la saga de Koei Tecmo.
- Los combates se basarán en **un sistema "triangular"**, muy similar al juego de piedra, papel y tijera.
- El nivel de **interacción con el entorno** se potenciará para provocar reacciones del público en los combates.
- Tendrá más de **20 luchadores**, muchos conocidos de entregas anteriores.
- Ofrecerá más de **10 escenarios diferentes** con distintos eventos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Otro clásico de la lucha resurge para 2019 con novedades prometidas para el sistema de combate y los personajes, aumentando el realismo del combate.

DEAD OR ALIVE 6

¡La bofetada del nuevo año!

Sí, todos sabemos que la violencia no es la solución a ningún conflicto. Que el diálogo es mucho más fructífero y que hablando se entiende la gente... Sí, sí, sí. Todo eso está muy bien en la vida real, pero cuando te sientas delante del PC, te ponen un pad en las manos y con solo apretar unos cuantos botones pareces la reencarnación –aunque sea virtual– de Bruce Lee en sus mejores tiempos, notas que la adrenalina te inunda y la diversión se desata. Y es que aprender a ser un campeón de lucha es coser y cantar si un juego como la próxima entrega de «Dead or Alive» te lo pone tan fácil.

Y es que, justamente, Team Ninja y Koei Tecmo parecen querer destacarse de otros nombres propios de la lucha apostando por hacer accesible el género a jugadores de todo tipo y condición. Algo en lo que también destaca el recién estrenado «Soul Calibur VI».

Conseguir este objetivo no es sencillo sin ofrecer un juego que parezca mediocre en sus posibilidades. Recorrer este camino puede ser un arma de doble filo, y eso es algo que Team Ninja tiene muy en cuenta, pero precisamente la experiencia del estudio y el prestigio de una saga como «Dead or Alive», pueden ser garantía como para esperar lo mejor el próximo febrero.

Los tres pilares del combate

El objetivo de la accesibilidad definirá todo el diseño de acción en «Dead or Alive 6», con lo que Team Ninja ha definido como "sistema triangular" sobre la base de ataques, lanzamientos y defensas. En esencia es como el sistema del tradicional juego de piedra, papel y tijera, donde uno en concreto vence a otro, de modo que si aprendemos a leer los movimientos del rival y reaccionamos con buenos reflejos, los combates serán más sencillos. Sin embargo, no todo será un camino de rosas, porque también nos encontraremos con un sistema de ataques especiales que será muy complicado evitar. Es el llamado "break gauge".

En realidad, este sistema se dividirá en dos variantes: la esquiva y el contraataque. Al esquivar un ataque enemigo siempre que un medidor específico esté al máximo, podremos realizar a su vez un ataque demoledor contra nuestro

> **"El objetivo será ofrecer un sistema de combate lleno de posibilidades, pero accesible"**

¡**Que empiece el combate!** «Dead or Alive 6» devolverá a comienzos de 2019 la legendaria saga de lucha al PC. Nos esperan novedades en las técnicas y personajes.

Destrucción, combos y total interacción: las nuevas claves

Team Ninja quiere ofrecer un estilo de lucha con «Dead or Alive 6» en el que el combate se expanda en nuevas vías, que abarcan desde la participación del público en algunos combates, pudiendo empujar al luchador si este es lanzado hacia ellos y desequilibrándolo, hasta elementos que se pueden destruir si el rival nos empuja, y viceversa, aumentando el daño recibido. La idea del estudio es ofrecer un mayor realismo en el combate.





¡**Pega, pega, pega!** El "fatal rush" es un nuevo sistema de combos sencillos en que la repetición en el golpe es la clave.





¿**Eres novato en la lucha? ¡No importa!** Team Ninja está diseñando nuevos sistemas de combos de modo que podamos aprender a luchar como unos campeones desde el primer minuto.

rival. Y si hacemos lo mismo mientras activamos una defensa, realizaremos un contraataque que, básicamente, devolverá al enemigo toda la potencia que haya aplicado contra nuestro luchador.

Como un campéon desde el principio

Aunque todo lo visto parece sencillo, sobre el papel, controlar la técnica no será tarea fácil. Pero si somos primerizos puede que llegar a cierto nivel nos cueste lo nuestroo. Para que no perdamos fuelle ni nos desmoralicemos, Team Ninja incluirá en «Dead or Alive 6» el "fatal rush", que es un sistema de combos sencillo que todo jugador con un mínimo nivel de experiencia podrá efectura con solo varias pulsaciones continuas de un mismo botón. El resultado, espectacular y vistoso en forma de golpe especial, nos hará parecer, casi, unos maestros del ring.

Y, sin embargo... todo podrá cambiar en un segundo si nos descuidamos, porque en «Dead or Alive 6« hasta el público tendrá peso durante el combate.

Otra de las características que Team Ninja está trabajando para los combates será la posibilidad de lanzar al personaje –empujando o con una ataque– contra el público que estará presente en algunos escenarios. Éste, devolverá al luchador lanzado al ring, haciéndole perder la estabilidad durante unos instantes. Si somos hábiles, aprovecharemos el momento para lanzar un nuevo ataque y noquear al rival. De hecho, es un elemento que será incluido como ingrediente táctico. Algo a tener muy en cuenta.

Y, finalmente, si lo que nos interesa en los juegos de lucha es el espactáculo, el nivel de interacción con el entorno de «Dead or Alive 6» será otro apartado importante. La destrucción de objetos y parte del escenario podrá afectar al desarrollo de la lucha, pues podrá incrementar el nivel de daño que recibamos o inflijamos al rival, si aprovechamos el escenario tácticamente. Combate accesible, sí. ¿Fácil? No tiene pinta. **A.C.G.**

SE PARECE A...



SOULCALIBUR VI
Otra saga legendaria de juegos de lucha, aunque el combate se basa en el uso de armas.



WWE 2K19
Todo un circo de la lucha con las grandes leyendas del actual espectáculo televisivo.



ANNO 1800

¡Vive la revolución en tu PC!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Blue Byte
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 26 de febrero de 2019

www.anno-union.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **estrategia y simulación**, nueva entrega de la veterana saga «Anno».
- Estará ambientado en los comienzos del s. XIX, **en la época de la Revolución Industrial.**
- Ofrecerá modos de **campaña, sandbox y multijugador.**
- Los rivales de la campaña contarán **con IA individual.**
- Incluirá **un modo "blueprint"**, para planificar la construcción de edificios y estructuras en el mapa sin gastar dinero inmediatamente.

PRIMERA IMPRESIÓN

La saga de estrategia de Blue Byte regresa a sus raíces históricas, ofreciendo un desafío de gestión, construcción y desarrollo social y económica en el s. XIX.

El futuro es una frontera a la que nunca se llega. Es misterioso, apasionante, prometedor, plagado de sueños y utopías... pero, precisamente por no tener forma, cada uno se lo imagina a su manera. Sin embargo, el pasado... ¡oh, el pasado! Revivir momentos clave de la historia de la humanidad. Volver a sentir la emoción de un gran descubrimiento. Y, si es posible, dar tu toque personal a cualquier período que definió el presente, solo por diversión. No hay color, ¡el pasado gana de calle!

Algo así le ha debido a pasar a las cabezas pensantes de Blue Byte con su saga «Anno». Y es que tras dos entregas de ambientación futurista con discreto éxito comercial –y que han coincidido justo con esta década–, el estudio ha decidido volver a las raíces históricas de la saga, volviendo a ofrecer recreaciones fidedignas de esos momentos clave de la humanidad, dejando asombrado al fan ante las posibilidades de revivir la Historia y darle ese toque personal al desarrollo social, comercial y económico del momento elegido.

Industrializa el mundo

«Anno 1800» se sitúa en los albores del s.XIX en plena Revolución Industrial. Un momento que cambió para siempre la cultura occidental y durante el que se produjeron también no pocos conflictos. Pero, al tiempo, las ansias de expansión cultural, el nacimiento de nuevas clases sociales, los avances tecnológicos, todo se juntó en uno de esos momentos de inflexión que impulsó, para bien y para mal, la humanidad hacia el futuro.

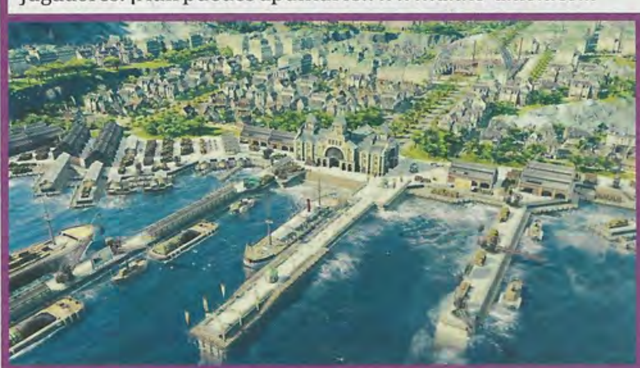
Blue Byte recogerá todo eso en la nueva entrega de la saga donde las urbes crecen exponencialmente y los avances técnicos crearán también nuevas necesidades, demandas y problemas. Un momento apasionante para desplegar tus dotes de gestión, construcción y hasta políticas.

El estudio afronta el diseño de «Anno 1800» contemplando las habituales modalidades de juego. La primera, la campaña individual, enfrentados a objetivos de desarrollo y compitiendo con rivales controlados de forma individual por la IA. A continuación, un modo sandbox en el que habrá total libertad de juego para planificar, construir, desarrollar y preparar estrategias

"La saga «Anno» regresa a sus raíces históricas, en el período de la Revolución Industrial"

Anno Union: cómo Blue Byte quiere que seas parte de «Anno»

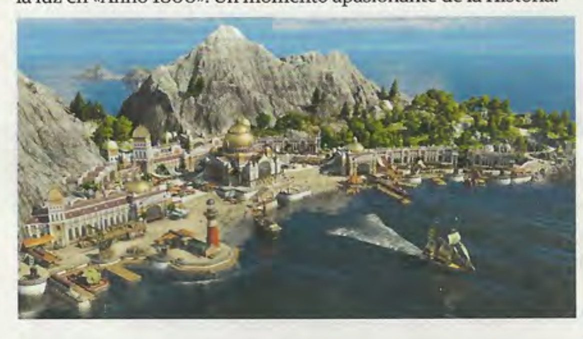
Aunque cada vez queda menos para que «Anno 1800» sea una realidad, la actividad de Anno Union sigue en marcha. ¿Qué es Anno Union? Desde el anuncio del juego, con la vuelta a las raíces históricas de la saga, se apostó por una web oficial que fuera un entorno para la comunidad de fans donde además de noticias se llevan a cabo pruebas de juego periódicamente por los jugadores. ¡Aún puedes apuntarte!: *www.anno-union.com*



Construye, gestiona, expande tu imperio industrial y da forma al futuro. La serie «Anno» prepara su vuelta para comienzos de 2019 con un juego que vuelve a la Historia.



La expansión social y el desarrollo de una clase media verá la luz en «Anno 1800». Un momento apasionante de la Historia.





El mundo está viviendo una revolución... ¡industrial! Fábricas, mecánica, producción masiva de bienes. ¿Crearás un imperio de la industria o apostarás por el comercio? ¡Todo es posible!

comerciales, y finalmente el modo multijugador, bien conocido de otras entregas.

Pero, además, se habla de detalles innovadores de diseño con los que Blue Byte quiere ofrecer nuevas posibilidades a la jugabilidad. Como el modo "blueprint". El vocablo anglosajón define a los planos –los antiguos ferroprusiatos– de construcción clásicos de edificios y estructuras, que podremos utilizar para diseñar nuestras ciudades sobre el mapa, sin necesidad de afrontar un gasto inmediato, porque quizá no tengamos presupuesto en ese momento. Simplemente seleccionaremos el lugar, situaremos allí el "plano" de la construcción y lo reservaremos, planificando de ese modo la expansión y construcción, pero sin necesidad de gastar nada.

Imagina, ahora, las novedades urbanas y sociales de la época: exposiciones universales, eventos, ferias de tecnología, nuevas industrias, nuevos barrios, puertos, ferrocarriles... ¡las posibilidades para el amante de la estrategia y la gestión son infinitas! Y, además, en un período tan innovador históricamente, donde se empieza a introducir el concepto de turismo en las ciudades, debiendo ofrecer al visitante ávido de novedades tantas atracciones inéditas. ¿Imaginas la competición por hacer tu proyecto el más interesante, apasionante y destacado del mundo?

«Anno 1800» promete ofrecer tantas novedades y posibilidades al fan, que difícilmente vas a poder esperar las semanas que quedan hasta su lanzamiento.

¡Y ojo al detalle!

Para redondear, Blue Byte ha venido desarrollando «Anno 1800» con un nuevo motor gráfico, capaz de ofrecer un nivel de detalle gráfico y realismo nunca visto en la saga. La decisión se tomó, según el estudio, no solo por el puro lujo visual, sino porque así se conseguiría una mayor inmersión en el entorno y se podría planificar mejor la estrategia de construcción por parte del jugador. ¿Te apuntas a la Revolución de «Anno»? **A.P.R.**

SE PARECE A...



JURASSIC WORLD EVOLUTION

Construir y gestionar, aunque en un entorno muy distinto, es también la base del juego.



CIVILIZATION VI

La última entrega de la saga apostó mucho más por la construcción y gestión.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** 10 Chambers Collective
- **Distribuidor:** 10 Chambers Collective
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Principios de 2019

www.gtfothegame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción multijugador cooperativa**, de ambientación futurista y con toques de terror.
- **El objetivo será la supervivencia**, en entornos subterráneos, plagados de enemigos.
- Usará un elemento, **el Director de Expedición**, para generar misiones, mapas y desafíos únicos en cada partida.
- Será uno de los primeros juegos en **usar la tecnología CineCast**, de Unity, para crear escenas cinematográficas en tiempo real.

PRIMERA IMPRESIÓN

«GTFO» quiere aspirar al trono de la acción cooperativa de supervivencia, utilizando detalles de diseño de acción y tecnología visual revolucionarios.

GTFO

¡Únete a tus amigos y sobrevive!

La tensión es tan intensa que, como se suele decir, se corta con un cuchillo. Pero tu misión es adentrarte en la oscuridad de extraños complejos subterráneos que sabes, con toda seguridad, que ocultan trampas y enemigos mutantes, aunque también objetos que hay que recuperar a toda costa.

Sí, es uno de esos trabajos sucios que alguien tiene que hacer. Y te ha tocado a ti. Bueno, a ti a tu equipo, porque en estas incursiones no vas a ir solo. ¿Crees que tienes un grupo de confianza y estás bien coordinado con ellos? ¡Más te vale! Lo que se oculta en las sombras de estos túneles es terrible, desconocido y hay obstáculos por todas partes. A veces, las sombras pueden ser tus aliadas, pero en la mayoría de ocasiones lo serán de aquello que se arrastra por los rincones húmedos, lóbregos y casi ciegos de estas antiguas instalaciones científicas. Si oyes algo, empeiza a temblar, porque lo que te espera en los asfixiantes escenarios de «GTFO» te producirá auténtico terror. Y no bastará con tener buena puntería.

Saquear y sobrevivir

«GTFO» es uno de esos juegos que se suelen denominar "tapados". Títulos independientes que sin grandes presupuestos de marketing ofrecen ideas tan atractivas e innovadoras que comienzan a llamar la atención de todo el mundo allá por dónde se presentan.

10 Chambers Collective, responsables del proyecto, es un estudio indie sueco fundado por miembros del equipo que desarrolló «Payday». El título de su nuevo juego, «GTFO» –acrónimo de esa expresión en inglés (get the f**k out) que viene a ser algo así como "sal cagando leches"–, define a la perfección el tipo de experiencia que quieren ofrecernos: acción cooperativa, supervivencia y, como tercera pata, ambientación terrorífica. «GTFO» podría ser un juego que, con los cambios adecuados de diseño y las licencias oportunas, pasaría por ser una adaptación oficial de "Aliens".

La trama de «GTFO» –escrita por Adam Gascoine, por cierto, que trabajó también en títulos como «Doom», «The Last of Us», «Uncharted 4» y otros– nos lleva a unas instalaciones científicas construidas en el cráter Chicxulub, creado hace 66 millones de años por el impac-

> **“Acción cooperativa, gran ambientación y supervivencia serán las claves de «GTFO»”**

CineCast: cinemáticas en tiempo real como en una "peli".

Una de las características técnicas más llamativas de «GTFO» es que será uno de los primeros juegos en usar la tecnología CineCast de Unity. Se trata de un sistema dinámico que crea de manera autónoma cámaras que siguen la acción en tiempo real desde varios ángulos. La idea es activar secuencias casi cinematográficas en la acción real, o usarlas para generar repeticiones, tráilers y hasta hacer streaming de forma espectacular.



¡Únete a tus amigos en una acción multijugador terrorífica! Prepárate para disfrutar de un juego cooperativo que puede ser toda una revolución en el género, en 2019.



Entrar, explorar y salir con el botín. El saqueo es el objetivo, pero vas a vivir auténtico terror con una ambientación increíble.





Déjate llevar por la experiencia que el Director de Expedición diseña para tu grupo y sobrevive a desafíos impresionantes en entornos asfixiantes, y plagados de enemigos y trampas.

to de un asteroide. Pero los científicos descubrirán algo terrible que acabará provocando el caso y el terror, además de arrasar casi todo y desatar una espantosa epidemia mutante. Sin embargo, allí hay objetos que han de ser recuperados, y nos mandarán a nosotros, con nuestro equipo, a realizar el trabajo. Así, la acción cooperativa con un grupo de cuatro jugadores será la base del diseño de acción. Entrar, saquear, sobrevivir y salir serán los pasos. ¿Sencillo? No lo dudes... ¡Ni por asomo!

Siempre distinto

10 Chambers Collective no solo está trabajando en una ambientación donde la oscuridad, los obstáculos, la coordinación tácticas, puzles y enemigos temibles serán los elementos principales. Además, la experiencia será única en cada partida. La clave estará en el Director de Expedición.

El sistema del director de expedición creará desafíos, mapas y obstáculos únicos en cada partida, partiendo de datos introducidos a mano durante la planificación de cada misión. Esto no solo nos hará necesitar una coordinación perfecta con el resto de los miembros del equipo, sino que garantizará un altísimo nivel de realismo, tensión e inmersión.

El apartado técnico también tendrá aquí una relevancia notable, por varios motivos. El primero, el diseño de elementos de misión y enemigos. No solo nos veremos asaltados por hordas, en el más puro estilo «Left for Dead», sino que algunos enemigos serán prácticamente invisibles. Uno de ellos, la Sombra, es un mutante al que solo se puede detectar con ayuda de elementos como humo o la luz de una linterna.

Por otro lado, «GTFO» usará la tecnología CineCast, de Unity, para crear secuencias casi cinematográficas en tiempo real, de forma dinámica. Un complejo algoritmo de creación de cámaras autónomas ofrecerá secuencias impactantes en momentos clave.

¿Prometedor? ¡Desde luego que sí!... ¡Y terrorífico! **A.P.R.**

SE PARECE A...



KILLING FLOOR 2
La acción intensa y brutal de «Killing Floor 2» se disfrutaba mejor en modo cooperativo.



LEFT 4 DEAD 2
Un auténtico "tótem" de la acción multijugador cooperativa, que ha servido de guía a otros juegos.



DIRT RALLY 2.0

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Codemasters
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 26 de febrero de 2019

www.dirtrally2.com

Algo más de tres años después de disfrutar con los derrapes y el barro salpicando nuestros monitores, el desafío de «DiRT Rally» continuará. Nuevas pruebas, circuitos en seis ubicaciones reales -Nueva Zelanda, Argentina, España, Polonia, Australia y EE.UU.-, más de 50 vehículos todoterreno y eventos y campeonatos, junto a una nueva campaña, nos esperarán a finales del próximo mes de febrero para poner a prueba, una vez más, nuestras habilidades al volante con el máximo realismo visual. Ya tenemos ganas de pisarle a fondo.

DOLLHOUSE

Género: Aventura **Estudio/compañía:** Creazn Studio/SOEDESCO **Idioma:** Español (textos) **Fecha prevista:** 2019

dollhouse.creaznstudio.com



Una aventura de terror inspirada en el cine negro y que adopta una estética ad hoc en blanco y negro, donde nos meteremos en la piel de Marie, una detective atormentada por su pasado. Un juego del gato y el ratón en el que intentamos escapar de un misterioso perseguidor, a través de cuyos ojos descubriremos algunos secretos de Marie. Y con un atractivo modo multijugador.

SERIOUS SAM 4 PLANET BADASS

Género: Acción **Estudio/compañía:** Croteam/Devolver Digital **Idioma:** Inglés **Fecha prevista:** Por confirmar

www.serioussam.com



Croteam y Devolver Digital apuestan por la acción a la antigua usanza, presumiendo de ello en el regreso de uno de los héroes más irreverentes del género con «Serious Sam 4 Planet Badass». Un ejemplo es el hincapié en la acción lineal y dejando a un lado los mundos abiertos, algo de lo que presume, o usando vehículos tan disparatados como un Papamóvil. Acción gamberra.

KENSHI

- **Género:** Rol
- **Estudio/compañía:** Lo-Fi Games
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 6 de diciembre de 2018

lofigames.com

El sueño de Chris Hunt, jefe de desarrollo de Lo-Fi Games y máximo responsable de «Kenshi» era crear un juego único. Y si doce años de desarrollo -cuatro en acceso anticipado- no es bastante pista para confirmar el objetivo, imaginar un título en el que no hay nada definido -ni clases, ni misiones, ni objetivos- puede ser la siguiente clave. En el enorme mapa de «Kenshi» -870 km cuadrados- podremos ser el personaje que queramos, jugar como queramos y y reclutar un grupo de personajes para convertirnos en leyenda.



RUNE

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Human Head/Ragnarok Game
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** Invierno 2018 (acceso anticipado)

www.runeragnarok.com

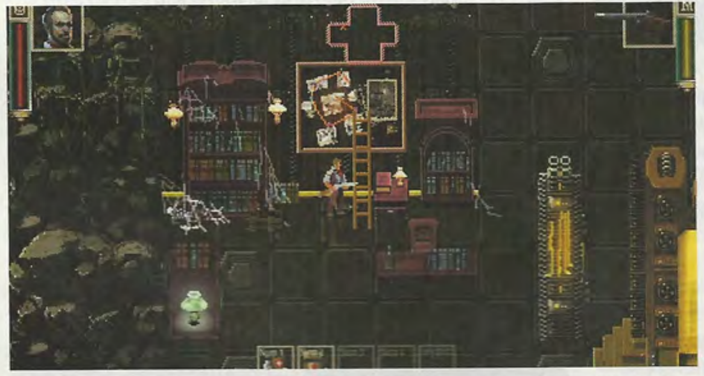
Este invierno arrancará el acceso anticipado a «Rune», con el que Human Head revisita su propio clásico de 2001 en un mundo brutal de acción y rol, ambientado en los mitos nórdicos y con la llegada de Ragnarok, el fin del mundo, como base de su trama. En la piel de un guerrero vikingo nos enfrentaremos a bestias, enemigos humanos, criaturas mitológicas y una acción extremadamente salvaje y explícita en un mundo que podremos explorar en solitario o de forma cooperativa, aunque también con desafíos PvP.



LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** LLC Blini Games
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Principios de 2019

store.steampowered.com/app/871420/Lovecrafts_Untold_Stories



Acción, rol, roguelike... Las características básicas de «Lovecraft's Untold Stories» esconden bajo la superficie del juego de Blini Games el horror insondable de los antiguos, que nos ofrecerá un desafío digno de los Mitos de Cthulhu. Mapas generados aleatoriamente y misiones basadas en la obra de Lovecraft nos esperan en un juego de estética retro, a punto de salir del acceso anticipado.

MOSAIC

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Krillbite Studio/Raw Fury
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Verano de 2019

themosaicgame.com



Los creadores de «Among the Sleep» vuelven con una aventura que nos ofrece una perturbadora visión de la vida. En «Mosaic» nos metemos en la piel de una persona normal, en una ciudad donde la monotonía y la rutina lo dominan todo. Su estética, con diseño minimalista y basado en una escala de grises, nos sumerge en un mundo distópico... hasta que un día todo empieza a cambiar.



PARADISE LOST

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Polyamorous Games
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** Principios de 2020

polyamorousgames.com

El dolor será el hilo narrativo de «Paradise Lost», una aventura con la que los polacos de Polyamorous Games nos sumergirán en una historia de descubrimiento personal, con dos protagonistas en dos líneas temporales diferentes, donde cada decisión que tomemos afectará no solo a la historia, sino incluso a la estética y el estilo visual del entorno, a medida que juguemos. Tecnología retrofuturista, literatura inglesa, religiones paganas, antiguos búnkeres nazis... El mundo de «Paradise Lost» es tan atractivo como intrigante y lleno de promesas.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

LA CARTA DEL MES

¡SORPRESA!

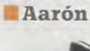


Nunca he tenido una Xbox One, así que cuando salió el juego «Sunset Overdrive» me llamó la atención, pero me hice a la idea de que nunca lo jugaría, al ser exclusivo de la consola. Cuatro años después me lo encuentro en la portada de Steam. ¡Y a 20 euros! Lo he comprado y me está gustando mucho, es un shooter en tercera persona muy divertido. ¡Lo recomiendo! ■ **Unax D.**

La verdad es que ha sido toda una sorpresa por parte de Microsoft, más que nada por el tiempo transcurrido. Aunque ya hizo lo mismo hace unos meses con «ReCore». Pero como dices es un juego muy divertido, y por su bajo precio, merece la pena. ¿Sabes que también ha salido en caja, con póster y BSO?

CODO DE TENISTA

Tengo codo de tenista, y un amigo me ha recomendado uno de esos ratones verticales, que dicen que alivian este tipo de lesiones. Los he visto muy baratos en Amazon. ¿Me los recomendáis?
■ **Aarón**





Cuesta un poco acostumbrarse a ellos y no son muy adecuados para jugar, pero si usas mucho el ratón para trabajar, ver páginas web, etc., sí que posicionan la mano de forma más natura y no fuerzan tanto los músculos del antebrazo. Y como comentas están muy baratos, poco más de 15 euros. Así que por probar no pierdes nada.



JOYITA OCULTA

Me gustaría recomendar a los lectores de Micromanía un juego que seguramente no conocen. Se llama «Killer 7», es de un famoso desarrollador japonés llamado SUDA51 y salió hace más de 10 años para la PS2, pero lo han puesto en Steam. Es una aventura con escenas de acción, en donde encarnas a siete asesinos. Es muy raro, pero a mí me parece una obra maestra.
■ **SUDA50**

Es un auténtico juego de culto de la mítica compañía japonesa Grasshoper Manufacture, y uno de los juegos más extravagantes de PS2. No tenemos ni idea de cómo ha llegado a Steam, 13 años después, pero ahí está para todo el que quiera disfrutar de un juego único. Es una locura que merece la pena experimentar. Eso sí, está en inglés.

¿ESPERO?

Me apetece jugar a «Fallout 76», pero estoy leyendo en Internet que tiene muchos bugs, y está recibiendo muchos palos. ¿Me recomendáis jugarlo, o mejor espero un poco a que lo parcheen?
■ **Axel I.**



En efecto Axel, el juego ha salido con algunos bugs importantes (ya lo advirtió la propia Bethesda), y hay gente que está teniendo problemas de desconexiones, partidas borradas, personajes que desaparecen, etc. Si no te importa esperar, nuestro consejo es que esperes unas cuantas semanas a que el juego mejore y sea más estable. Y a que metan más contenido. Lo disfrutarás más.

20 AÑOS

Me he enterado de que «Half-Life» acaba de cumplir 20 años. Fue el juego que más me impactó en mi juventud. ¡Parece mentira que hayan pasado dos décadas! Me da un poco de pena que Valve haya abandonado la saga, creo que los fans nos merecemos un «Half-Life 3», ¿no os parece? ■ **Miguel**

Pues sí, Miguel, parece que fue ayer, pero «Half-Life» ha cumplido 20 años. Es uno de esos juegos que marcó a una generación, como en su momento hicieron «Monkey Island» o «Super Mario Bros». Resulta



LA POLÉMICA DEL MES

LA AVARICIA DE VALVE

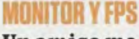
Me gustan los juegos de cartas, así que cuando he visto que «Artifact» ya estaba a la venta, he ido corriendo a comprarlo. Pero resulta que la única manera de conseguir sobres es comprándolos... ¡a 1 euro cada sobre! Vale que se pueden cambiar cartas con otros jugadores, pero esto me huele a un sacadineros de Valve, porque seguro que empiezan con los sobres especiales, y nos vamos a tener que dejar una pasta. ¡Así no, Valve! ■ **Artemist**



Es cierto que la monetización de «Artifact» está causando polémica. Como dices, solo se pueden comprar sobres con dinero real, o ganándolos en torneos... cuya entrada cuesta dinero. Seguro que Valve acaba ajustándolo, pero no está dando buena imagen. Especialmente con ese espejo donde mirarse llamado «Hearthstone».

incomprensible que Valve haya dejado morir una saga con tanto potencial, pero la Valve de ahora no es la misma que la de hace 20 años. Sinceramente no creemos que vayan a hacer un «Half-Life 3», pero en videojuegos nunca digas nunca.





PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿Sabéis cuándo saldrá «Red Dead Redemption» para PC? ■ S.D.
¿Sabéis cuando lanzarán la versión final de «Star Citizen»? ■ Valentín C.

Todos los gamers nos hacemos preguntas como esas, todos los días. Por desgracia, aún no tienen respuestas. Estamos convencidos de que «Red Dead Redemption» saldrá para PC más pronto de lo que creéis. Pero por «Star Citizen» no ponemos la mano en el fuego. No tienen ninguna prisa.

GRATIS TOTAL

Alguna vez os he escrito quejándome de la avaricia de algunas compañías con los DLC, así que es justo que también lo haga cuando un juego nos da un montón de DLCs gratuitos cada poco tiempo. Me refiero a «Monster Hunter World». Casi todos los meses salen nuevos monstruos, nuevas armas, eventos... ¡y todo gratis! Así da gusto. ¡Y encima es un juegazo! A ver si otros aprenden... ■ L.Z.

Pues sí, hay que reconocer que Capcom se ha portado con este juego. No solo ha hecho un gran port, sino que esta lanzando abundantes actualizaciones gratuitas. Es, sin duda, uno de los juegos del año, por méritos propios. Además es un título con una jugabilidad única, y estilo propio. Una joya que merece la pena añadir a nuestra colección de juegos.



MONITOR Y FPS

Un amigo me vende barato un monitor a 144 Hz. Yo tengo una tarjeta GTX 1060. ¿Creéis que le sacaré provecho? ■ Ce24



Pues depende de para qué lo vayas a usar. Con una GTX 1060 en pocos juegos vas a conseguir 144 fps estables, así que ese modo de refresco no lo vas a aprovechar al máximo. ¿Tiene el monitor otras frecuencias? Si lo puedes poner a 60 o 100 MHz, te sirve. Y si no, a 144 MHz se cansará menos la vista cuando estés trabajando o veas páginas web. O puedes verlo como una inversión de futuro, si tienes pensado cambiar a una tarjeta más potente. Pero vamos, para jugar a 144 Hz con una GTX 1060, no es la mejor opción.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.



- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.



101 IDEAS PARA REGALAR ESTAS NAVIDADES

Queda poco para Navidad y aún no sabes qué le pedirás a Santa Claus o qué regalaras a los tuyos. Pues no te preocupes, porque si eres fan del PC y los juegos, te hemos preparado varias sugerencias a las que es difícil resistirse.

PORTÁTILES GAMING

MSI GT83 TITAN 8RG-038ES

Es lo más de lo más en cuanto a portátiles gaming: procesador i7 de 8ª generación, GTX 1080 en SLI, 64 GB de RAM y todas las tecnologías exclusivas de MSI. Una bestia portátil para jugar a tope.

■ **Más información en:** *es.msi.com*



MSI GE73 RAIDER RGB 8RF

Bajando un par de peldaños encontrarás un pedazo de portátil gaming que por menos de 2000 euros te lo da todo: i7 de 8ª generación, GTX 1070, 16 GB de memoria y pantalla de 17.3". Un auténtico maquinón.

■ **Más información en:** *es.msi.com*





ASUS ROG G703GI-E5070T

Si no puedes prescindir de una GTX 1080 como base gráfica, otra alternativa portátil es este modelo de ASUS, con un i7 de 8ª generación y 32 GB de memoria, que puede con todo.

■ **Más información en:** *www.asus.com/es*





ASUS ROG ZEPHYRUS M GM501GS

Un portátil que realmente lo es, con un diseño que mete en el mínimo espacio posible toda la potencia que se espera de un i7 de 8ª generación, una GTX 1070 y 16 GB de memoria.

■ **Más información en:** *www.asus.com/es*





PC GAMING

MSI AEGIS TI 3

Las configuraciones del Aegis Ti3 se encuentran desde los 2500 euros, pero si quieres llegar al máximo, el modelo 8RF apuesta por un i7 8700K, 64 GB de RAM y dos GTX 1080 en SLI. ¡Casi nada!

Más información en: *es.msi.com*



MSI INFINITE A

Con la base del i7 8700, hay configuraciones que incluyen gráficas GTX 1060 o GTX 1070, con 16 GB de memoria y hasta 2 TB de disco. Un maquinón con un precio muy ajustado.

Más información en: *es.msi.com*



1599 €
www.game.es

ASUS ROG GR8 II

Sí, es posible conseguir un gran pPC gaming por menos de 1000 euros, como demuestra el GR8 II de ASUS, con su i5 7400 y su combinación de GTX 1060 y 8 GB de memoria.

Más información en: *www.asus.com/es*





LENOVO LEGION Y920

Las torres compactas de Lenovo, con su modelo top Y920, ofrecen configuraciones basadas en la 7ª generación de Intel Core con un gran equilibrio y una magnífica relación calidad precio.

Más información en: *www.lenovo.com/es*





ACER PREDATOR ORION 5000

La estupenda relación calidad precio del Predator Orion 5000 es uno de sus mayores atractivos. Su configuración incluye un Core i7 8700, gráfica GTX 1080 y 16 GB de RAM. Su agresivo diseño pone la guinda al conjunto.

Más información en: *www.acer.com*

2299 €
www.mediamarkt.es



CORSAIR ONE

No es fácil adivinar que un tamaño tan compacto como el del Corsair One puede encerrar una potencia enorme con su i7 8700K, 32 GB de RAM y una GTX 1080. Pero ahí está.

Más información en: *www.corsair.com*

3099 €
www.pccomponentes.com

MSI TRIDENT

Los Trident de MSI siguen siendo de los modelos compactos más atractivos del mercado, y con una potencia sensacional, condensada en el mínimo espacio, con Intel Core de 7ª y 8ª generaciones.

Más información en: *es.msi.com*

899 €
www.game.es

CONSOLAS RETRO

79.95€
En: *www.game.es*

THE C64 MINI

El retro no es una moda y cada vez está más presente. Las versiones mini de máquinas legendarias están a la orden del día, y una de las más atractivas es The C64 Mini. Un gran regalo con 64 juegos clásicos.

thec64.com

SNK NEO GEO MINI

129.95€
En: *www.game.es*

Siguiendo con el estilo mini, la SNK Neo Geo Mini ofrece algunos de los títulos legendarios de la marca en una pequeña "recreativa" al estilo de los años 80. Incluye 40 juegos como los de la saga «King of Fighters».

www.snk-corp.co.jp

GO RETRO! PORTABLE



No hay mejor oferta en miniconsolas retro en cuanto a la relación de precio/cantidad. Y es que la Go Retro! Portable incluye más de 250 juegos en un diseño que recuerda a GameBoy, por menos de 40€.

retro-bit.com

39.99€
En: *www.game.es*

PLAYSTATION CLASSIC

Los 20 juegos de la PlayStation Classic parecen pocos comparados con otras consolas mini, pero volver a disfrutar de «GTA» o «Final Fantasy VII» en su estado original es algo que no tiene precio. Bueno, sí, 99 €.

www.playstation.com



99 €
En: *www.game.es*

FIGURAS

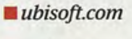
ASSASSIN'S CREED ODYSSEY

ALEXIOS

Los 32 cm de un Alexios en pleno ataque contra sus enemigos refleja a la perfección el espírtu del último «Assassin's Creed». La figura está hecha en PVC y se ve al personaje con la emblemática lanza de Leónidas.

■ *ubisoft.com*




KASSANDRA



La figura de Kassandra, el otro personaje protagonista de «Odyssey», también está construida en PVC y en una agresiva pose en la que está a punta de lanzarse al enemigo. Mide 29 cm.

■ *ubisoft.com*

59.95€
En: www.game.es

ALEXIOS LEGENDARY

Esta es una auténtica edición para fans y coleccionistas, que no tengan problema con el presupuesto. La figura de resina de casi 70 cm de altura de Alexios es una edición limitada de 1900 unidades, y una pasada en detalle.

■ *ubisoft.com*



749.99€
En: store.ubi.com

FAR CRY 5

Si hay algo que la saga «Far Cry» hace bien es ofrecer unos malos magníficos. Joseph Seed es el más reciente, en «Far Cry 5», y esta figura del padre lo representa en PVC, con 32 cm de altura y una de sus mejores poses.

■ *ubisoft.com*

59.95€
En: www.game.es

DRAGONBORN

Las figuras-lámpara de Pixel Pals ofrecen, copn un diseño de 8 bit, algunos de los personajes icónicos de juegos legendarios. Este Dragonborn es uno de nuestros favoritos.

■ *www.pdp.com*

14.95 €
En: www.game.es



COMPONENTES

PLACAS BASE AMD



ASUS X470 ROG CROSSHAIR VII HERO WIFI

Dentro de su gama Republic of Gamers, este modelo de ASUS está en el top de las placas base para la generación Ryzen, con su scoket AM4. Además su soporte potenciado de WiFi permite colocarlo tu PC en cualquier lugar de casa.

■ **Más información en:** *www.asus.com*





279 €
En: www.game.es

MSI X470 GAMING M7 AC

La respuesta de MSI al modelo anterior está también entre lo mejor en placas base para Ryzen que vas a encontrar en el mercado. La Gaming M7 AC es perfecta para el jugador.

■ **Más información en:** *es.msi.com*

PLACAS BASE INTEL

ASUS ROG MAXIMUS XI HERO

Si decides apostar por un Intel Core de nueva generación, la Maximus XI Hero de ASUS soporta tanto procesadores de octava como de novena generación. Se basa en el nuevo chipset Z390.

■ **Más información en:** *www.asus.com*

199.99€
www.pccomponentes.com

MSI MPG Z390 GAMING PRO CARBON

Pensada para el jugador más exigente, este modelo Z390 de MSI ofrece una calidad y acabados impecables, para sacarle el máximo rendimiento a tu nuevo Intel Core y por un precio que no admite competencia.

■ **Más información en:** *es.msi.com*



319.99€
www.pccomponentes.com

COMPONENTES

TARJETAS GRÁFICAS



MSI GEFORCE GTX 1080 TI GAMING TRIO

Este modelo de MSI es, sin duda, de lo mejorcito de la anterior generación de NVIDIA. Si no necesitas jugar a 4K a tope, es un modelo que te dará años de disfrute con tu PC.

■ **Más información en:** *es.msi.com*



ASUS ROG STRIX GEFORCE RTX 2080 TI OC EDITION 11GB GDDR6

Si el presupuesto no es un problema y aspiras siempre a lo máximo y lo último en tu gráfica, este modelo de ASUS es realmente imbatible en refrigeración por aire.

■ **Más información en:** *www.asus.com*

SAPPHIRE RADEON RX 590

Acaban de salir y están aún calentitas. Las nuevas RX 590 de AMD tienen en el modelo de Sapphire uno de los más imponentes de esta generación de gráficas. ¡Y a un precio realmente sensacional!

■ **Más información en:** *www.sapphiretech.com*





MSI RTX 2080 SEA HAWK

Última generación de gráficas y con refrigeración líquida. MSI se sale con un modelo de las nuevas RTX que no solo llevará tu PC al límite, sino que lo hará de forma silenciosa y eficiente al máximo.

■ **Más información en:** *es.msi.com*

NVIDIA RTX 2070

Si apuestas por lo más nuevo en gráficas, pero no te quieres dejar un dineral, la RTX 2070 Founders Edition de NVIDIA es una elección perfecta. Potencia a buen precio.

■ **Más información en:** *nvidia.es*





MSI RADEON RX VEGA 64 AIR BOOST 8GB HBM2

Si eres fan de AMD y quieres lo último en gráficas de la familia VEGA, seguro que este modelo de MSI te encantará. ¡Es un pepinazo por menos de 600 euros!

■ **Más información en:** *es.msi.com*

ASUS ROG STRIX RX VEGA 56 OC 8GB HBM2 GAMING

Solo está un peldaño por debajo de lo máximo en VEGA, y a un precio muy difícil de superar tienes este modelo ROG de ASUS. Por menos de 500 euros, la última generación AMD.

■ **Más información en:** *www.asus.com*

489.90€
www.pccomponentes.com

COMPONENTES

CAJAS



CORSAIR CRYSTAL 570X RGB NEGRA

Su enorme popularidad en los últimos años no es porque sí. El 570X RGB de Corsair –lo hay en varios colores– es uno de los chasis más versátiles que hay y su diseño es sensacional.

Más información en: *www.corsair.com*



THERMALTAKE CORE P5 TI EDITION USB 3.0 CRISTAL TEMPLADO

Si te va el diseño para presumir de equipo y eres algo exhibicionista, esta preciosidad de semitorre de Thermaltake hará que tus amigos envidien tu equipo al máximo.

Más información en: *es.thermaltake.com*

NZXT H700I

No es solo una semitorre de precioso diseño, sino que cuenta con sistemas de reducción de ruido que optimiza el equilibrio con la refrigeración.

Más información en: *www.nzxt.com*





CORSAIR CRYSTAL SERIES 280X RGB USB 3.0 CRISTAL TEMPLADO NEGRO



Dentro de la gama de chasis Micro ATX Cosair ha lanzado un modelo de alto rendimiento con dos cámaras separadas y una versatilidad impresionante para montar tu PC.

Más información en: *www.corsair.com*

169.99€
www.pccomponentes.com

SONIDO



BOOM 3

La nueva generación de altavoces Boom - inalámbricos, bluetooth y dotados de posibilidad de emparejamiento. Son resistentes al agua y tienen una autonomía de hasta 15 horas.

www.ultimateears.com/es-es



MEGABOOM 3

Los Megaboom 3 son el hermano mayor de los Boom 3. De tamaño algo mayor, poseen una mayor potencia y autonomía, aunque sus características básicas son muy similares a las de los Boom 3.

www.ultimateears.com/es-es



LOGITECH G560

Un conjunto de altavoces con subwoofer 2.1 que para juegos ofrecen una calidad inigualable y que, además, son bluetooth, con lo que puedes usarlos para escuchar música desde cualquier dispositivo.

www.logitech.com/es-es

COMPONENTES

PROCESADORES AMD



RYZEN 7 1800X

El tope de gama de la primera generación Ryzen sigue siendo un procesador fantástico con ocho núcleos a 4 GHz, y es una elección perfecta para cualquier jugador exigente.

Más información en: *www.amd.com/es*



RYZEN 7 2700X

En la segunda generación Ryzen 7, los ocho núcleos de 2700X ofrecen un rendimiento mucho mayor y un consumo más bajo que su predecesor. Y el precio es toda una tentación.

Más información en: *www.amd.com/es*

PROCESADORES INTEL

CORE I9 9900K

Sí, su precio no lo pone al alcance de todos, pero hoy en día no hay un procesador más poderoso destinado a juegos. Lo último de lo último capaz de llegar a 5 GHz en OC.

Más información en: *www.intel.es*



CORE I7 9700K

Si has decidido dar el salto a la novena generación pero no tienes necesidad de saltar al i9, tienes en este 9700K un procesador para disfrutar durante muchos años.

Más información en: *www.intel.es*







CORE I7 8086K

El tope de la octava generación de Intel Core llega con la edición especial de homenaje al mítico 8086. Un procesador sensacional de excepcional rendimiento.

Más información en: *www.intel.es*





CORE I7 8700K

Apenas tiene un año, pero sigue siendo un procesador excepcional para jugadores, con el que afrontar los próximos años sin problemas.

Más información en: *www.intel.es*



SONIDO



SONOS BEAM

Las barras de sonido Beam de Sonos son compatible con multitud de dispositivos, incluyendo Airplay. Tienen cuatro woofers y un tweeter y tienen función de sonido nocturno.

www.sonos.com



SOUND BLASTERX G6

Esta maravilla es una tarjeta de sonido externa y DAC para juegos HD 7.1, con amplificador de cascos Xamp, y es compatible con PS4, Xbox One, Switch y PC. Pocos pueden dar tanto en este tamaño.

es.creative.com



TRUST GXT 618 ASTO

Pensada para jugadores, esta barra de sonido de Trust cabe a la perfección bajo el monitor y usa una conexión USB para alimentación y salida de audio de 3.5mm. Y su precio es, además, impresionante.

www.trust.com

PERIFÉRICOS

AURICULARES



159.95 €
En: www.game.es

BLASTERX H6

Creative ha creado un hermano pequeño de los H7 con una calidad de audio impresionante y controles integrados en el auricular, para más comodidad. Es 7.1 compatible con PC y consolas.

■ **Más información en:** *es.creative.com*





ROG STRIX FUSION WIRELESS

La calidad del audio, el diseño y la comodidad de los ROG Strix Fusion Wireless solo son comparables a la libertad que dan al ser inalámbricos.

■ **Más información en:** *www.asus.com*

CORSAIR HS60

Uno de los más recientes modelos de Corsair ofrece un sonido envolvente de enorme calidad, micrófono unidireccional y gran comodidad de uso durante horas.

■ **Más información en:** *www.corsair.com*





ELITE ATLAS

Pocos, muy pocos auriculares hay más cómodos que los Elite Atlas de Turtle Beach, gracias a la calidad de sus almohadillas. Además, ofrecen un sonido estupendo en múltiples dispositivos.

■ **Más información en:** *es.turtlebeach.com*

99.99 €
es.turtlebeach.com



RATONES



CORSAIR DARK CORE

La versatilidad y vanguardista tecnología del Dark Core inalámbrico de Corsair, que además permite carga por inducción con alfombrillas QI, enamoran nada más probarlo.

■ **Más información en:** *www.corsair.com*

99.95 €
www.game.es

RAZER MAMBA TOURNAMENT

Esta ratón gaming apuesta por un sesnor láser 5G capaz de llegar a 16000 dpi, con toda la calidad y comodidad que Razer ofrece habitualmente en sus productos.

■ **Más información en:** *www2.razer.com/es-es*

99.95 €
www.game.es

ROG GLADIUS II ORIGIN

Si eres diestro y buscas un ratón gaming de máxima ergonomía y precisión, el Gladius II Origin de ASUS es una apuesta segura para exprimir tus juegos a tope.

■ **Más información en:** *www.asus.com*



89.95 €
www.game.es

LOGITECH G PRO

En cuanto a precisión y comodidad para ratones inalámbricos no hay nada que le pueda toser al G Pro de Logitech. Sin duda, uno de los ratones para jugar más impresionantes que hay en el mercado.

■ **Más información en:** *www.logitech.com*





PERIFÉRICOS

TECLADOS



CORSAIR K70 RGB MK2

La nueva revisión del K70 de Corsair es robusto, ofrece una gran comodidad y ergonomía y sus posibilidades de configuración y personalización son sensacionales.

■ **Más información en:** *www.corsair.com*

LOGITECH G513

El sensacional diseño, la calidad de sus interruptores, la robustez y un sistema de reposamuñecas único, hacen del G513 uno de los mejores teclados mecánicos gaming.

■ **Más información en:** *www.logitech.com*





ASUS ROG CLAYMORE RED

Esta pequeña bestia de ASUS ofrece posibilidades de sincronización con placas ROG de la marca, pudiendo controlar aspectos como los ventiladores y el OC con una simple pulsación. ¡Impresionante!

■ **Más información en:** *www.asus.com*

CORSAIR K63 INALAMBRICO

Si eres inquieto y te gusta jugar desde el sofa, cómodamente sentado, un teclado inalámbrico como el K63 de Corsair es tu elección perfecta. Y su tamaño es mínimo.

■ **Más información en:** *www.corsair.com*





MSI VIGOR GK80

Interruptores Cherry MX Red, sincronización con la iluminación Mystic Light con el ecosistema de tu PC MSI y 4 keycaps metálicos le hacen algo único.

■ **Más información en:** *es.msi.com*

MESA GAMING

TRUST GXT 711 DOMINUS

Trust se mete en el terreno de los escritorios para jugadores con la GXT 711 Dominus, una mesa gaming repleta de pequeños detalles para lograr la mayor comodidad y colocar todos tus periféricos a mano y sin estorbar. Un lujazo.

■ **Más información en:** *www.trust.com*





LIBROS

MATAMARCIANOS

La guía de los Matamarcianos es un compendio que repasa la historia del shoot'em up desde su nacimiento en 1978. Esta edición en castellano cuenta con artículos exclusivos dedicados a «Hydora» y sus creadores. Una compra imprescindible.

■ *gamepress.es*



AUGE Y CAÍDA DE SEGA

28.45 €
gamepress.es



Service Games: El auge y caída de SEGA es un libro que todos los fans de la compañía necesitan en su biblioteca. Repasa desde 1951 hasta sus últimos días a compañía de hardware. Una edición sensacional.

■ *gamepress.es*

STREET FIGHTER

Más de 300 páginas de historia, entrevistas, arte y personajes legendarios del género de la lucha se encuentran en el que puede ser el libro definitivo sobre «Street Fighter» hasta la fecha.

■ *planetadelibros.com*

40 €
planetadelibros.com



MAESTROS DEL DOOM

19.95 €
espop.es



Un repaso a la historia y las vidas de John Carmack y John Romero, desde sus inicios hasta consagrarse como leyendas con la creación de «Doom» y «Quake». Mucho más que una simple biografía.

■ *espop.es*

HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS

Un repaso a la historia de un fenómeno que puede llegar mucho más lejos que la televisión y el cine, desde su nacimiento, mostrando su vertiginosa evolución, con más de 140 entrevistas exclusivas.

■ *heroesdepapel.es*

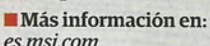


PERIFÉRICOS

MONITORES



499 €
www.pccomponentes.com



MSI OPTIX AG32CQ

Si deseas una pantalla de gran formato y quieres que sea compatible con tu gráfica AMD –para aprovechar su FreeSync–, este modelo MSI de 32" y resolución 2560x1440 es el que buscabas.

■ **Más información en:** *es.msi.com*



915 €
www.pccomponentes.com

AOC AG352UCG6

¿El espacio no es un problema para jugar en PC? Pues hazlo a lo grande con este monitor ultrapanorámico de AOC. Incluye G-Sync, tiene resolución 3440x1440, 120 Hz y modo Low Blue Light, para una imagen menos dañina.

■ **Más información en:** *eu.aoc.com/es*

MSI MAG271C

Un monitor Full HD de calidad superior, perfecto si tienes una gráfica AMD, pues es compatible FreeSync. Ofrece 144 Hz y 1 ms de respuesta, y su pantalla curva asegura una inmersión total.

■ **Más información en:** *es.msi.com*





299 €
www.pccomponentes.com

ASUS ROG SWIFT PG27UQ

Estamos ante el monitor gaming más avanzado del momento. En sus 27" caben 4K UHD –3840x2160–, HDR, 144 Hz, estándar de color de cine... Y sí, eso tiene un precio. Y no es pequeño.

■ **Más información en:** *www.asus.com*



2549 €
www.pccomponentes.com



879 €
www.pccomponentes.com

ASUS ROG STRIX XG35VQ

ASUS también se apunta al formato ultrapanorámico de 35" con este modelo curvo, compatible con FreeSync, de 100 Hz, con panel VA y resolución 3440x1440. Un lujazo para disfrutar de tu gráfica AMD.

■ **Más información en:** *www.asus.com*



979 €
www.pccomponentes.com

ACER PREDATOR X34P

Es uno de los monitores más espectaculares del mercado con su diseño ultrafino. Son 34" de panel IPS curvo, resolución 3440x1440, es compatible G-Sync, y funciona a 120 Hz.

■ **Más información en:** *www.acer.com*

PERIFÉRICOS

SILLAS GAMING



TRUST GXT 707R RESTO

Trust está expandiendo su producción también a las sillas gaming de primera calidad con modelos como la GXT 707R Resto que, además, ofrece un precio realmente atractivo en su rango.

■ **Más información en:** *www.trust.com*

179.95 € *www.game.es*

DRIFT DR150

Es uno de los modelos más populares de sillas gaming, y por algo será. Sus posibilidades de ajuste y configuración, así como sus materiales de calidad y su comodidad, son la clave.

■ **Más información en:** *www.driftgaming.eu*

199 € *www.game.es*



TRUST GXT 702 RYON JUNIOR

Adaptar una silla gaming al tamaño de los jugadores más jóvenes es una idea genial de Trust que con la GXT 702 Ryon Junior, ofrece un diseño que aguanta horas de partidas.

■ **Más información en:** *www.trust.com*





PLAYSEAT PROJECT CARS

Esto no es una silla gaming al uso, sino un auténtico puesto de conducción que con la calidad de los productos de Playseat ofrece al fan de la simulación su soporte ideal.

■ **Más información en:** *playseat.es*

399.95 € *www.game.es*

VOLANTES

THRUSTMASTER T300 FERRARI GTE

La alianza entre Ferrari y Thrustmaster tiene en el T300 Ferrari GTE uno de sus mejores resultados que, además, es compatible con PC, PS3 y PS4.

■ **Más información en:** *www.thrustmaster.com*

299 € *www.game.es*

FERRARI 250 GTO WHEEL

Compatible con las servobases T de Thrustmaster para PC, este add on espectacular se creó por el 55 aniversario del Ferrari 250 GTO. Un capricho para el gran fan.

■ **Más información en:** *www.thrustmaster.com*





VIDEOJUEGOS

EDICIÓN COLECCIONISTA



DARKSIDERS III APOCALYPSE EDITION

Las 4 figuras que incluye la Apocalypse Edition son uno de sus atractivos para el fan, pero no hay que descuidar el resto.

Más información en: *darksiders.com*

DARKSIDERS III COLLECTOR'S EDITION

No es tan espectacular –ni cara– como la Apocalypse, pero sus contenidos extra resultan igualmente atractivos.

Más información en: *darksiders.com*





SEKIRO

Reservar la estupenda edición de coleccionista de «Sekiro» ya es posible en GAME. Y su precio es más que razonable.

Más información en: *www.sekirothegame.com*

COD BLACK OPS IIII

La Mistery Box de «Black OPS IIII» es casi un exceso, con su diseño sacado del modo zombies... Pero es genial.

Más información en: *www.callofduty.com/es/blackops4*



RAGE 2 EDICIÓN DE COLECCIONISTA

129.95 €
www.game.es

RAGE 2

Que haya que esperar hasta 2019 para disfrutar de «Rage 2» no quiere decir que no podamos apuntar su edición coleccionista en nuestra lista de deseos.

Más en: *bethesda.net/es/game/rage2*



BIOMUTANT

Reservar ya la edición coleccionista de «Biomutant» es posible en GAME, por tan solo tres euros, para asegurarla cuando esté disponible.

Más información: *biomutant.com*

TESO SUMMERSET

La espectacular estatua de Mephala es lo primero que llama la atención de esta estupenda edición de coleccionista.

Más información en: *www.elderscrollsonline.com*





WOW BATTLE FOR AZEROTH

Si tienes las anteriores, la edición coleccionista de «Battle for Azeroth» es obligatoria para completar tu colección.

Más información en: *worldofwarcraft.com*

NI NO KUNI II EL RENACER DE UN REINO

La espectacular King's Edition del no menos espectacular «Ni No Kuni II» sigue disponible. Y es una edición que vale un reino.

Más información en: *www.bandainamcoent.com*



QUAKE CHAMPIONS SCALEBEARER

La figura de 30 cm de Scalebearer, que da nombre a esta edición, se une a varios extras digitales para el juego.

Más información en: *quake.bethesda.net/es*



JUEGOS ESTÁNDAR



BATTLEFIELD V

La acción bélica de «Battlefield» vuelve a la Segunda Guerra Mundial con un título que promete una revolución tecnológica en el apartado visual.

Más información en: *www.battlefield.com*

ASSASSIN'S CREED ODYSSEY



El más completo e innovador juego de toda la saga, es uno de esos juegos que definen un año. Si eres fan de «Assassin's Creed», no puede faltar en tu PC.

Más información en: *assassinscreed.ubisoft.com*

SHADOW OF THE TOMB RAIDER



Se cierra la trilogía que ha reinventado a Lara Croft con un estupendo juego de aventura y acción, que no puedes dejar de probar. Es el mejor de los tres.

Más en: *tombraider.square-enix-games.com/es*

REALIDAD VIRTUAL

HTC VIVE PRO

El visor más avanzado de RV doméstico sigue siendo un producto apto solo para unos pocos privilegiados. Su precio es alto, pero la experiencia es alucinante, ahora con resolución de 2880x1600.

■ **Más información en:** *www.vive.com/eu*

1395 € *www.game.es*





599 € *www.game.es*

HTC VIVE

Si deseabas entrar en el mundo de la RV doméstica y no quieres arruinarte, la experiencia de HTC Vive ofrece un perfecto equilibrio de calidad y precio. Si lo pruebas, no hay vuelta atrás.

■ **Más información en:** *www.vive.com/eu*

LENOVO ARVR JEDI CHALLENGES

Realidad aumentada para smartphone, un sable láser, el universo de Star Wars... es difícil resistirse a la experiencia ARVR de «Jedi Challenges». Algo único de verdad.

■ **Más información en:** *www.lenovo.com*

179 € *www.lenovo.com*



LENOVO EXPLORER

La combinación de RV y realidad aumentada de las Lenovo Explorer ofrece una experiencia única para el usuario de PC. El pack viene con el visor y dos mandos.

■ **Más información en:** *www.lenovo.com*





249 € *www.pccomponentes.com*

HTC WIRELESS

Los adaptadores para librarte de los cables en el HTC Vive y el HTC Vive Pro ya están disponibles, aunque son un extra que aún resulta algo caro –más aún la versión para Pro.

■ **Más información en:** *www.vive.com/eu*



345 € *www.vive.com/eu*

LAKENTO MVR

Un smartphone actual y las Lakento MVR es todo lo que necesitas para descubrir la esencia de la RV doméstica, por muy, muy poco dinero.

■ **Más información:** *www.lakento.com*

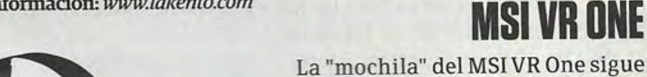


230 € *www.pccomponentes.com*

OCULUS GO

A medio camino entre la experiencia RV de smartphone y la completa en PC, las Oculus Go son una alternativa muy interesante.

■ **Más información en:** *www.oculus.com*



29.95 € *www.game.es*

MSI VR ONE

La "mochila" del MSI VR One sigue siendo uno de los mejores PC específicos para disfrutar de la experiencia de RV de la forma más libre y completa que imagines.

■ **Más información en:** *es.msi.com*





2218 € *www.pccomponentes.com*



459 € *www.pccomponentes.com*

OCULUS RIFT

El bundle Rift + Touch es una oferta muy tentadora para entrar a lo grande en la RV, pues la bajada de precio que ha ido experimentando a lo largo de los meses ya lo hace algo más asequible.

■ **Más información en:** *www.oculus.com*

FALLOUT 76 TRICENTENNIAL ED



79.95 € *www.game.es*

No es la estándar, pero esta edición Tricentenario, exclusiva de GAME, ofrece varios extras muy atractivos por un pellizco más de dinero. Merece la pena.

■ **Más información en:** *fallout.bethesda.net*

FOOTBALL MANAGER 2019



54.95 € *www.game.es*

El más completo mánager de fútbol de la actualidad ya tiene su edición anual disponible, para que saques al entrenador que llevas dentro.

■ **Más información en:** *www.footballmanager.com*

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Los indies más prometedores de la nueva temporada se han dejado ver en la Madrid Games Week, pero mucho de lo que nos reservan aún está por descubrir. Mientras tanto, vamos a ver qué es lo que los hace tan atractivos. ¡Y hay mucho que ver!

TUNIC



¡Más listo que un zorro!

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Andrew Shouldice
Lanzamiento: 2019 **Web:** *tunicgame.com*
INTERÉS:

Con un aspecto que ha encandilado a la crítica y al público, «Tunic» promete ser una experiencia ralmente única.

Con un autor en solitario, que ha dedicado cuatro años a «Tunic», el proyecto ha crecido con el respaldo de Finji. Estos apoyan con el diseño de escenarios, que ocultan muchos secretos. También con otras facetas artísticas, pero que respetan el trabajo original al máximo. Nuestro nuevo zorrillo favorito se desenvuelve con una espada y otras armas que recoge por el camino. Mientras, se enfrenta a monstruos y escenarios en vista isométrica.





DANGEROUS DRIVING

No ha pasado el tiempo

Género: Conducción **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Three Fields Entertainment
Lanzamiento: 2019 **Web:** *threefieldsentertainment.com*
INTERÉS:

Creadores originales de «Burnout», que abandonaron Criterion Studios hace años, parecen estar en desacuerdo con la situación actual de la franquicia. De ahí que muestren cierta inquietud por volver a traer el espíritu del clásico, con su velocidad y destrucción. Pero, sobre todo, con efectos que lo pongan al día, tanto los que vemos como los que oímos.

El nombre del juego, «Dangerous Driving», define lo que tenemos que hacer en él: conducir por carreteras con tráfico mientras ganamos puntos por crear el caos. Chocar se convierte en parte de la experiencia, con 18 vehículos, 21 trazados y siete localizaciones en Estados Unidos.

EN CAMPAÑA

DRAGON EYE ONLINE



Con solo 42 patrocinadores, «Dragon Eye Online» llevaba más de 7.000 euros recaudados. Y eso, pese a una meta que no llegaba a 9.000 y un concepto de MMORPG basado en la economía, y varios bandos en los que nuestros personajes se desenvuelven por su mundo. La versión Alfa se ha preparado para llegar a Steam con versión free2play, así como la opción de pagar 7,99$ al mes para acceso a actualizaciones, viaje rápido, espacio extra en el inventario, casas y torneos. También contempla la parte competitiva en un modo PvP.

dragoneyeOnline.com

HALZAE: HEROES OF DIVINITY



La idea de un grupo de estudiantes, recién salidos de clase, es ahorrar tiempo. El que se lleva la gestión de las unidades en la mayoría de juegos, antes de entrar en combate. Con «Halzae: Heros of Divinity» solo hay que luchar, gracias a un control sencillo que emplea el teclado para mover al personaje y el ratón para apuntar. Este título se divide en cuatro arenas, con seis personajes inicialmente y cinco modos de juego competitivos. La idea es crear torneos para que el juego crezca gracias al apoyo de la comunidad.

halzae.com

Hemos visto «Dead Cells» llevarse la gloria, como juego indie, con un Golden Award al mejor del año. La repercusión que algo así le da al resto de desarrolladores debemos medirla conforme pasen los meses. Pero confiamos en que ayude a conocer más proyectos. Igual que puede hacerlo tener a esos, ya profesionales, frente al público en una feria. Como la pasada edición de la Madrid Games Week, que contó con presencia internacional y más cercana. Tanto, que cualquiera podía preguntar a los responsables de «Tunic», «Dangerous Driving», «This is pool» o «Generation Zero», entre otros, qué les motivaba. ¿Por qué estaban en Madrid, cuando podían estar en su estudio, para finalizar el juego y que nosotros lo tuviéramos en casa, cuanto antes?

ÍNDICE DE CONTENIDOS DE LA ZONA MICROMANÍA

THIS IS POOL

Las mesas de billar han cambiado

■ **Género:** Deportivo ■ **Idioma:** Inglés ■ **Desarrollador:** VooFoo Studios
■ **Lanzamiento:** 2019 ■ **Web:** *voofoo.games/game/this-is-pool*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

THIS IS POOL

Con el equipo indie que nos trajo «Hustle Kings and Pure Pool», recibimos una nueva incursión en el género. El de los títulos de billar, con una apuesta por conseguir el mayor realismo. Tanto por el aspecto de los reflejos en las bolas, como por la física que afecta a todo. Es la base para tener una simulación lo más fiel posible y en ello está VooFoo Studios, que también se pasaron por Madrid Games Week 2018 para mostrar el juego al público. Uno que esperamos ver pronto y que promete un motor de juego potente. Ojalá llegue con soporte para Ray Tracing en tiempo real, que en este género puede ser perfecto.





GENERATION ZERO

Apocalipsis y máquinas desquiciadas

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Inglés ■ **Desarrollador:** Avalanche
■ **Fecha:** 2019 ■ **Web:** *generationzero.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



Desde Avalanche nos llega una experiencia cooperativa diferente, porque en «Generation Zero» debemos buscarnos la vida, en inferioridad, frente a un enemigo sin alma. Es un regreso al pasado, a una Suecia en los años 1980, donde debemos descubrir a qué nos enfrentamos. Para ello tendremos que cooperar con hasta tres compañeros y recorrer un mundo persistente donde nuestros actos destructivos condicionan lo que pasará después. Hay ciclos de día y noche, clima que cambia en cualquier momento y una inteligencia artificial que promete ser todo un reto.

PIXELMANÍA

BLACK BIRD



Un pájaro feo y con ganas de venganza se pone a destruir todo lo que encuentra por el camino, con muchas cosas en pantalla y cierto humor negro.
■ *oniongames.jp/blackbird*

CHASM



Una montaña remota es el escenario de «Chasm», que tiene el aspecto mágico de la mítica recreativa de «Willow», mezclada con mucho de Metroidvania.
■ *Chasmgame.com*

DEATH CROWN



Con solo dos colores se puede hacer mucho, incluso en el género de la estrategia en tiempo real. «Death Crown» lo prueba incluso con multijugador local.
■ *co5monaut.itch.io/death-crown*

KINGDOM TWO CROWNS



Una nueva versión de este título de gestión y acción con vista lateral se acerca a nuestros ordenadores, con un mundo más persistente y longevo.
■ *kingdomthegame.com*

Hace tiempo que volvimos a los años 80 y toda aquella locura en cuanto a personajes. Con patos mutantes en mundos donde la amenaza nuclear se convierte en oportunidades. Eso sí, tras haber pasado el desastre y con radiación al nivel de un hechizo de transformación.

MUTANT YEAR ZERO ROAD TO EDEN

Estrategia con personajes originales

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio:** The Bearded Ladies **Disponible:** 4 de diciembre 2018 **Precio:** 34,99€
Web: *mutantyearzero.com* **INTERÉS:**

La beta ha terminado y tenemos «Mutant Year Zero: Road to Eden» en las tiendas. Quien haya probado el juego, por haber reservado la edición Deluxe, ya sabrá lo que le espera. Pero en Funcom han dejado caer un torrente de información a poco del lanzamiento. Con un estudio, The Bearded Ladies, que sabe cómo engatusarnos.

Desde el equipo de desarrollo nos avisan que planear las acciones es la base para todo. Desde los primeros prototipos pensaron en una experiencia táctica, antes incluso que la parte de rol o exploración. Destacan la cantidad de información que se puede adquirir antes de tomar una decisión. Con un árbol de mutaciones y objetos que pueden poner las cosas más fáciles o totalmente imposibles.

Se han calculado y equilibrado las unidades, armas y todas las posibilidades. Desde la altura a la que se encuentran los personajes hasta la forma en que todo sucede en una emboscada. El objetivo ha sido dar gran profundidad al juego, de forma que satisfaga a quien es más exigente. Aunque sin dejar de lado a quienes se estrenan en el género.



Al estilo de «XCOM», «Mutant Year Zero» trae combate por turnos con un equipo que ha hecho «Hitman» o «Payday», entre otros.









DEMOS

HOVERSHIP HAVOC



Si quieres una nave con scroll multidireccional y jefes grandes, prepárate con esta demo que da una buena idea de hasta dónde llega el juego completo.
hovershiphavoc.com

FOOTBALL MANAGER 2019

La versión para sobremesas sin pantalla táctil está aquí, junto a otra más portátil, para que veas a quién querrás fichar esta temporada.
footballmanager.com

THE CURSED FOREST



Un bosque otoñal y sobrenatural se abre paso ante nosotros en una nueva experiencia que quiere perturbar nuestros sueños.
thecursedforest.ru

DIARIO DE DESARROLLO

DANGEROUS DRIVING



La visita a Madrid de Fiona Sperry dio para que el equipo del juego hiciera un vídeo con un buen repaso a lo que ya tienen preparado.
https://youtu.be/8MwOaWmvXIY

KLOTZEN!



Un nuevo diario de desarrollo está listo para conocer las batallas de blindados que proponen desde Maxim Games.
klotzenthegame.com

SYSTEM SHOCK



Ya en versión alfa, el remake corre a cargo de Nightdive Studios, especializados en resucitar clásicos.
youtube.com/user/nightdivestudios

ATOMIC HEART



Todavía no sabemos cómo será cuando llegue al PC, pero «Atomic Heart» ya sorprende con el uso de tecnologías como NVIDIA RTX.
mundfish.com

Nos encanta que los juegos sigan vivos. El caso de los free2play es excepcional, cuando nos enganchan y elevan el nivel de calidad, mientras aumentan la cantidad de contenidos. Así se explica que tengan un modelo rentable, a base de mantener fieles a sus seguidores.

PATH OF EXILE: BETRAYAL

Entre sindicatos y bestias

Género: Rol **Idioma:** Español **Estudio:** Grinding Gear Games **Disponible:** 7 de diciembre 2018 **Precio:** Gratuito **Web:** *pathofexile.com* **INTERÉS:**

El sindicato de inmortales ha roto la línea entre vida y muerte. De ahí que Jun Ortoi tenga el objetivo de averiguar quién mueve los hilos. Esta es la presentación de la expansión «Betrayal» para «Path of Exile», que llega con una buena lista de añadidos. También con nuevas opciones para crear el equipo que más nos guste.

Las misiones pasan por llegar a los cabecillas. Estos nos los encontraremos en encargos de transporte, fortificación, intervención e investigación, según las divisiones del sindicato. Descubriremos a un miembro de este en cada una. Manipular a los miembros del sindicato y decidir con acierto hará que tengamos el éxito más cerca. Solo queda esperar más actualizaciones tras este Betrayal, junto a más contenido para el final del juego.





Un buen arsenal de objetos, modificadores y habilidades promete dar muchas horas de juego.

NO MAN'S SKY: THE ABYSS

Nuevos mundos bajo el agua

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Hello Games **Disponible:** 2 de noviembre 2018 **Precio:** Gratuito **Web:** *nomanssky.com* **INTERÉS:**

La odisea de «No Man's Sky» sigue ahora bajo el agua. Nuevas partes para la base, entornos sumergidos y el submarino Nautilon son las novedades. Además, también ha habido mejoras de rendimiento y soluciones a algunos fallos. Desde Hello Games ya avisan de más novedades para antes de acabar 2018.



DINASTY WARRIORS 9

Ahora, lucharás en compañía

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Koei Tecmo **Disponible:** 2 de noviembre 2018 **Precio:** Gratuito **Web:** *koeitecmoeurope.com/dw9* **INTERÉS:**

La llegada de «Warriors Orochi 4» ha supuesto también que no nos olvidemos de otro de la casa. Con una actualización para «Dinasty Warriors 9» que añade el cooperativo online para dos jugadores. Esta actualización gratuita, para los poseedores del juego, también llega junto a una versión de prueba.



MODS

FALLOUT NEW VEGAS
NEW CALIFORNIA



Este mod nos lleva a la California postnuclear.

moddb.com/mods/falloutprojectbrazil/downloads/fallout-new-california-patch-201

FINAL FANTASY XV
MEMORIAL



La decisión de parar los contenidos extra para «Final Fantasy XV» ha hecho que unos aficionados creen un cementerio para recordarlos.

twitter.com/mrsaturn241

STAR WARS BATTLEFRONT II
A NEW FRONTIER



El clásico vuelve con un reequilibrio, y con el mapa Jakku: Tuanol Village.

moddb.com/mods/star-wars-a-new-frontier/downloads/a-new-frontier-11

QUAKE 1.5
MEJORAS PARA EL CLÁSICO



El trabajo de John Carmack y Romero está lejano, pero no deja de sorprendernos cómo sigue vivo.

moddb.com/mods/quake-15/news/quake-15-update

Hay juegos sencillos que ocultan gran dificultad. El aspecto inicial nos puede confundir y apartarnos de experiencias profundas. De conocer a otras personas con nuestros mismos gustos. Es la ventaja de los títulos online, infinitos en todo, también en romper barreras.

ACTUALIZADOS

WARFRAME'S FORTUNA



Aparte de buscar la posibilidad de jugar contra usuarios de Xbox One, «Warframe» ofrece este DLC.
warframe.com

BLACK SQUAD



Con año y medio de vida, «Black Squad» no para de actualizarse con más armas y eventos.
blacksquad.com

ROBOCRAFT INFINITY



Con «Infinity» se da un giro a varios aspectos de «Robocraft», que ahora facilita la reutilización.
robocraftgame.com

SNIPER FURY



Nos vamos a Oriente, donde el objetivo es el villano Yao Wang.
gameloft.com/es/game/sniper-fury

AMNESIA: THE DARK DESCENT



El modo más difícil llega a «Amnesia» sin autoguardado, que pone todo cuesta arriba.
amnesiagame.com

MAPPLESTORY 2

A base de cubos y artesanía

Género: Rol **Idioma:** Inglés **Estudio:** Nexon **Lanzamiento:** 10 de octubre 2018 **Web:** *maplestory2.nexon.net* **INTERÉS:**

Los cubos que se convierten en la marca de «MappleStory 2» contienen mucho más que texturas. Son la base para conseguir que un hogar sea acogedor dentro del juego.

Pero también forman un mundo realmente grande, donde caben muchos jugadores. No solo veteranos de la marca, sino cualquiera que quiera unirse a una aventura. Tanto en solitario, en busca de más aspectos u objetos, como en los clanes que ya están disponibles. «MappleStory 2» ofrece una experiencia que promete crecer sin parar. Con zonas donde hay que unirse a otros jugadores para vencer a los enemigos más grandes. Pero, también, con espacios donde enfrentarse unos jugadores a otros. Es tan completo como lleno de recompensas por jugar.







La base del juego son los cubos que lo forman, aunque también crear, como herreros, artesanos, magos o en la cocina.

APÚNTATE A LA BETA

RUNE RAGNAROK



Los pueblos nórdicos de «Rune» empiezan a abrirse camino hacia zonas de pillaje. Este mundo abierto pone a los noruegos de protagonistas, con sus costumbres y leyendas de fondo. Mientras el entorno ofrece retos para subir de nivel o batallas contra otros jugadores.
runeragnarok.com/rune-beta-program

THE DIVISION 2



Hasta que llegue el 15 de marzo tendremos oportunidad de jugar a la beta de «The Division 2». Tanto si reservamos el juego, como si entramos en lista de espera desde la web. En la primera opción, comprar por adelantado nos da la seguridad de probar el juego antes de tiempo.
tomclancy-thedivision.ubisoft.com

El Amstrad es eterno y hasta hay libros para contarlo. Quizá podamos decir lo mismo de «Fallout», que vuelve para crecer a lo largo de los años. Aunque, para ver crecer algo interesante, qué mejor que campos sembrados como los de «Farming Simulator 19».

ACE COMBAT 7 SKIES UNKNOWN

The Strangereal Edition

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Bandai Namco ■ **Lanzamiento:** 1 de febrero 2018 ■ **Precio:** 159,99€ ■ **Web:** *store.bandainamcoent.eu*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

La llegada de un juego como «Ace Combat 7: Skies Unknown» es un acontecimiento, sobre todo en PC, donde hemos pasado, con los años, de ser abanderados de un género a añorarlo. Aunque tengamos representantes por el lado de la simulación, eso sí, alejados de tantas producciones de primer nivel como hace décadas. Sin embargo, la aproximación de Bandai Namco con su estilo arcade nos atrae por lo que propone en cuanto a conflictos.

Aunque el juego va más allá de unos paseos a toda velocidad y proyectiles por todas partes. Su edición limitada nos da una idea de cómo son sus naves, con una reproducción del Arsenal Bird y sus ocho motores, con 40 cm de envergadura. Se acompaña de un libro con cuatro historias del autor del guion en el juego, Sunao Katabuchi. Aparte, encontramos dos parches bordados, un pin, el juego y su pase de temporada con más aviones, junto a algún detalle digital más.





La fortaleza volante, Arsenal Bird, destaca en esta edición limitada del juego de aviones de Bandai Namco.

DE COMPRAS

FUNKO 370 DE FALLOUT



Los 15€ que cuesta la figura de «Fallout» con la armadura T-51 compiten de tú a tú con los mejores diseños de la marca.
■ *bellascositas.es*

ANTHEM EDICIÓN LEGIÓN DEL ALBA



El 22 de febrero se acerca y BioWare quiere que no nos escapemos, con ediciones como esta que ya puede reservarse.
■ *game.es*

HUB USB DE FALLOUT

Esto no es la típica llave USB, sino un concentrador para conectar hasta cuatro sticks a uno de los hubs más originales.
■ *vistoenpantalla.com*

TOTAL WAR: THREE KINGDOMS EDICIÓN LIMITADA



Esta edición del juego con una caja de lujo, el Yellow Turban Rebellion Warlord pack y más detalles sale por 149,99€.
■ *store.totalwar.com*

PARA TU COLECCIÓN

FARMING SIMULATOR 19 COLLECTOR EDITION



Antes de contar lo que nos gusta de esta edición de «Farming Simulator 19», pasemos a lo que echamos en falta: nos esperábamos una gorra de John Deere, porque es la gran novedad en la saga. Ahora, pasemos a lo que sí nos atrae, como el pequeño tractor a escala, un John Deere 7530, acompañado de un gorro. Viene con dos pósteres, 10 pegatinas y cinco postales.
■ *Game.es*

LECTURAS

AMSTRAD ETERNO



Puede que, quien escribe esto, no sea el único que descubrió Micromanía junto a un Amstrad CPC 464. Aunque no hay que limitar lectores a quien vivió los tiempos del fósforo verde.

En este libro, Atila Merino cuenta la historia de Amstrad hasta hoy. Sus ordenadores y aquellos intentos de consola que pocos entendieron. 50 años han pasado. Por cierto, que nadie pase por alto la portada de, ni más ni menos, que Javier Cubedo.
■ *dolmeneditorial.com*

Evento: Overwatch World Cup **Juego:** Overwatch **Compañía:** Blizzard **Fecha:** 3 de noviembre 2018 **Web:** *blizzard.com*

OVERWATCH WORLD CUP 2018

China y Corea del Norte habían hecho méritos para llegar a la final, aunque con algún que otro altibajo previo paso por Londres.

Haberlo pasado mal antes de ir a Asia parece que fue el truco para que Corea del Norte se hiciera con la final de Overwatch World Cup 2018. El ambiente del centro de convenciones de Anaheim volvió a ser un espacio privilegiado para ver lo mejor del panorama. No solo a nivel de exposición, sino por cómo se viven los eSports a un nivel que compite con el espectáculo de Hollywood.

China, Canadá, Estados Unidos, Australia, Francia, Finlandia y Reino Unido salieron del evento de Incheon, en Corea del Sur, con sus aspiraciones de conseguir algo grande este año. Pero los coreanos han conseguido su tercer título consecutivo. En solo cuatro mapas pudieron con la sorpresa del año: un equipo chino cuyos componentes no se habían visto las caras con los mejores del mundo.

Parece que Oriente llama con fuerza en «Overwatch». A pesar de que su liga ha estado muy centrada en el continente norteamericano, hasta ahora. Aunque parece que la situación cambiará con nuevas incorporaciones a nivel mundial.



Evento: Worlds 2018 **Juego:** League of Legends **Compañía:** Riot **Fecha:** 3 de noviembre 2018 **Web:** *lolesports.com*

INVICTUS GAMING SE LO LLEVA

Fnatic soltó el trofeo en los Worlds 2018 de «League of Legends», tras un evento final algo más corto de lo esperado.



Los Worlds de este año han durado algo menos de lo habitual. Lo avisaban desde la organización, que busca hacer de los eventos algo más dinámico, con fases de grupos en ocho días consecutivos. Todo se mueve rápido en el eSport por excelencia, que no baja el ritmo, aunque sus desarrolladores avisen que 2019 será un año de novedades, quizá alejadas de «LoL».

En Riot tienen maestría a la hora de organizar eventos, con locales y cines por todo el mundo e, incluso, estadios para ver su Worlds a distancia. Aquí, en la última partida, este año se lo llevó Invictus Gaming, con la sorpresa de ver perder a Fnatic. Los favoritos no pudieron demostrar que el nivel de Europa está en lo más alto, frente a un intratable conjunto chino.

SALÓN DE LA FAMA

JIAN 'UZI' ZIHAO



Firmar por Nike puede parecer algo fuera de este mundo, el de los eSports. Pero es lo que ha hecho el componente de Royal Never Give Up, 'Uzi'. Antes de esto, su posición de estrella le ha llegado desde que hace seis años ha pasado por Royal Club o OMG, entre otros clubes. Con un palmarés que le ha aupado a lo más alto este 2018. El LPL de primavera, el invitational de media temporada, la copa Demacia, Rift Rivals (Red Rift) y el LPL de verano los ha terminado en primera posición, desde su puesto de ad carry. Pero, sobre todo, ha llenado titulares por ser el primer jugador de eSports que ficha por Nike, de forma individual.



El equipo Royal Never Give Up tiene a uno de los mejores ad carry del mundo y una estrella mediática a la altura de Nike.

Evento: TwitchCon 2018 **Compañía:** Twitch **Lugar:** San José, California **Fecha:** 26 de octubre 2018 **Web:** *twitch.tv*

NOVEDADES EN EL NÚMERO UNO

La compañía que otros intentan superar en el streaming de juegos anuncia novedades y mejoras para su servicio.

Hemos visto un giro hacia la producción de juegos en varias compañías. Las noticias de TwitchCon 2018 han incluido opciones para emitir en equipo varias personas a la vez. También mejoras, añadidos al editor y, en general, opciones para mejorar la interactividad.

Las herramientas crecen para premiar a los espectadores, al tiempo que se intenta elevar las remuneraciones para creadores. Incluso se ha introducido Twitch Sing, que viene a ser un Karaoke para que no todo sean juegos comerciales a distancia.



Evento: Inside Xbox **Compañía:** Microsoft **Lugar:** Redmond, Washington **Fecha:** 31 de octubre 2018 **Web:** *mixer.com*

MIXER INTENTA ESCALAR PUESTOS

Una política comercial agresiva, más opciones para creadores y espectadores o una estabilidad ejemplar para igualar a la competencia.



Con la compra de Beam en 2016, Microsoft se puso frente a otros servicios de streaming. Pero el camino no es tan positivo como se esperaba.

Las cifras de Mixer son muy inferiores a las de Twitch y, también comparadas con Youtube en cuanto a emisiones en vivo. Aunque esto no impide que el servicio gane en opciones. Mixer tiene ahora premios por patrocinar otros canales para conseguir visitas. La compatibilidad con capturadoras y una latencia mínima pueden ayudar a que triunfe.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/lvpes*



ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
Web: *play.eslgaming.com/spain*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/esl_spain*



OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos.
Web: *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



RAINBOW SIX DRONE CUP 2018
UbiSoft España ha puesto en marcha su primera competición organizada íntegramente por ellos. Con ocho equipos entre amateurs y profesionales.
ubisoft.com

EPIC SE HACE MÁS FUERTE
Con 1250 millones de dólares asegurados por compañías de inversión, Epic Games parece tener la independencia asegurada, más allá de «Fortnite».
epicgames.com

TEMPLADO



EL CAMPEON DE STARCRAFT II
Por primera vez, el campeón del mundo de «StarCraft II» no es coreano. Ha sido el finés Joona "Serral" Sotala, con los Zerg de su lado.
starcraft2.com

BATALLA DE COSPLAY
Desde Blizzard han organizado una competición de Cosplay donde la comunidad tiene el voto para decidir quién gana lo que han denominado batalla.
cosplaybattle.playoverwatch.com

FRÍO

NINJA GANA UN ESPORTS AWARDS
Ha tenido que ser por la faceta de personaje famoso y no por la de gran jugador por la que se ha reconocido a Ninja en todo el mundo.
esportsawards.com

EU LCS Y MOVISTAR
Junto a North, parece que la organización de EU LCS no ha puesto las cosas fáciles a Movistar para formar parte de la competición este año.
espn.com

EN PORTADA

REDLINE RACER

¡El vértigo de la velocidad extrema!

A finales de la década de 1990 el PC estaba en plena ebullición. Las tarjetas 3D estaban plenamente implementadas en el mercado –y evolucionando a velocidad de vértigo–, lo que llevó a numerosos estudios a entrar en el terreno del "middleware", o dicho en otras palabras la creación de motores gráficos para licenciar a terceros. Uno de estos estudios era Criterion, que además de lanzar su avanzado Renderware se dedicó a mostrar sus bondades en juegazos como «Redline Racer», un pedazo de arcade de velocidad que nos ofrecía desafíos sobre dos ruedas con un estilo inédito y fascinante. Las carreras de «Redline Racer» nos invitaban a competir en todo tipo de escenarios urbanos, rurales y costeros. La variedad era tan solo comparable a lo vertiginoso de la competición, con una sensación de velocidad inigualable en aquel momento. En el número 39 de Micromanía entramos a fondo en los proyectos de Criterion con un completo reportaje que incluía un vistazo exclusivo a «Redline Racer» y todo lo que nos iba a traer este explosivo arcade. No solo era emoción en estado puro, sino también un ejemplo perfecto de cómo los motors gráficos empezaban a mostrar el camino a recorrer en el futuro. Un número para recordar.



«Redline Racer» ofrecía una enorme variedad de escenarios para las carreras más vertiginosas en PC.



¡Además de correr podíamos volar! Eso sí, tras sufrir uno de los numerosos accidentes que eran de lo más común.



La IA de «Redline Racer» era una pasada en su momento. Los contrincantes no solo eran rápidos, también cargaban contra nosotros sin miramientos.



MICROMANÍA 39, TERCERA ÉPOCA
Hace 20 años Criterion Studios estaba en todo lo alto, desarrollando tecnología como el motor Renderware y juegazos como el arcade de velocidad «Redline Racer». Un auténtico espectáculo sobre dos ruedas que se convirtió en nuestra portada.

EL PERSONAJE
DAVID BRABEN

Considerado uno de los personajes más influyentes del desarrollo de videojuegos de todos los tiempos, no es solo responsable de clásicos como «Elite» o la saga «Rollercoaster Tycoon», sino también cofundador de la Raspberry Pi Foundation. Sigue dirigiendo Frontier Developments, que acaba de cumplir 25 años, con más actividad que nunca. Un genio.



DESTACADO
V 2000

La apuesta por el futuro de David Braben





En un momento realmente apasionante en cuanto a la tecnología gráfica para PC, los avances visuales eran constantes hace 20 años. «V2000» era un juego de Frontier Developments, continuación del clásico «Virus» de 1987, que intentaba aportar su granito de arena con un universo 3D plagado de fantasía, que combinaba elementos medievales con explosiones futuristas, dragones y gigantescos insectos y criaturas a las que combatir. La delirante propuesta del estudio de David Braben era un juego original y divertido, que hoy está en la memoria de los jugadores veteranos.





TARJETAS 3D

Tecnologia gráfica de vanguardia. Hoy, como hace 20 años, es algo que sigue moviendo la industria del videojuego, pero entonces la competencia en el hardware era mucho más amplia y numerosas compañías ofrecían procesadores únicos y vanguardistas. Así que preparamos un completo reportaje con todo lo que el mercado ofrecía entonces. ¡Y la fiebre sigue!





MICROMANÍA 39 TERCERA ÉPOCA

La variedad de géneros hace 20 años no era muy diferente a hoy, pero los avances tecnológicos hacían de cada juego una gran revolución.



COLIN McRae Rally

Raza de campeones

COLIN MCRAE RALLY

Codemasters intentó, y consiguió, dar la campanada en el mundo de la velocidad con un juego que iba a cambiarlo todo: «Colin McRae Rally». ¡Qué pasada!



THE CURSE of Monkey Island

GUÍA PARA CONVERTIRSE EN UN PIRATA DE VERDAD

THE CURSE OF MONKEY ISLAND

Guybrush Threepwood tenía una aventura inmensa por delante con «The Curse of Monkey Island», así que no había más remedio que preparar una completa guía.



Forsaken El juego

FORSAKEN

Los chicos de Acclaim estaban preparando un juego de acción futurista que iba a dar mucho que hablar. El estupendo «Forsaken» se dejaba ver en estas páginas.



FIGHTING force

LA LEY DE LAS CALLES

FIGHTING FORCE

¡Era la hora de las tortas para Eidos! O, al menos, es lo que nos invitaban a disfrutar con «Fighting Force», que combinaba acción y aventura por igual.

EN PORTADA

ASSASSIN'S CREED

¡Llegó el momento de cambiar la Historia!

Aventuras que combinaran acción con una buena trama ha habido muchas a lo largo de la historia del videojuego. Pero pocos juegos han marcado tanto una época y han definido el futuro como «Assassin's Creed». Coincidiendo con el cambio de la generación de consolas que nos trajó PS3 y Xbox 360, llegó este revolucionario concepto de Ubisoft que tomaba una época histórica fascinante, las Cruzadas, como escenario para ofrecer un concepto realmente inédito. Un protagonista fascinante, una acción increíble, un mundo abierto, vivo y de un realismo inédito, un nivel de interacción nunca visto y un juego, en fin, llamado a convertirse en clásico desde su mismo anuncio. La versión para PC llegó algo después que la de consola, pero lo hizo con un nivel técnico inigualable, aprovechando el enorme potencial del hardware de PC. Altair se convirtió en un personaje icónico, al nivel de mitos como Lara Croft, aunque la evolución de la saga nos ha traído a otros protagonistas del mismo universo tan atractivos como él. «Assassin's Creed» es hoy todo un referente en la industria, pero hace una década nos trajó algo tan nuevo que hoy sigue vigente, con una evolución deslumbrante, eso sí. Y como testigo quedará siempre la portada del número 158 de Micromanía, en el que incluímos un completo reportaje con todos los detalles del juego en PC.



El realismo visual de «Assassin's Creed» era algo tan alucinante hace una década que parecía increíble.



POR SÓLO 3,99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 158 • MARZO 2008
Micromanía
¡¡EXCLUSIVA!! ¡ASÍ SERÁ LA VERSIÓN PARA PC!
ASSASSIN'S CREED
¡Vive la aventura total!
¡¡ANTES QUE NADIE!!
PROTOTYPE
CODENAME PANZERS COLD WAR
¡Descubre sus secretos!
¡YA LO HEMOS JUGADO!
TUROK
Acción a dentelladas
LLEGA AL FINAL, PASO A PASO
KANE & LYNCH DEAD MEN
Todas las claves de la mafia
REPORTAJE
Los mejores juegos de ESTRATEGIA Y CIENCIA-FICCIÓN
¡Elige tu favorito!

MICROMANÍA 158, TERCERA ÉPOCA

Hace una década, pocos juegos había como «Assassin's Creed», que tenía a la industria completamente revolucionada por su vanguardista combinación de acción y aventura, en un mundo gigantesco, abierto y vivo. Y, claro, acabó en la portada.



El mundo "vivo" que ofrecía el juego de Ubisoft era uno de los grandes atractivos del juego que inaguró una saga que sigue activa hoy en día.



EL PERSONAJE
ALTAIR IBN LA AHAD

El águila; hijo de nadie. El asesino protagonista de «Assassin's Creed», entrenado en el castillo de Masyaf –su aldea de nacimiento– y antecesor de Desmond Miles, es hoy una leyenda de la historia de los videojuegos. Tanto como la saga que inició como protagonista. Su silueta –hoy algo difuminada en los últimos juegos de la saga– es, sin embargo, un referente del moderno diseño de personajes, tanto como sus habilidades y el mismo concepto de aventura moderna. Un hito en la industria.

DESTACADO
PROTOTYPE

¡Explosiones, destrucción y diversión extrema!



Quizá Alex Mercer no tenga el glamour ni la fama de Altair ni sus sucesores, pero hay que reconocer que el personaje creado por Radical como protagonista de «Prototype» nos ofreció tantas horas de diversión como el de Ubisoft. Además, «Prototype» era algo así como una versión extrema, urbana, gamberra y explosiva de lo que «Assassin's Creed» ofrecía. Una historia de mutantes que bien podría haber sido una película de Marvel.



JUEGOS CIFI

La combinación de la estrategia y los universo de ciencia ficción siempre ha funcionado de maravilla. Hace una década, el PC estaba inundado de juegos futuristas en el mundo de la estrategia, con nombres que hoy día siguen siendo recordados como clásicos: «StarCraft II», «C&C 3», «El Universo en Guerra» o «Supreme Commander» aparecían en nuestro reportaje especial.







MICROMANÍA 158 TERCERA ÉPOCA

Los nombres de películas y series de TV se convertían en protagonistas también en el videojuego, pero había mucho más...



LOS CAZAFANTASMAS

Que la a punto de desaparecer como marca Sierra apostase por un clásico de los 80 sorprendió a todos en su momento, pero tenía muy buena pinta.



PERDIDOS

Para muchos «Perdidos» es una leyenda de la TV. Para otros un auténtico "bluf". Pero su fama llegó hasta una aventura para PC que, eso sí, pasó sin pena ni gloria...



SPEEDBALL 2 TOURNAMENT

El regreso de un clásico del videojuego como «Speedball 2» era casi una herejía, pero las primeras informaciones apuntaban a algo bueno, aunque... ¿lo recuerdas?



KANE & LYNCH DEAD MEN

¡Qué divertido y salvaje era «Kane & Lynch! Pero también difícil. Por eso, una guía no estaba de más, para ayudar en sus fechorías a nuestros criminales favoritos.

CLÁSICOS DE VUELTA

ARMY MEN WORLD WAR



La guerra mundial de «Army Men» dura ya 18 años. Y es que el juego de The 3DO Company apareció en el 2000 y ahora está de vuelta, por poco más de 5 euros. ¿Listo para la batalla?

www.gog.com/game/army_men_world_war

CALL OF JUAREZ



Todo un clásico de acción de la pasada década. «Call of Juarez» regresa, aprovechando, quizá, el tirón de «Red Dead Redemption 2». No es como el juego de Rockstar, pero es divertido como pocos.

www.gog.com/game/call_of_juarez

NEVERWINTER NIGHTS 2 COMPLETE



Los roleros veteranos tienen a «Neverwinter Nights» como un referente. Y la edición "Complete" de la segunda entrega es una tentación a la que no se puede decir que no.

www.gog.com/game/neverwinter_nights_2_complete

Los clásicos están de vuelta para este fin de año de mil y una maneras. Podemos jugarlos en el PC, en el smartphone o en nuevas consolas retro. ¿Quién se puede resistir a tanta tentación?

CLASICOS EN EL BOLSILLO
SHINING FORCE CLASSICS

SEGA lanza «Shining Force Classics» para iOS y Android

Género: Rol **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** SEGA **Lanzamiento:** Ya disponible
Precio: Gratuito (pagos en la app para retirar la publicidad) **Consíguelo en:** *itunes.apple.com y play.google.com* **INTERÉS:**

En los años 90 del pasado siglo la rivalidad entres las sagas «Zelda» y «Shining Force» era épica. Pero mientras Nintendo ha sabido perpetuar su serie a lo largo de los años, SEGA dejó languidecer a la suya con el cambio generacional. Sin embargo, el paso de los años no le ha sentado mal a «Shining Force», que ahora vuelve, eso sí, en formato móvil, ofreciendo con «Classics» los tres juegos de la saga, completos y en versión original, y totalmente gratis. Se encuentra disponible para sistemas iOS y Android, y aunque incluye anuncios, es posible hacer un pago dentro de la aplicación para eliminar la publicidad. ¡Ríndete a la nostalgia!



Una aplicación para tu móvil y tres clásicos completos... ¡gratis! La oferta de SEGA es demasiado atractiva para resistirse a ella. Tanto si tienes un iPhone como un móvil Android, «Shining Force Classics» es algo obligado para el fan veterano.







Son las versiones completas de la trilogía clásica, aunque, eso sí, los juegos están en inglés e incluyen anuncios. Aunque existe la opción de pagar para eliminar la publicidad de cada uno o de los tres, de una tacada. Tú decides.

¡MUCHO MÁS QUE UNA AFICIÓN!

EDICIÓN COLECCIONISTA

Desde el pasado 12 de noviembre se encuentra disponible en Filmin, la plataforma online de cine, series y cortos, "Edición Coleccionista", un documental sobre coleccionismo de videojuegos –"made in Spain"– que abunda en las razones y motivaciones de un fenómeno que va más allá de la simple afición. Está disponible gratuitamente para los abonados, y en modo alquiler por 2.95 €.

www.filmin.es/pelicula/edicion-coleccionista





NAVIDAD CLASICA

GO RETRO PORTABLE

260 clásicos te esperan en tu nueva consola

■ **Hardware:** Consola portátil retro ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio/compañía:** Retro-bit/Koch Media
■ **Lanzamiento:** 30 de noviembre ■ **Precio:** 39.95 € ■ **Consíguelo en:** *www.game.es*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

De «Tetris» a «MegaMan». De «Ghosts'n Goblins» a «1942». Seguro que si eras un adolescente en las dos décadas finales del pasado siglo, todos estos nombres –y muchos más– te sonarán de los salones recreativos. Pues ahora puedes llevarlos en el bolsillo, junto a más de otros 250 juegos clásicos incluidos en la GoRetro! Portable, una consola que Retro-Bit tiene disponible desde el 30 de noviembre y que te recordará en su diseño a la genial GameBoy. Por menos de 40 euros es un auténtico chollazo. *www.retro-bit.com y www.game.es*

























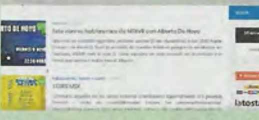




Más de 250 juegos clásicos de Capcom, Data East, The Tetris Company y más nos esperan en la GoRetro! Portable. Un regalo perfecto para estas navidades si eres un fan veterano o tienes a algún amigo con canas que echa de menos los 80 y 90.

LA WEB DEL MES

MSX BLOG



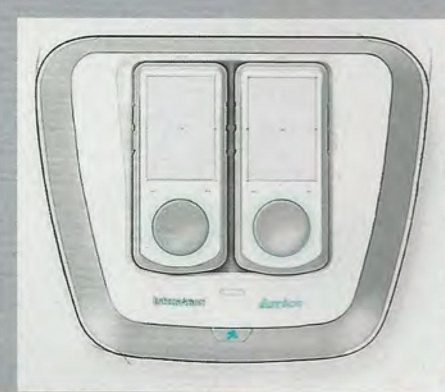
Siempre es bueno recordar el genial MSX con una estupenda web como MSXBlog. Teniendo en cuenta, además, que este año ha sido el 35 aniversario del tan recordado sistema doméstico, aún con más sentido. La continua actualización de noticias que MSXBlog realiza es su mayor virtud, aunque si navegas algo por sus diferentes secciones encontrarás un montón de contenido de interés, desde publicaciones a casetes, libros y mucho más. Si eras fan de MSX, no dejes de visitarla.
■ *www.msxblog.es*



Más que una web, es un punto de encuentro de fans del MSX. Y las referencias a otros sitios y usuarios es una de las mayores señas de identidad de MSXBlog.



¡YA SE DEJA VER AMICO!



INTELLIVISION AMICO

A comienzos de este verano –Micromanía 278– ya hablamos del proyecto de dar una nueva vida a la clásica Intellivision. Ahora, ya se han desvelado los primeros diseños del proyecto Amico –como se llamará la nueva consola–, su fecha de lanzamiento –10 de octubre de 2020– y que saldrá por entre 149 $ y 179 $, con lo que esperamos que acabe costando en Europa algo menos de 200 €. Puedes ver más en la web.
■ *www.intellivisionentertainment.com*



Los mandos Bluetooth con pantalla táctil serán una seña de identidad de una consola dirigida a toda la familia.

LA GRÁFICA PERFECTA PARA LLENAR UN VACÍO

Ya están aquí las nuevas Radeon RX 590

Después de lanzar las Radeon Vega, AMD vuelve a la arquitectura Polaris con la nueva GPU RX 590. ¿Es un paso atrás o realmente tiene hueco en el mercado?

Cuando se habla de tarjetas gráficas o de juegos es fácil dejarse seducir por tecnologías como el ray tracing o la resolución 4K. Pero la realidad es que, según datos de AMD, el 64% de los jugadores aún tienen monitores 1080p y uno de cada tres solo compra tarjetas gráficas que valen entre 200 y 400 euros.

Dentro de este segmento del mercado, existe un "hueco" muy grande que la nueva RX 590 pretende llenar.

A la compañía de Santa Clara le gusta equiparar sus tarjetas con las de NVIDIA, y aunque esto no es enteramente cierto (en la práctica, las GTX siempre acaban ofreciendo un poco más de rendimiento), podemos seguirle el juego para entender por qué existe la nueva RX 590.

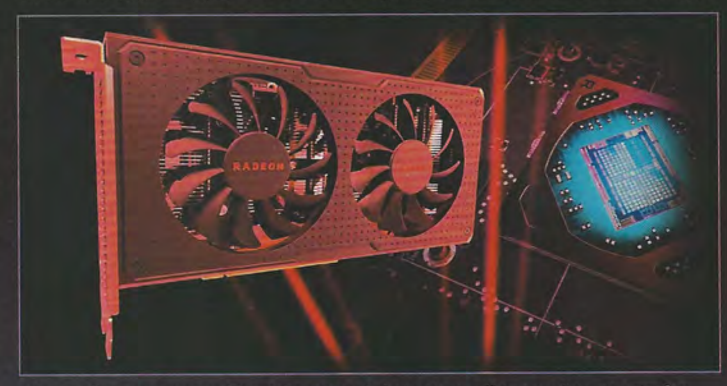
Un vacío de 150 euros

Si echamos un vistazo a las gráficas actuales, podemos agruparlas por parejas, con un rendimiento similar. Así, por ejemplo, tenemos las parejas RX 570 y GTX 1060 3 GB, RX 580 y GTX 1060 6 GB, RX Vega 56 y GTX 1070, y RX Vega 64 y GTX 1080.

Entre la RX 580/GTX 1060 y la RX Vega 56/GTX 1070 hay 150 euros de diferencia y una variación de rendimiento. Con una RX 580 o GTX 1060 puedes jugar a 1080p y 60 fps en calidad alta, y a 1440p y 60 fps en calidad baja. Aquí es donde entra la nueva RX 590.

AMD la situa a medio camino entre una GTX 1060 y una GTX 1070. En otras palabras, es ideal para jugar a 1080p y 60 fps en calidad ultra, y a 1440p en calidad media, con un precio también entre medias.

AMD justifica este escalón adicional de potencia porque los juegos han aumentado los requi-



¿Esperabas una nueva Vega? La nueva Polaris viene a llenar un hueco entra las placas GTX 1060 y GTX 1070, pero su éxito dependerá del precio con respecto a ellas.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

En esta tabla puedes ver las características técnicas de la nueva RX590, comparada con su predecesora, así como con las más potentes RX Vega, GTX 1070 y GTX 1080. Como mencionamos en el artículo, su principal característica es la tecnología de fabricación de 12 nm FinFET, la más avanzada de todas, y los 200 MHz extra de velocidad de reloj, con respecto a la RX 580. Sus 1460 MHz están a la altura de la RX Vega 64, aunque por supuesto no se pueden comparar velocidades entre diferentes arquitecturas. Recuerda que el consumo es bastante más alto que el resto, excepto las Vega, así que se alcanzan temperaturas más elevadas, y exige un buen sistema de disipación de calor dentro del PC. A destacar, los 7.1 TFLOPS en operaciones de punto flotante, por encima de la GTX 1070. Aunque en este dato las placas de AMD siempre dan valores más altos, que no siempre son relevantes en el rendimiento.

CARACTERÍSTICAS	RX 580	RX 590	RX VEGA 56	RX VEGA 64	RX VEGA 64 REFRIGERACIÓN LÍQUIDA	GTX 1070	GTX 1080
FABRICACIÓN	14 nm FinFET	12 nm FinFET	14 nm FinFET	14 nm FinFET	14 nm FinFET	16 nm	16 nm
TRANSISTORES	5.700 millones	5.700 millones	12.500 millones	12.500 millones	12.500 millones	7.200 millones	7.200 millones
UNIDADES DE COMPUTACIÓN	36	36	56	64	64	No computable	No computable
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1257 / 1340 MHz	1469 / 1545 Mhz	1156 / 1471 MHz	1274 / 1546 Mhz	1406 / 1677 Mhz	1506 / 1683 Mhz	1607/ 1733 Mhz
UNIDADES DE TEXTURA	144	144	256	256	256	120	160
ROPS	32	32	64	64	64	64	64
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES	2304	2304	3584	4096	4096	1920	2560
MEMORIA	4/8 GB GDDR5	8 GB GDDR5	8 GB HBM2	8 GB HBM2	8 GB HBM2	8 GB GDDR5	8 GB GDDR5
ANCHO DE BANDA	256 GB/sg	256 GB/sg	410 GB/sg	484 GB/sg	484 GB/sg	256 GB/sg	320 Gb/sg
INTERFAZ DE MEMORIA	256 bit	256 bit	2048 bit	2048 bit	2048 bit	256 bit	256 bit
CONSUMO	185W	225W	210W	295W	345W	150W	180W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FREESYNC 2	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Otra tecnología	Otra tecnología
RENDIMIENTO DE PUNTO FLOTANTE	6.5 TFLOPS	7.1 TFLOPS	10.5 TFLOPS	12.7 TFLOPS	13.7 TFLOPS	6.5 TFLOPS	9 TFLOPS



Rendimiento a 1080p en varios juegos populares.

> **"Sin un gran coste, las RX 590 se alzan como la mejor opción para jugar a 1080p y 60 fps"**

sitos de procesamiento un 15% en los dos últimos años en el caso de los juegos AAA, y un 50% en el caso de los eSports (de «League of Legends» o «DoTA 2» hemos pasado a «Fortnite» y «Overwatch»).

Novedades de RTX 590

La nueva GPU RX 590 no introduce ninguna nueva arquitectura ni funcionalidad con respecto a la RTX 580. Pero ofrece un 12% más de rendimiento, apoyándose en dos mejoras del hardware: nueva tecnología de fabricación, y más velocidad de reloj.

Es la primera de su gama fabricada con tecnología 12 nm FINFET. Por tanto es posible meter más transistores en el mismo espacio, u ofrecer mejor disipación y menor generación de calor.

La otra diferencia es un notable aumento de la velocidad de reloj. Su velocidad base alcanza los 1469 MHz, frente a los 1257 MHz de la RX 580. El modo turbo llega a los 1545 MHz, frente a los 1340 de su predecesora. Esos 200 MHz de diferencia, junto a los 12 nm, son los que consiguen el 12% de rendimiento extra.

Un último dato a destacar, es que solo existe una configuración de memoria con 8 GB GDDR5.

Cumple lo prometido

La RX 590 solo tiene sentido si su rendimiento llena ese hueco entre la GTX 1060 y la GTX 1070. Y por lo que se puede ver en benchmarks, parece que es así. Aunque en algún test queda al mismo nivel o un poco por debajo de la GTX 1060, en la mayoría de los juegos la supera sin problemas.

Del mismo modo, en la gran mayoría de los juegos permite jugar a 1080p y 60 fps con todo en Máximo o Ultra, salvo algún título puntual de mundo abierto, como «Final Fantasy XV».

A 1440p se puede jugar casi siempre en calidad media, y en algunos títulos, en alta.

Como vemos en el gráfico, alcanza los 83 fps en «Fortnite» a 1080p y calidad Máxima (ojo, no Ultra), los 63 fps en «Monster Hunter World», y los 90 fps en «Forza Horizon 4».

La sombra del consumo

Pero hay que tener en cuenta un dato: el consumo. La RX 590 tiene un consumo energético de 225W, frente a los 185W de la RX 580... o los 180W de la GTX 1080. Esto se refleja en el calor que se desprende, aunque es algo habitual en la arquitectura Polaris. Aquí vemos el precio de aumentar 200 MHz la velocidad de reloj. No es un dato que influya a la hora de jugar, pero tu PC debe tener un buen sistema de refrigeración.

¿Merece la pena?

Las RX 590 son la mejor opción para jugar a 1080p y 60 fps en calidad máxima, sin gran coste.

Si la combinas con un monitor FreeSync tendrás un hardware óptimo. Y por 100 o 150 euros menos de lo que te costará el equivalente NVIDIA. **J.A.P.**





Si la combinas con un monitor FreeSync, tendrás la mejor forma de jugar a 1080p y 60 fps con calidad máxima o Ultra, al precio más bajo.

LAS NUEVAS GRÁFICAS RADEON RX 590

Para el lanzamiento, cuatro fabricantes han lanzado tarjetas con GPU RX 590, aunque seguro que llegarán más. Vamos a echar un vistazo a sus características, aunque ten en cuenta que al preparar este reportaje aún no habían llegado todas a España.

XFX RADEON RX 590 FATBOY

El "chico gordo" de XFX hace honor a su nombre. La nueva XFX Radeon RX 590 Fatboy es una tarjeta voluminosa que ocupa casi tres slots, porque así lo exige su avanzado sistema de disipación del calor.

XFX asegura que su tecnologia de refrigeración de la memoria gráfica reduce su temperatura en 20 grados (la de la memoria, no la de la tarjeta), y también el ruido en un 5%. Eso, unido a sus ventiladores con sistema de refrigeración Unibody, consiguen un 50% más de superficie de disipación de calor que en la generación anterior.

Gracias a ello puede overclockear la velocidad de reloj hasta los 1580 MHz, y la velocidad turbo a unos impresionantes 1600 MHz.

Si buscas un poco de velocidad extra con respecto al modelo de referencia, esta placa te la va a dar. Además es muy overclockeable. Pero antes comprueba si cabe en tu PC...

INFOMANÍA

- **GPU:** RX 590
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8000 MHz
- **Velocidad GPU:** 1580 /1600 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 2 x HDMI, DVI
- **Disipación:** Fatboy Unibody Heatsink
- **Conector corriente:** 2 x 8-pin
- **Fuente de alimentación:** 550W
- **Otras características:** LEDs, Dual BIOS

279,99 €
en www.amazon.com

www.amazon.com/XFX-Radeon-1600MHz-Graphic-RX-590P8DFD6/dp/B07JQDKNXS

RENDIMIENTO EXTRA

INFOMANÍA

- **GPU:** RX 590
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8000 MHz
- **Velocidad GPU:** 1560 MHz (Modo Turbo)
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 2 x DisplayPort 1.4, 2 x HDMI, DVI
- **Disipación:** Dual X Cooler
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin y 1 x 6-pin (opcional)
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** LEDs, Dual BIOS, ventiladores extraibles.

299 €
en www.game.es

sapphirenitro.sapphiretech.com/en/590-SE.html

SAPPHIRE RADEON NITRO+ RX 590



La nueva Sapphire Radeon Nitro+ RX 590 mantiene las especificaciones estándar de la GPU RX 590, sin recurrir al overclocking, pero a cambio centra sus esfuerzos en el diseño, más compacto, y la refrigeración.

Presume de un nuevo sistema de ventilación que duplica el área de disipación, y dos nuevos ventiladores de 95 mm rediseñados para ser más silenciosos y expulsar el polvo.

El sistema exclusivo NITRO Quick Connect permite extraer los ventiladores si se estropean y sustituirlos sin necesidad de enviar la tarjeta al servicio técnico.

Con cargas de trabajo bajas puede detener por completo los ventiladores, y los materiales utilizados están elegidos para durar. Solo los capacitadores aguantan 200.000 horas de uso.

En definitiva, una placa estándar, pero muy eficiente.

ASEQUIBLE

ASUS ROG RADEON RX 590

ASUS no podía faltar en el lanzamiento de una placa AMD. Y como también es habitual, lo hace con un modelo premium que es 90 dólares más caro que la competencia. ¿Cómo se justifica este aumento de precio?

La diferencia está en su sistema de disipación de tres ventiladores, y en la calidad de los materiales de la placa, con chasis de aluminio, esqueleto de metal para reforzar la estructura, disipadores con mayor contacto con la GPU, etc.

Sus ventiladores tienen protección contra el polvo IP5X. Si la temperatura baja de los 55 grados, se paran, reduciendo el ruido al mínimo.

Es una de las mejores placas RX590 que vas a encontrar, pero su precio (al menos en Estados Unidos) la acerca peligrosamente a lo que cuesta una GTX 1070 o una RX Vega 56...

INFOMANÍA

- **GPU:** RX 590
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8000 MHz
- **Velocidad GPU:** 1560 MHz (Modo Turbo)
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 2 x DisplayPort 1.4, 2 x HDMI, DVI
- **Disipación:** ASUS Connect 2
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin y 1 x 6-pin (opcional)
- **Fuente de alimentación:** 500W
- **Otras características:** certificación IPX5 repelente al polvo, LEDs

370 $
en Newegg

www.asus.com/Graphics-Cards/ROG-STRIX-RX590-8G-GAMING/

PREMIUM

¡JUEGOS GRATIS!



A modo de promoción para el lanzamiento de las placas RTX 590, AMD regala tres juegos: «The Division 2», «Resident Evil 2» y «Devil May Cry 5».

Son buenos títulos, y además son novedades que todavía no han llegado al mercado. Asegúrate de pedirlos en la tienda donde compres tu placa RX 590, o un ordenador equipada con ella (también entra en la promoción).



POWERCOLOR RED DEVIL RADEON RX 590

Aquí tenemos otra placa de estilo "fat boy", como la XFX, que te exigirá tres slots libres en tu PC; o mejor dicho dos slots, y un tercero libre para los ventiladores.

Destaca por su placa de metal reforzada y su sistema de 5 tuberías que recorren los disipadores, extrayendo el calor. Dispone de sistema Dual BIOS (puede arrancar en modo normal o en modo Overclocking), y detener los ventiladores por completo.

No destaca por incluir muchos extras, pero cumple a la perfección con todo lo que requiere una tarjeta gráfica de calidad.



INFOMANÍA

- **GPU:** RX 590
- **Memoria:** 8 GB GDDR5
- **Velocidad de la memoria:** 8000 MHz
- **Velocidad GPU:** 1576 MHz (Modo Turbo)
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI, DVI
- **Disipación:** Cooler 5 heatpipes
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin y 1 x 6-pin (opcional)
- **Fuente de alimentación:** 600W
- **Otras características:** Dual BIOS

279 $
en Neweeg

www.powercolor.com/product?id=1542008942

EQUILIBRADA

¡EL MEJOR RATÓN INALÁMBRICO GAMING QUE VAS A ENCONTRAR!

LOGITECH G PRO

Producto: Ratón inalámbrico gaming **Precio:** 155 €
Más información: Logitech **Web:** *www.logitech.com*



Cuando nos hablaron de la excelencia de un ratón gaming inalámbrico usado por gamers profesionales, nuestro escepticismo saltó, pero al probarlo cualquier duda se disipa. Todo en el G Pro está pensado al detalle, empezando por la **absoluta precisión y nulo tiempo de respuesta**. Su mínimo peso, el diseño ambidextro, la posibilidad de intercambiar botones laterales a uno u otro lado según seamos diestros o zurdos, una personalización impresionante de hasta 16000 dpi –pero con el botón de cambio al vuelo bajo el ratón para no pulsarlo por error– y un tiempo de carga vertiginoso, lo convierten en un ratón increíble.

INTERÉS



Cada detalle está pensado para una perfecta ergonomía y precisión con diseño ambidextro, pudiendo hasta cambiar los botones laterales.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

SEGUIMIENTO
- **Sensor:** HERO
- **Resolución:** 100 - 16.000 dpi
- **Sin suavizado/aceleración/filtros**
- **Aceleración máxima:** > 40 G1
- **Velocidad máxima:** > 400 ips1

RESPUESTA
- **Formato de datos USB:** 16 bits/eje
- **Velocidad de respuesta USB:** 1000 Hz (1 ms)
- **Tecnología inalámbrica:** LIGHTSPEED
- **Microprocesador:** 32 bits ARM

RESISTENCIA
- **Botones principales:** 50 millones de clics
- **Pies de PTFE:** Recorrido de 250 kilómetros2

DURACIÓN DE LA BATERÍA
- **Con iluminación predeterminada:** 48 horas
- **Sin iluminación:** 60 horas

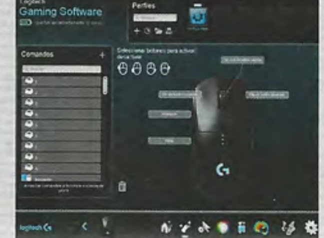
OTRAS CARACTERÍSTICAS
- **Compatible con POWERPLAY**
- **Memoria integrada:** 5 perfiles
- **RGB LIGHTSYNC:** 1 zona
- **Sistema mecánico de tensión de botones**

ESPECIFICACIONES FÍSICAS
- **Altura:** 125,0 mm
- **Anchura:** 63,5 mm
- **Profundidad:** 40,0 mm
- **Peso:** 80 g
- **Longitud de cable:** 1,80 m

CONFIGURACIÓN

Personalizar el potencial del Logitech G Pro es tan sencillo como enamorarse de su uso. El software de Logitech permite ajustar las variaciones de DPI para cambiar al vuelo exactamente como el jugador decida, con precisión absoluta entre las resoluciones abarcadas. Además, la configuración de macros, 5 perfiles predefinidos, un sistema de carga de vértigo y una duración enorme de la batería -aunque la opción del cable, si lo deseas, está ahí-, terminando con la minimalista iluminación RGB, demuestran la versatilidad y potencia de un ratón increíble.







NUESTRA OPINIÓN

Aunque su precio puede parecer excesivo para un ratón gaming inalámbrico, de diseño minimalista y ambidextro, el Logitech G Pro ofrece una experiencia inigualable. Sus características técnicas y resultados son de una excelencia total.



VALORACIÓN POR APARTADOS

- TECNOLOGÍA
- DISEÑO
- PRESTACIONES
- GAMING
- PRECIO / CALIDAD

TECNOGAMING

DISFRUTA DEL MEJOR SONIDO ENVOLVENTE

SOUND BLASTERX H6

Producto: Auriculares gaming 7.1
Precio: 79.99 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

La calidad del audio de los BlasterX H6, el perfecto ajuste personalizado de parámetros de sonido, la contrastada versatilidad de Sound Blaster Connect y un diseño magnífico de los controles **hacen de los nuevos auriculares de Creative algo excelente**. Y con una relación calidad-precio sensacional.

No es todo perfecto, eso sí. La diadema no es todo lo cómoda que se podía esperar y ofrece algo de rigidez en el diseño, pero es fácil acostumbrarse a ello con el tiempo.

INTERÉS

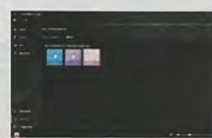




CONFIGURACIÓN

Gracias a la aplicación «Sound Blaster Connect», que Creative usa para su ecosistema de productos, los H6 despliegan todo su potencial, tanto en la personalización del "acoustic engine", para ajuste de graves, diálogos, etc. como en los perfiles predefinidos para cada tipo de juegos, iluminación, y surround. Todo está en tu mano, de forma sencilla.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Procesador de audio:** BlasterX Acoustic Engine
- **Conductores de audio:** Conductores FullSpectrum de 50 mm
- **Respuesta de frecuencia de cascos con micrófono:** 20Hz - 20kHz
- **Tecnología de audio:** Scout Mode
- **Interfaz:** USB, Entrada estéreo de 3,5 mm
- **Sistemas operativos compatibles:** Windows 7, Windows 8, Windows Vista, Windows 8.1, Mac OS X v10.8 o superior, Windows 10
- **Consolas para juegos compatibles:** Xbox One a través de 3.5mm cable de audio de 4 polos (Con Xbox Uno estéreo adaptador de audífono), PlayStation 4 a través de USB, Nintendo Switch (Comunicación de voz no admitida) via USB (en modo de acoplamiento) o de 3.5mm cable de audio de 4 polos (Consola), USB connection
- **Microphone:** Respuesta de frecuencia 50Hz - 15KHz, Sensibilidad -42dB
- **Tipo de micrófono:** ClearComms micrófono condensador unidireccional
- **Desmontable:** Sí
- **Impedancia:** <2,2k ohms

NUESTRA OPINIÓN

Siguiendo la estela de los fantásticos H7, los nuevos BlasterX H6 ofrecen una calidad de audio magnífica 7.1. La personalización es clave y el diseño de controles es excelente, aunque podían ser algo más cómodos y menos rígidos.



VALORACIÓN POR APARTADOS





TRUST GXT 711 DOMINUS

Trust expande sus productos gaming más allá de los habituales periféricos, presentando **un escritorio para jugadores con un diseño minimalista**, pero plagado de detalles para acomodar periféricos y con el máximo pragmatismo. Su precio es de 159.99 €.
www.trust.com

THERMALTAKE A500 ALUMINUM TEMPERED GLASS EDITION

El nuevo chasis semitorre de Thermaltake toma **el aluminio como material definitorio**. Incluye dos paneles de cristal templado de 4mm, dos ventiladores de 120 mm y una cubierta específica para la fuente de alimentación y alojamiento de cables.
www.thermaltake.com





OZONE EXON X90

Un **sensor óptico PMW 3360 con 12000 dpi** es el corazón del Exon X90, el nuevo ratón gaming de Ozone que la compañía acaba de lanzar. Cuenta con acabado rubber de calidad y pads de teflón en su base para garantizar un buen agarre y deslizamiento. Está disponible por 49.90 €.
www.ozonegaming.com



TP-LINK ARCHER C5400X

Los jugadores más exigentes con la competición online buscan el máximo en cada componente y periférico, y este **router tribanda de TP-Link** llega con el objetivo de convertirse en el más competitivo del mercado. Sus características impresionan... pero también su precio: 399 €.
www.tp-link.com/es

¡NO HAY UN MINIPC TAN PODEROSO COMO ÉSTE!

INTEL NUC HADES CANYON (8I7HVK)

Producto: MiniPC **Precio:** 999 €
Más información: Intel **Web:** *www.intel.es*

Lo que ha conseguido Intel con este modelo de NUC es algo asombroso. Si conoces los miniPC de Intel, sabrás el reducido tamaño que tienen, y que el 8I7HVK se pueda considerar como un **PC gaming, capaz de manejar con soltura juegos como «Overwatch» o hasta de RV, en un tamaño mínimo** es increíble. La clave está en una CPU i7 –8809G– que integra una gráfica Vega M GH, y todo funciona con refrigeración pasiva, con lo que resulta enormemente silencioso. No es un PC gaming de gama alta, como es evidente, pero si lo configuras adecuadamente y utilizas memoria Optane de apoyo, el resultado es impresionante.

INTERÉS



INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

PROCESADOR
- **Procesador incorporado:** Sí
- **Familia:** 8ª generación Intel Core i7
- **Frecuencia del procesador:** 3,1 GHz
- **Modelo del procesador:** i7-8809G

MEMORIA
- **Memoria interna máxima:** 32 GB
- **Velocidad de reloj de memoria:** 2400 MHz
- **tipos de memoria compatibles:** DDR4-SDRAM

AUDIO
- **Canales de salida de audio:** 7.1 canales

PUERTOS E INTERFACES
- **Cantidad de puertos tipo A USB 3.0 (3.1 Gen 1):** 5
- **Número de puertos HDMI:** 2 (2.0a)
- **Cantidad de puertos tipo C USB 3.1 (3.1 Gen 2):** 1
- **Número de puertos interno USB 3.0:** 2
- **Número de puertos interno USB 2.0:** 2
- **Ethernet LAN (RJ-45) cantidad de puertos:** 2
- **Cantidad de puertos Mini Display:** 2
- **Versión de DisplayPort:** 1.3
- **Combo de salida de auriculares / micrófono:** Sí
- **Cantidad de puertos Thunderbolt:** 2

DIMENSIONES
- 221x142x39 mm

CONEXIÓN
- **Ethernet:** Sí
- **Wifi:** Sí (IEEE 802.11a,IEEE 802.11ac,IEEE 802.11b,IEEE 802.11g,IEEE 802.11n)
- **Bluetooth:** Sí (4.2)

MEDIOS DE ALMACENAJE
- **Unidades de almacenamiento admitidas:** SSD
- **Interfaz:** M.2, PCI Express, Serial ATA III
- **Número de unidades compatibles:** 2
- **Tarjetas de memoria compatibles:** SDXC
- **Tarjeta de lectura integrada:** Sí

DISEÑO
- **Tipo de chasis:** 1,2 l tamaño PC
- **Tipo de producto:** Mini PC barebone
- **Tipo de enfriamiento:** Pasivo

GRÁFICOS
- **Adaptador gráfico incorporado:** Sí
- **Chipset:** AMD,Intel
- **Adaptador gráfico:** Radeon RX Vega M GH



RENDIMIENTO: El Hades Canyon está pensando como un MiniPC lo bastante potente como para ser versátil en tareas que abarcan incluso el juego RV, y aunque -lógicamente- no llega al rango de un PC gaming de alta gama, sus resultados son más que notables para un PC con gráfica VEGA integrada en la CPU. Sí, puedes disfrutar de todo lo que imagines con él.









VIDEOJUEGOS: Llevamos las pruebas de DirectX 12 y con juegos de última generación en la configuración por defecto y los resultados son muy positivos. El único dato negativo de «AC Odyssey» es algo inherente al motor de la saga de Ubisoft, pues las gráficas de AMD también arrojan resultados bajos en los benchmarks, curiosamente.







NUESTRA OPINIÓN

Que un miniPC como este NUC pueda ser usado para trabajo y juegos es algo excepcional, incluso si apuestas por aplicaciones de RV. Parece caro -más teniendo en cuenta que precisa extras de memoria y disco-, pero no lo es para lo que ofrece.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

TECNOTREND

DEJA FRÍO A TU PC, CON MUCHO ESTILO

CORSAIR H100I PRO RGB

Producto: Refrigeración líquida para CPU **Precio:** 129.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Si has decidido dar el salto a la refrigeración líquida para tu CPU, pero no sabes si ofrece seguridad completa para tu equipo o te pierdes con el maremagnum de opciones disponibles, el H100i Pro RGB de Corsair puede ser la opción perfecta. **Su instalación es enormemente fácil y sus resultados, sensacionales** –baja de golpe más de 5° comparándolo con un ventilador tradicional–. Las posibilidades de control de ventiladores e iluminación son tan sencillas como la instalación, gracias al software iCUE, y la eficiencia incluso en juegos muy exigentes es total.

INTERÉS ■■■■■■■■■■

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

- **Garantía:** Cinco años
- **Material de la placa:** Cobre
- **Material del radiador:** Aluminio
- **PWM:** Sí
- **CORSAIR LINK compatible:** Sí
- **Dimensiones radiador:** 276 x 120 x 27 mm
- **Dimensiones ventiladores:** 120 x 25 mm
- **Velocidad del ventilador:** 2400 RPM
- **Ventiladores:** 2
- **Soporte Socket:** Intel 115x, Intel 2011/2066, AMD AM3/AM2, AMD AM4, AMD TR4
- **Iluminación:** RGB
- **Tamaño del radiador:** 240 mm
- **Modelo ventilador:** ML Series
- **Caudal ventilador:** 75 CFM
- **Nivel de ruido:** 37 dBA
- **Presión del ventilador:** 4.2 mm-H2O



CONFIGURACIÓN

El H100i Pro RGB limita la iluminación a la bomba de la CPU, pero la versatilidad del software iCUE permite configurar esta de forma que podemos tomar el color como un referente de la temperatura. También podemos controlar la velocidad de los ventiladores según el trabajo.



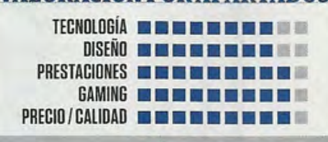


NUESTRA OPINIÓN

Si no tienes problema con el tamaño del radiador -que ocupa el espacio de dos ventiladores de 120 mm-, le eficiencia del H100iPro RGB te impresionará. La reducción de la temperatura de la CPU es inmediata y el silencio del PC, total.



VALORACIÓN POR APARTADOS



CODE&DRIVE



Code&Drive es un coche robot, comparible con Arduino, pensado para niños y jóvenes a partir de 14 años, creador por Ebotics. La compañía española de robótica educativa lanza así un **producto para aprender a programar** y controlar componentes de modo ameno. Cuesta 79.90 €.
www.ebotics.com



CORSAIR MP510 M.2 PCIE NVME

La nueva serie SSD M.2 de Corsair es la más rápida lanzada por la compañía. Alcanza **velocidades de lectura secuencial de hasta 3840 MB/s** y de escritura secuencial de hasta 3000 MB/s. Está disponible en capacidades desde 240 a 1920 GB, y sus precios van de los 80 a los 500 €.
www.corsair.com

COOLBOX IPC 2



Los **dos litros del volumen del nuevo chasis miniITX de CoolBox** encajan en unas dimensiones de 20x21x5.4 cm, más que suficientes para montar un equipo de trabajo potente que se puede disponer tanto horizontal como verticalmente. Integra un cubrecables y es compatible con soporte VESA.
www.powercase.es



CREATIVE STAGE Y STAGE AIR

La **nueva familia de barras de sonido de Creative** viene en dos variantes: Stage y Stage Air. Cuentan con conexión inalámbrica Bluetooth con diversos dispositivos, poseen puerto AUX-in y USB. Stage incluye subwoofer externo por 79.99 €. Stage Air ofrece la barra por 39.99 €.
es.creative.com

COMPONENTES

La selección idónea para

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
ANTEC GAMERS GX200
Precio: 37,95 €



PLACA BASE
GIGABYTE GA-990FXA-UD3 R5
Precio: 134 €



PROCESADOR
AMD FX-8370 4.0 GHZ
Precio: 193 €



RAM KINGSTON HYPERX FURY BLACK DDR3 1866MHZ 16GB 2X8GB
Precio: 82 €



TARJETA GRÁFICA SAPPHIRE R7 370 NITRO DUAL-X OC 4GB GDDR5
Precio: 169 €



TARJETA DE SONIDO
ASUS XONAR DSX
Precio: 49 €



DISCO DURO
TOSHIBA DT01ACA100 1TB
Precio: 44,95 €



UNIDAD ÓPTICA
ASUS DRW-24F1MT DVD 24X
Precio: 16,95 €



MONITOR
MONITOR LG 24MT47D-BZ 24" LED
Precio: 158 €



ALTAVOCES
CREATIVE INSPIRE A-250 2.1
Precio: 26 €



TECLADO
OZONE BLADE
Precio: 49 €



RATÓN
OZONE NEON
Precio: 34,95 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LAKENTO MVR V4 BLACK EDITION
Precio: 49,95 €

MAYFLASH JOYSTICK ARCADE UNIVERSAL
Precio: 29,95 €

NOX KHENSU GAMEPAD WIRELESS – GAMEPAD
Precio: 28,90 €

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

MONITOR

DELL ULTRASHARP U2414H 24" LED IPS
Precio: 255 €
Más información: Dell
Web: *www.dell.es*

Con una excelente calidad de imagen y con entrada DisplayPort ofrece un cuidado diseño de bisel delgado.



PROCESADOR

INTEL CORE I5-8600K
Precio: 299 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

La octava generación de Intel ofrece en los nuevos i5 -y más en este modelo K- un gran rendimiento a muy buen precio.



TARJETA GRÁFICA

MSI GEFORCE GTX 1060 GAMING X 3GB GDDR5
Precio: 294.90 € **Más información:** MSI
Web: *es.msi.com*

La familia 10 de NVIDIA ya ofrece gráficas asequibles que aprovechan la nueva arquitectura Pascal.



RAM

G.SKILL RIPJAWS V RED DDR4 2133 PC4-17000 16GB 2X8GB CL15
Precio: 76 €
Más información: G.Skill
Web: *www.gskill.com*

En una disposición de 2 módulos de 8 GB, el rendimiento en doble canal es excelente y admite overclocking.



UNIDAD ÓPTICA

SAMSUNG SN-506BB BLU-RAY SLIM
Precio: 52.95 €
Más información: Samsung
Web: *www.samsung.com*

Si no quieres prescindir del soporte para DVD y Blu-ray esta unidad es ágil, veloz grabando y muy elegante.



ALTAVOCES

CREATIVE GIGAWORKS T40 SERIES II
Precio: 106 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Sonido con gran nitidez y potencia pese a la ausencia de un módulo de subgraves, gracias a la tecnología BasXPort.



PERIFÉRICOS EXTRA

STEAM CONTROLLER
Precio: 54,99 €
Más información: Steam
Web: *store.steampowered.com*

Aunque diseñado para las Steam Machines, la versatilidad del mando de Valve lo convierte en un formidable gamepad.



PARA TU PC

actualizar tu equipo

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

MSI H370 GAMING PRO CARBON

Precio: 144.95 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

El chipset H370 es la base de esta versátil y potente placa de MSI, perfecta para los Core de 8ª generación.



CAJA

COOLER MASTER MASTERCASE 5

Precio: 111 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

La nueva MasterCase 5 tiene las capacidades del formato sobremesa convencional y un diseño excelente.



TARJETA DE SONIDO

CREATIVE SOUND BLASTER Z

Precio: 69 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Sonido de alta calidad, que cuenta con avanzadas tecnologías de audio, destacando SBX Pro Studio.



DISCO DURO

WESTERN DIGITAL NAS RED 2TB SATA3

Precio: 92.95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Un disco convencional, sustentado en una tecnología fiable y robusta con una enorme capacidad de 2 TB.



TECLADO

RAZER BLACKWIDOW ULTIMATE 2016

Precio: 99.95 €
Más información: Razer
Web: *www.razerzone.es*

La aparición de nuevas variantes y modelos permiten que este formidable teclado gaming sea más asequible.



RATÓN

RAZER MAMBA 5G CHROMA TOURNAMENT EDITION 16000 DPI

Precio: 74,95 € **Más información:** Razer
Web: *www.razerzone.es*

El excepcional sensor láser junto a un diseño evolucionado hacen del Mamba y ratón gaming soberbio.



PERIFÉRICOS EXTRA

THRUSTMASTER TMX FORCE FEEDBACK

Precio: 150 €
Más información: Thrustmaster
Web: *www.thrustmaster.com*

El nuevo TMX consta de un diseño robusto y deportivo, compatible con Xbox y PC.



TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
ANTEC SIGNATURE S10
Precio: 359 €

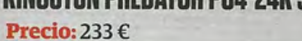


PLACA BASE
MSI X99A GODLIKE GAMING
Precio: 503 €

PROCESADOR
INTEL CORE I7 5960X
Precio: 1134 €



RAM
KINGSTON PREDATOR PC4-24K 32GB
Precio: 233 €



TARJETA GRÁFICA
NVIDIA TITAN X
Precio: 1310 €



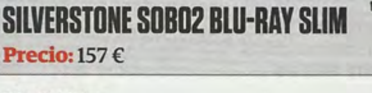
TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUND BLASTER ZXR
Precio: 189 €



DISCO DURO
WD NAS RED 6TB SATA3
Precio: 259 €



UNIDAD ÓPTICA
SILVERSTONE SOB02 BLU-RAY SLIM
Precio: 157 €



MONITOR
ASUS ROG STRIX XG32VQ
Precio: 699 €



ALTAVOCES
SOUND BLASTER X KATANA
Precio: 299,99 €



TECLADO
CORSAIR K95 RGB
Precio: 199 €



RATÓN
MADCATZ R.A.T. PRO X ULTIMATE
Precio: 164 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LOGITECH G920 DRIVING FORCE
Precio: 379 €

TURTLE BEACH ELITE PRO
Precio: 199,99 €

HTC VIVE STEAM VR
Precio: 956 €

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

MINI PC ALL IN ONE

HASTA 1.000 €

ZOTAC ZBOX MAGNUS EN1060

Precio: 949 € **Disponible:** *www.alternate.es*

Zotac ha actualizado su serie Zbox Magnus con la nueva familia de gráficas de Nvidia, convirtiéndolo en un mini PC apto para la RV y resolución 4K. La actualización afecta a otros componentes, también.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 6400T (2.2 GHz-2.8 GHz)
- **RAM:** Hasta 32 GB RAM
- **GPU:** GTX 1060
- **Disco duro:** acepta SSD/HDD
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

DE 1.000 € A 1.500 €

ASUS ROG GR 8 II

Precio: 1095 € **Disponible:** *www.game.es*

La nueva familia de compactos de Asus ROG sigue apostando por los potentes y fiables Core de 7ª generación. El equilibrio de sus componentes ofrece una configuración apta para todo y a un buen precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** i5 7400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GTX 1060
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI VORTEX G65 6QF (SLI)-025E

Precio: 1869 € **Disponible:** *www.pccomponentes.com*

Dentro de su gama Vortex, MSI ofrece un potente modelo por menos de 2000€ que aún puedes encontrar a la venta en tiendas como PC Componentes. Sigue disponible pese a las nuevas configuraciones.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 16 GB (2x8 GB)
- **GPU:** 2 X Nvidia GeForce GTX960 3 GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD de 256 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

MSI VORTEX G65VR 6RF-089ES

Precio: 4299€ **Disponible:** *es.msi.com*

Si vas a tirar la casa por la ventana para tu próximo PC, no dejes de considerar el nuevo modelo del pequeño Vortex, preparado para la RV. Integra componentes de alta gama y sube la memoria hasta los 64 GB.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 64 GB
- **GPU:** GTX 1080 8 GB GDDR5
- **Disco:** HDD 1 TB + SSD 512 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

EQUIPOS COMPACTOS

MSI NIGHTBLADE MI3 7RB

Precio: 799 € **Disponible:** *www.pccomponentes.es*

Por menos de 800 €, el MI3 es una opción realmente apetecible del catálogo de MSI. Es un PC gaming con todas las de la ley, que puede dar aún mucho juego. Ofrece un estupendo equilibrio en sus componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i5-7400
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 1TB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

MSI AEGIS

Precio: 1267 € **Disponible:** *www.mediamarkt.es*

Diseño vanguardista, en un compacto radicalmente gaming que, además, está muy bien equipado mediante componentes de alta gama. Especialmente recomendable para LAN-Party.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel i7 6700
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GTX 960 / 970 4GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 128 SSD + HDD 1 TB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

COOL PC GAMER XIV MINI

Precio: 1829.94 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Por menos de 2000 € tienes uno de los modelos Mini de CoolPC con una configuración a la última -incluyendo procesador Kaby Lake-, más que sobrada para jugar con cualquier título actual. ¡Y es diminuto!



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-7700K
- **RAM:** 16 GB RAM (2x8GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 240 GB + HDD 1 TB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

COOLPC GAMER XVIII MINI

Precio: 3899.94 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Una auténtica bestia en un espacio mínimo. Esta configuración del CoolPC Mini te ofrece componentes extremos a un precio elevado, sí, pero razonable dada su configuración. Un equipo que lo aguanta todo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6900K
- **RAM:** 32 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX Titan 12 GB
- **Disco duro:** SSD M.2 480 GB/s
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

VERSUS PC PLATINUM LITE

Precio: 979 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

El equilibrio y la potencia a un precio asequible son las credenciales del atractivo Platinum Lite de Versus Gamers. Además, acaba de actualizar la configuración pasando a 16 GB de RAM, al mismo precio.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i5 6400
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 240 GB + 1 TB HD
- **INTERÉS:**

ILIFE GA540.15

Precio: 1.399 € **Disponible:** *tienda.lifeinformatica.com*

iLife se pasa también a las GTX 1080 con este nuevo modelo de su gama gaming. Algo más limitado que otros, aunque a un precio realmente atractivo para una equipación que te permitirá jugar a todo sin problema.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core I7-6700 / 3,40GHz
- **RAM:** 16 GB DDR4 2133 MHZ Crucial (2X8 GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8GB
- **Disco duro:** SSD 240 GB
- **INTERÉS:**



GENOME GREEN

Precio: 1.599 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

Versus Gamers toma como referencia la caja DeepCool Genome con refrigeración líquida para lanzar una nueva serie de PC gaming. Entre los tres modelos disponibles, el Green es el que más nos convence.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7 7700K
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8GB
- **Disco duro:** 240GB SSD + 1TB HDD
- **INTERÉS:**

COOLPC NVIDIA GAMERS V

Precio: 2.759,95 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

El Gamers V actualiza parte de su configuración, con una CPU más potente, su exclusivo chasis Corsair Spec Alpha GTX integra dos nuevas gráficas en modo SLI, con un total de 16 GB, y ha bajado un poco su precio.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-6800K
- **RAM:** 16 GB DDR4 (2x 8GB)
- **GPU:** 2x Asus GeForce GTX 1080 16 GB
- **Discos:** 240 GB M.2 SSD + 2TB HDD
- **INTERÉS:**

EQUIPOS PORTÁTIL

HASTA 1.000 €

ASUS ROG STRIX GL 553VD-DM078T

Precio: 999 € **Disponible:** *www.asus.es*

Un portátil con todo lo necesario para disfrutar de los juegos, con una configuración actualizada, pantalla de 15.6" y un gran sonido. Sus dimensiones y peso -solo 2.5 kg- son perfectos para llevarlo a cualquier parte.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-7700HQ
- **RAM:** 8 GB (DDR4 a 2400 MHz)
- **GPU:** Nvidia GTX 1050 (4 GB GDDR5)
- **Disco duro:** HDD 1 TB
- **INTERÉS:**

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GS73VR 7RF

Precio: 1.500€ **Disponible:** *www.pccomponentes.es*

Si quieres un portátil potente a buen precio, la versión reacondicionada del MSI GS73VR está disponible por unos ajustados 1500€, con una configuración realmente potente y equilibrada. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-7700HQ
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 1060
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD 256 GB
- **INTERÉS:**

DE 1.500 € A 2.000 €

DELL ALIENWARE 17 R3

Precio: 1.799 € **Disponible:** *www.alienware.es*

Introducimos uno de los modelos de la gama Alienware que sigue estando en la vanguardia del gaming portátil. Con el genial diseño de la gama, esta variante intermedia viene muy bien equipada.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7-6700HQ
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GTX 980M 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1TB
- **INTERÉS:**

MÁS DE 2.000 €

MSI GT75VR

Precio: 2.799 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI ha introducido ya la familia 10 de Nvidia en sus nuevos modelos, y este es el segundo más top para gaming, con un equipamiento impresionante. Su precio, pese a lo elevado, es más que razonable.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Intel Core i7 7700HQ
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8 GB
- **Disco duro:** SSD 256 GB + HDD 1 TB
- **INTERÉS:**



micromanía te regala HISTORY EMPIRES



Si quieres sumergirte en la Historia y vivir la estrategia como nunca, con este pack de seis juegazos vas a cambiar el mundo... ¡desde tu PC!

Leónidas, Alejandro Magno, el Imperio romano, la piratería del Caribe... ¿Qué tienen en común todos estos elementos? Pues la respuesta es bien sencilla: el pack de juegos de estrategia que Micromanía te regala este mes para tu PC. En «History Empires» vas a encontrar seis juegos completos –sí, has leído bien, ¡seis juegos!– con los que viajar a la antigua Grecia, a la Roma clásica y al Nuevo Mundo en los siglos XVI y XVII para combatir –o unirte– a la piratería del Caribe. ¿Estás dispuestos a viajar por toda la Historia?

«History Empires» es un pack inigualable que te regala «Sparta» y «Sparta II», para manejar a los dos héroes antes mencionados, en batallas por toda Grecia. Si prefieres apostar por la Roma imperial, podrás disfrutar de «Imperivm III» o, si te va más el estilo de construcción y expansión urbana, por «Imperivm Civitas III», teniendo así dos vertientes diferentes de la estrategia histórica, para demostrar todas tus habilidades.

Para finalizar, la saga «Port Royale» nos llevará a los mares del Caribe para revivir como no imaginas la era dorada de la piratería, llegando incluso a combatir en emocionantes duelos en abordajes. Un desafío realmente apasionante.

Si eres fan de la estrategia histórica y quieres disfrutar de algunos de los títulos clásicos más espectaculares de los últimos años en PC, no te pierdas «History Empires». Vas a tener en tu mano la posibilidad de cambiar la Historia. ¡No hay quien se resista a algo así!

“Vive la estrategia histórica como nunca antes con seis juegazos en un pack increíble”



Para cambiar de registro de tanta batalla clásica nos iremos al Caribe de los siglos XVI y XVII. El Nuevo Mundo está amenazado por los piratas... ¡Por nosotros!





Además de Roma y Esparta, podrás vivir aventuras de piratas. La guinda de este sensacional pack de estrategia la pone la saga «Port Royale».

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromania.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «History Empires» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en el banner "Ya en tu kiosco".

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

Introduce la clave obtenida en tu revista Micromanía

Introduce también tu email para recibir la clave de activación del juego en la tienda online de FX Interactive

¡Hazte con tu clave!

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

[redacted]



Si eres fan del período clásico, vas a pasarlo en grande. En «History Empires» vas a encontrar las dos partes de «Sparta», y si prefieres el Imperio Romano tienes a tu disposición «Imperivm III» e «Imperivm Civitas III». ¡Casi nada!

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium a 2,8 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o superior 128 MB **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

CANJEAR CÓDIGO FX

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

ACEPTAR

2 Ya tienes activa tu copia de «History Empires». Compruébalo en "Mi Perfil" y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «History Empires» para acceder a tu área e instalarlo.



3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



JUEGA A TOPE CON JUST CAUSE 4 EN TU PC, CON GAME

Si quieres estar bien preparado para las misiones más arriesgadas y explosivas junto a Rico Rodríguez, necesitas el mejor equipamiento que un agente especial pueda tener en su PC. ¡Y GAME te lo ofrece con estos increíbles productos!

Razer Mamba Wireless Chroma

¡Nunca has tenido un arma tan precisa y cómoda en tu mano!

99'95 € P.V.P OFICIAL



CARACTERÍSTICAS

- Sensor láser 5G de 16 000 ppp
- 210 pulgadas por segundo / Aceleración 50 G
- Ultrapolling de 1000 Hz / tiempo de respuesta de 1 ms
- Diseño ergonómico para diestros con agarres laterales de caucho texturizados
- Iluminación Chroma con 16,8 millones de opciones de color personalizables
- Nueve botones programables independientemente
- Rueda de desplazamiento con clic de inclinación
- Cable de carga USB con fibra trenzada de 2,1m
- Tamaño: 128 x 70 x 42,5 mm
- Peso aproximado: 125 g
- Autonomía de la batería: aproximadamente 20 horas (juego continuo)

Razer Blackwidow Elite Green Switch



Acaba con todos tus enemigos con el estilo inimitable de Razer.

179'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Interruptores mecánicos Razer
- 80 millones de pulsaciones
- Razer Chroma retroiluminación
- Reposamuñecas ergonómico
- Controles multimedia dedicados
- USB 2.0
- Memoria en teclado y nube para 5 perfiles.
- Razer Synapse 3 activado
- Teclas programables con configuración de macros al vuelo.
- 1000 Hz Ultrapolling
- Fabriación metálica con clase militar
- Instant Trigger Technology

HyperX Cloud Alpha

¡Con estos auriculares no tendrás problemas para encontrar a los malos!



99'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Longitud del cable alargador:** 2 m
- **Longitud de cable:** 1,3 m
- **Conector de 3,5 mm:** Sí
- **Frecuencia de auricular:** 13 - 27000 Hz
- **Frecuencia de micrófono:** 50 - 18000 Hz
- **Sensibilidad de micrófono:** -43 dB
- **Tipo de imán:** Neodimio
- **Audifonos:** Circumaural
- **THD, distorción armónica total:** 1%
- **Micrófono extraíble:** Sí
- **Efecto de cancelación de ruido:** Sí
- **Nivel de presión sonora (Max):** 98 dB
- **Peso:** 298 g

SI NO SABES QUÉ REGALAR EN NAVIDAD...

Primux ioxbook 1402MC Minecraft Edition Intel Celeron N3350

Un pequeño gran PC para llevarte tu juego favorito a cualquier parte, debajo del brazo. ¡Es ligero como ni imaginas!



229'00 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Intel Celeron N3350 Dual core hasta 2.4 GHz
- **GPU:** Intel integrada HD Graphics 500
- **RAM:** Memoria RAM 4GB DDR3L
- **Almacenamiento:** Nand 32GB
- **Almacenamiento externo:** Soporta disco SSD M2 2242 hasta 1TB / Soporte para microSD hasta 128 GB
- **Tamaño:** 14,1" HD grado A+ ofreciendo una política estricta sin pixeles muertos durante los controles de calidad
- **Resolución:** 1366x768
- **Táctil:** N/A
- **Cámara:** Cámara delantera 2 Mpx
- **Capacidad batería:** Batería 10000 mAh / 3,7V Polymer Lithium
- **Tipo batería:** Batería recargable de polímero de litio
- **Tipo recarga:** Adaptador
- **Tipo carga:** 100V-240V Entrada, 5V, DC 3A Salida
- **2G:** No integrado. Habilitado a través de USB externo.
- **3G:** No integrado. Habilitado a través de USB externo.
- **WiFi:** 802.11b/g/n
- **Bluetooth:** Bluetooth 4.0: I/O
- **Tarjeta SIM:** N/A
- **Audio:** 1X Jack auriculares 3.5mm
- **Micro y altavoz:** Altavoz 2 x 1W
- **USB:** USB 3.0 y 2.0
- **HDMI:** 1 Mini HDMI
- **RJ45:** No integrado. Habilitado a través de USB externo.
- **Otros:** Altavoces 1W 8 Ohm
- **Audio:** MPEG-4 (.mp4, .m4a), AAC (.aac), FLAC (.flac), MP3 (.mp3), Ogg (.ogg), WAVE (.wav)
- **Vídeo:** 3GPP (.3gp) / MPEG-4 (.mp4) / MPEG-TS (.ts, AAC audio only) / AVI (.avi)
- **Lenguaje:** Español, Inglés, etc...
- **GPS:** No integrado. Habilitado a través de USB externo.
- **Sensor gravedad:** N/A
- **Sensor proximidad:** N/A
- **Color:** Gris
- **Dimensiones:** 335x218x18.2 mm
- **Peso:** 1275g aproximadamente

Trust 707R Resto Gaming Chair Azul

Si creías que la acción más explosiva no se podía disfrutar desde la mayor comodidad y ergonomía, te equivocas...

179'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICAS

- **Ancho:** 740 mm
- **Profundidad:** 660 mm
- **Altura del asiento (mín.):** 47 cm
- **Altura del asiento (máx.):** 54,5 cm
- **Tipo de asiento:** Asiento acolchado
- **Tipo de respaldo:** Respaldo acolchado
- **Reposabrazos:** Sí
- **Reposabrazos ajustable:** Sí
- **Reposacabezas:** Sí
- **Material del asiento:** Tela, Imitación piel
- **Material del respaldo:** Tela, Imitación piel
- **Color del asiento:** Negro, Azul
- **Color de Respaldo:** Negro, Azul
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 90°
- **Color base:** Negro
- **Respaldo ajustable:** Sí
- **Ángulo de rotación:** 360°
- **Capacidad máxima de peso:** 150 kg
- **Rueda de reenvio:** Sí
- **Tipo de reposabrazos:** Hard armrest
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Altura (máx.):** 134 cm
- **Altura (min.):** 126 cm
- **Ajuste de la inclinación:** Sí
- **Material del marco:** Metal
- **Número de ruedas:** 5 rueda(s)
- **Cabeza ajustable:** Sí

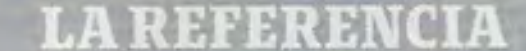


JUEGO DEL MES micromanía

SOULCALIBUR VI

¡El combate más espectacular ha empezado!

LA REFERENCIA





DRAGON BALL FIGHTERZ

El espectáculo visual también es un elemento clave, así como los combos accesibles.

ALTERNATIVAS

STREET FIGHTER 30 ANNIV.
Nota: 81 **MM 278**

WWE 2K19
Nota: 75 **MM 281**

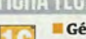
Como decía el tango, "20 años no es nada". Sí, es un forma un tanto extraña de empezar a hablar sobre un juego de lucha, pero lo primero es lo primero, y no es otra cosa que felicitar a la saga «SoulCalibur» por su 20° aniversario. ¡20 añazos! Y es que aunque a Dreamcast no llegó hasta un año después, Namco lanzó en recreativa el juego justo hace dos décadas. Desde entonces, han pasado muchas cosas, siete entregas posteriores –algunas fueron spin offs–, nuevos personajes... pero ahora, con «SoulCalibur VI», llega al PC desde el lanzamiento del juego original. No está mal, ¿verdad? ¡Solo hemos tenido que esperar 20 años! Pero, eso sí, sigue siendo un juego sensacional, accesible, espectacular y muy divertido.

Luchadores clásicos e invitados de gala

Si has probado algún título anterior de la saga, conocerás bien a la mayoría de sus personajes, que han venido repitiendo, con nuevas incorporaciones, desde el original: Mitsurugi, Sophitia, Kilik, etc. Cada luchador usa un arma específica que lo define a él y a su estilo de lucha, y posee un abanico de golpes, combos y llaves único. Y en esta edición, además, se cuenta con un invitado de excepción: Geralt de Rivia, que se une al elenco de personajes.

> "Espectáculo, diversión y accesibilidad definen a un juego de lucha realmente sensacional"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
 16 **Género:** Acción/Lucha **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces) **Estudio:** Bandai Namco **Distribuidor:** Bandai Namco **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 59.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *bandainamcoent.com*	**Personajes:** 20 **Modos:** 4 (misión, historia, batalla -tres modos distintos en batalla-, red) **Extras:** Tiendas, Museo, Creación **Multijugador:** Sí (versus, igualado/informal)	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i3 4160 a 3.60 GHz **RAM:** 6 GB **Espacio en disco:** 20 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 1050 **Conexión:** ADSL	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 30 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



¡Sigue siendo todo un espectáculo! Una constante en toda la saga son los combos especiales; un auténtico festín para la vista.



¡«SoulCalibur» ha vuelto en plena forma y más divertido que nunca! Para celebrar el 20º aniversario de la saga y tras más de un lustro de ausencia, Bandai Namco da una alegría a los fans.



La creación de un personaje es uno de los apartados más interesantes del juego. La personalización es muy completa.



¡No te pases ni un pelo, Nightmare! Los grandes enemigos clásicos siguen siendo el objetivo en el modo de historia.



Una de las grandes estrella de esta entrega en la presencia de Geralt de Rivia. Sí, el mismísimo protagonista de «The Witcher» tiene un papel destacado en el elenco de personajes.

La historia del juego gira no en torno a los luchadores, sino a la Soul Edge, una espada mítica –y maldita– que otorga un poder terrible a su poseedor y que, por supuesto, está en malas manos.

Si apostamos por el modo historia o misión, iremos descubriendo poco a poco tanto a personajes como a la trama, alternando el control de unos y otros, conociéndolos en un viaje plagado de combates –y diálogos algo pesados, la verdad– y disfrutando de un auténtico espectáculo de lucha, con un diseño sensacional de controles, combos y llaves, que lo hace accesible a todo tipo de jugadores.

Todo un espectáculo

Desde sus inicios, la saga siempre se ha distinguido por una vistosidad espectacular, con animaciones increíbles, combos explosivos y una acción vertiginosa. Escoger entre un solo personaje es complicado, pues todos ofrecen un estilo único, por eso el diseño del modo historia brilla al ir alternando el control de todos ellos.

Sin embargo, es en los combates contra otro jugador, ya sea online o en local, donde «SoulCalibur VI» explota todas sus virtudes.

En el apartado técnico, eso sí, aunque está a un nivel notable, no es menos cierto que esperábamos algo más del PC. Sobre todo con fallos pequeños, pero evidentes, de clipping, y más detalle y calidad en texturas. No así en las animaciones y el control, casi perfectos.

En conjunto, «SoulCalibur VI» es un juegazo de lucha, perfecto para iniciarse en el género, además. Eso sí, con un precio algo excesivo para unos modos de juego algo limitados. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Disfruta de un clásico de la lucha que está de aniversario! Celebra el 20º aniversario de «SoulCalibur» con una de sus entregas más completas, que lleva su estilo clásico de combate a lo más alto.

LO QUE NOS GUSTA

- La esencia del estilo de combate de la saga se sigue manteniendo, accesible, pero complejo de dominar.
- El regreso de la mayoría de los personajes clásicos de la saga y la presencia de invitados como Geralt.
- El espectáculo de combos y golpes es sensacional, aunque se nota algún fallo gráfico de vez en cuando.
- El modo de creación de personaje. Muy atractivo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los modos de misión e historia no son muy extensos. El tutorial es demasiado tedioso.
- La habitual ausencia de doblaje en las voces.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

El estilo clásico de combate de «SoulCalibur» está de vuelta. Accesible para todos los jugadores y espectacular en el plano visual.

LA NOTA 82

MODO MULTIJUGADOR

Los modos de historia se hacen muy cortos y en el combate contra otro rival humano es donde realmente explotan sus posibilidades.



LA NOTA 84

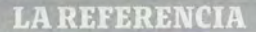
METACRITIC USUARIOS LA NOTA 41

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81

JUEGO RECOMENDADO micromanía

FORZA HORIZON 4

¡Todo un país para disfrutar de la velocidad!



LA REFERENCIA



THE CREW 2

El juego de Ubisoft tiene puntos en común en su esencia, pero es más irregular.

ALTERNATIVAS

F1 2018
Nota: 86 — **MM 280**

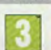
DIRT 4
Nota: 82 — **MM 267**

La primera impresión que produce «Forza Horizon 4» es la de un juego plagado de desafíos y competiciones en un mundo online, pilotando multitud de coches. Pero, a las pocas horas de pilotar en esta representación virtual del Reino Unido, el jugador empieza a darse cuenta de que el juego de Playground y Microsoft es mucho más. Es casi un homenaje a toda la saga –los elementos procedentes de entregas anteriores de «Forza» son numerosos–, además de una herramienta con la que podemos no solo diseñar y personalizar vehículos, sino ser partícipes de una comunidad con la que compartir toda tu creatividad, además de experiencias de todo tipo. Y todo en un mundo que, aunque limitado por ciertas reglas en las primeras horas y eventos, a medida que evolucionas y adquieres experiencia se abre de forma espectacular y expande sus horizontes casi hasta el infinito. Solo con desbloquear el acceso al multijugador los eventos y competiciones cambian una barbaridad. Se hacen más profundos, variados y divertidos.

Jugar en solitario –y hasta offline– es perfectamente factible, pero también implica renunciar a gran parte de los contenidos del juego. Y son realmente interesantes. Ya sea en competición pura contra otros jugadores o como parte de un equipo, para lograr obje-

“Una representación virtual del Reino Unido nos espera para competir durante todo el año”

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
 **Género:** Velocidad **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces) **Estudio/compañía:** Playground **Distribuidor:** Microsoft **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 64,99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *forzamotorsport.net*	**Vehículos disponibles:** 450 **Modo offline:** sí **Editor de pintura:** Sí (seis apartados para el coche) **Mejoras de coche:** 6 tipos (motor, plataforma, transmisión, neumáticos, aspecto, conversión) **Multijugador:** Sí, cooperativo por equipos, versus y modo libre.	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i3 4170 a 3.7 GHz, Core i5 750 a 2.67 GHz **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 45 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 650 Ti, Radeon R7 250x **Conexión:** ADSL	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 6 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



¿Un diseño único o prefieres algo ajeno? Los diseños de todos los usuarios pueden compartirse y usarse para tus coches.



450 coches para pilotar y todo un país para conducir. «Forza Horizon 4» es todo un homenaje a la saga, al género y está repleto de posibilidades para disfrutar de la competición y la conducción.



La selección de eventos va surgiendo en el mapa a medida que compitamos y exploremos el mundo de juego.





De día y de noche. Con lluvia y nieve. En Verano e Invierno. La climatología es uno de los elementos clave en la conducción.

Realismo en todos los pequeños detalles. Si te gusta disfrutar de una perspectiva realista en la conducción, las vistas interiores son perfectas y, además, reproducen a la perfección cada coche.

tivos cooperativos, «Forza Horizon 4» ofrece horas y gotas de diversión. Además, al entrar en juego el apartado de la climatología, de nuevo todo cambia y evita caer en la rutina de pruebas repetitivas.

Un mundo cambiante

No hablamos solo de lluvia o nieve, en un momento dado, sino de que el cambio estacional y el ciclo de día y noche, influyen decisivamente en la conducción. También el hecho de empezar a descubrir atajos y cumplir objetivos secundarios. Lo que comienza siendo como una experiencia de competición se convierte, poco a poco, en todo un desafío global en que el mundo entero de juego es tan protagonista como nuestros rivales, amigos y eventos puntuales. «Forza Horizon 4» cumple, y con nota, allí donde otros juegos como «The Crew 2» no lograban cruzar la meta. Y, claro, «Forza Horizon 4» también es un juego de cifras.

Si eres completista, de los que gustan de explorar y conseguir todo lo que un juego puede ofrecer, conseguir desbloquear todos los vehículos –450– y mejoras ya te va a llevar unas cuantas horas. Participar en todos los torneos y eventos, te puede llevar meses.

Aunque el juego de Playground no es perfecto –la simulación de conducción no nos parece totalmente pulida, los modelos humanos son artificiosos y rígidos, no está doblado al español y la IA podía ser algo mejor–, todo su contenido y evolución es realmente inmersivo, y te hace soñar con un mundo de conducción que te absorbe sin remedio. Es caro, sí, pero quizá no sea exagerado teniendo en cuenta lo que ofrece. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Vive la velocidad compitiendo por todo el Reino Unido!
Disfruta de la conducción de cientos de coches, múltiples eventos y competiciones y una personalización casi sin límites, offline y online.

LO QUE NOS GUSTA

- La enorme cantidad y variedad de coches disponibles, con licencias y modelos oficiales.
- No todo son carreras. La inclusión de eventos especiales aporta variedad y más diversión.
- El realismo del entorno y cómo se modifica la conducción según la estación y la climatología.
- La posibilidad de jugar offline.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control no está tan pulido como debería y a veces se nota una conducción algo artificial y forzada.
- Una vez más, la ausencia de voces en español.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque el control podría estar más pulido, las posibilidades del mundo de juego, eventos y competición son enormes.

LA NOTA **84**

MODO MULTIJUGADOR

Los múltiples eventos para jugar en competición o por equipos ofrecen una variedad enorme, y la climatología es un puntazo.

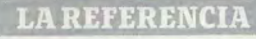
LA NOTA **86**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 75

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 87

FALLOUT 76

Una experiencia apocalíptica... diferente



LA REFERENCIA



CONAN EXILES
El juego de Funcom es pura supervivencia extrema, donde la libertad es absoluta.

ALTERNATIVAS

FALLOUT 4
Nota: 94 **MM 249**

ASSASSIN'S CREED ODYSSEY
Nota: 89 **MM 281**

Cuando la puerta se abrió y salimos al yermo, vimos que el mundo había cambiado. Pero no por la caída de las bombas, ni por la radiación, sino porque el mundo de «Fallout» ya no es el que era. Ahora, el yermo está habitado por jugadores humanos –aunque no hay que explorarlo necesariamente junto a ellos– con una nueva entrega de la saga que apuesta por el mundo online. El concepto, desde luego, tiene sentido: podemos encontrar a otros "supervivientes" del apocalipsis nuclear y cooperar con ellos para garantizar el futuro, o competir por los recursos sin hacer amigos, o tan solo los justos. Esa es, quizá, la gran virtud de «Fallout 76», en la que Bethesda lo ha clavado. Ha pasado de ofrecer un desafío de rol futurista a un desafío de supervivencia mucho más realista, y también más acorde con la ambientación. Pero... ¿funciona bien? Pues solo a ratos, porque los dolores de parto van a acompañar mucho tiempo a «Fallout 76», y quién sabe si no afectarán, irónicamente, a su propia supervivencia en el futuro.

El nuevo yermo online

Como es de esperar en cualquier «Fallout» y más en esta ocasión, las primeras horas de juego son un continuo tutorial. Lo que está bien. Pero es tan anodino, básico y simplón, que asusta. No es hasta

> **“La experiencia de supervivencia de la saga mira ahora al mundo multijugador”**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Rol/Supervivencia
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Bethesda
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** 6
- **PVP rec.:** 59,99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *fallout.bethesda.net*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Horas de juego:** 45-50 -para misiones principales-
- **Habilidades básicas:** 7 (SPECIAL)
- **Sistemas especiales:** CAMP (creación de refugios y sistemas de crafting)
- **Multijugador:** Sí (cooperativo/versus, de 1 a 24 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 6600K a 3.5 GHz, Ryzen 3 1300X a 3.5 GHz o equivalente
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 60 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 780 (3 GB), Radeon R9 285 (2 GB)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 8ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 70 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica



La fabricación de objetos, armas y demás se convierte en uno de los elementos clave. Mucho más que en «Fallout 4».



El uso del C.A.M.P. es una de las grandes novedades. Aunque no es más que llevar a cuestas la opción de crear campamentos.



La muerte acecha. La acción no es lo mejor de «Fallout 76» con armas de fuego, pero es aún peor en el cuerpo a cuerpo.



Las bombas cayeron y ha llegado el momento de salir al yermo... ¡en compañía! «Fallout 76» es la experiencia de supervivencia definitiva en la saga, aportando el componente online.



En el enorme mapa de Virginia Occidental los eventos multijugador se convierten en lo más destacado. Los pequeños puntos que pululan por el área son otros jugadores explorando.

que pasan muchas horas cuando la cosa empieza a funcionar, pero las misiones iniciales son ramplonas, vacías de contenido y, lo peor, se les suman numerosos problemas técnicos (que se irán solucionando). La verdad, cuesta aguantar. Pero, si lo haces, mejora. No como esperabas, pero algo, sí.

«Fallout 76» ofrece potencial, pero le cuesta despegar. Apartados como el CAMP y potenciar el sentido de supervivencia le dan vida y diversión.

La opción de poder jugar solo o en compañía –y hay que reconocer que la mayoría de jugadores apuestan por la cooperación, lo que ayuda mucho a la experiencia– da más libertad y es un punto a su favor. Pero hay, de momento, pocos eventos realmente interesantes, y solo van apareciendo cuando ya llevas un buen número de horas de juego. De las tediosas, claro. Y eso es una losa más pesada que el que te guste o no el cambio de concepto. Gran parte de los problemas de «Fallout 76» vienen por una absoluta falta de empatía con el entorno de juego y las misiones. No hay PNJ que aporten historia al mundo, más allá de grabaciones. Eso es algo que quita enjundia al universo «Fallout».

Y luego, hay cosas como que el sistema de combate es bastante pobre. El VATS es como si prácticamente no existiera, el combate cuerpo a cuerpo funciona fatal y, claro, los bugs hacen lo suyo.

«Fallout 76» no es un mal juego ni el desastre que muchos fans afirman, pero es un experimento que intenta combinar conceptos muy dispares y no acaba de cuadrar. Pese a ello, hay potencial. Démosle tiempo para sobrevivir. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Vive la experiencia de supervivencia «Fallout», en compañía. «Fallout 76» da un giro de tuerca a la saga aportando la experiencia multijugador en un yermo online, para jugar solo o en compañía.

LO QUE NOS GUSTA

- El factor de supervivencia pura se ha potenciado con el cambio de registro y el apartado multijugador.
- La posibilidad de montar un refugio en cualquier parte con la incorporación del CAMP.
- La mayoría de jugadores opta por la cooperación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los fallos técnicos de las primeras semanas. Exagerados, aunque se van solucionando.
- Las primeras horas son realmente anodinas y las misiones, en su mayoría, de lo más soso.
- Visualmente no se nota que utilice un nuevo motor.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO MULTIJUGADOR

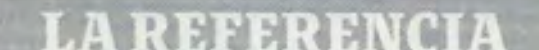
«Fallout 76» ha tenido un nacimiento complicado, pero encierra potencial a medio plazo, si supera sus defectos. Su gran problema es que no motiva la empatía con el entorno, con unas misiones anodinas y repetitivas. Su apartado técnico es algo decepcionante, y aunque potencia el factor supervivencia, deja demasiado en manos del jugador.



METACRITIC USUARIOS LA NOTA 29 METACRITIC MEDIOS LA NOTA 55

CALL OF CTHULHU

No es para volverse loco...



LA REFERENCIA



THE VANISHING OF ETHAN...
También bebe de la sensación de misterio y desconcierto, pero con más sentido.

ALTERNATIVAS

WARHAMMER VERMINTIDE II
Nota: 85 **MM 275**

ASSASSIN'S CREED ORIGINS
Nota: 84 **MM 271**

Una de las características de las obras de Lovecraft es que, en la mayoría de ocasiones, juega calculadamente con la ambigüedad. Muchas veces habla de horrores innombrables, con descripciones vagas, que obligan al lector a hacer un esfuerzo de imaginación y conectar y desarrollar por sí mismo muchas ideas que se exponen en sus historias. Y funciona.

Cyanide también intenta jugar del mismo modo con nosotros cuando nos sumergimos en la trama de «Call of Cthulhu», la esperada aventura basada en los mitos de Cthulhu. El juego da pistas, indicios, tanto en los diálogos como en la exploración del entorno, los puzles que propone, las decisiones a tomar. Pero, de algún modo, y a diferencia de Lovecraft, parece que nada acaba de funcionar.

Mareo, no locura

El trabajo de Cyanide, como ya vimos en la versión de preview, despliega buenas ideas y una ambientación bastante conseguida, que se convierte de hecho en uno de sus puntos fuertes. Y aunque la aventura no es corta, a medida que nos adentramos en la trama, desarrollamos las habilidades de Edward Pierce, el protagonista, y vamos conociendo a personajes, hechos, datos y sumergiéndonos en la locura –uno de los aspectos clave de Lovecraft–, vemos que ni

> "La esencia de los mitos de Cthulhu cimenta una aventura atractiva, aunque irregular"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
18 **Género:** Aventura/rol **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces) **Estudio/comp.:** Cyanide/Focus **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 44.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *callofcthulhu-game.com*	**Capítulos:** 14 **Personajes totales:** 15 **Personajes jugables:** 3 **Habilidades de Pierce:** 7 **Lugares:** 15 **Elementos de trauma:** 18 **Elementos de ocultismo:** 18 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i5 3450 a 3.1 GHz, AMD FX 6300 a 3.5 GHz **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 13 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7870 **Conexión:** ADSL (activación Steam)	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 20 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** ADSL

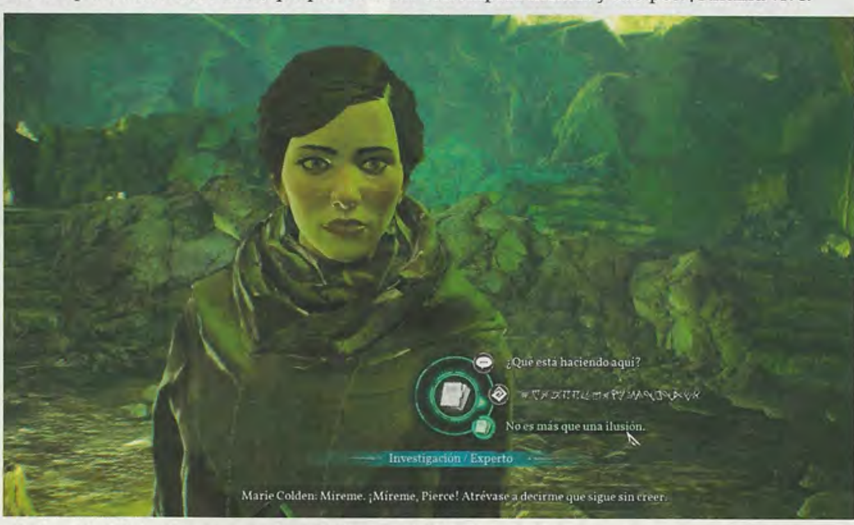

Llave de R'lyeh, el Necronomicón... Sí, sí, lo sabemos. Si eres fan de Cthulhu esto te suena. Aunque no tan bien como crees.


Las secuencias de reconstrucción nos permiten localizar las pistas para continuar la investigación y avanzar en la aventura.


¿Qué tipo de evolución tendrás? Las mejoras en habilidades abren y cierran opciones, pero no hay influencia real en la trama.



Las fuerzas de los antiguos se han desatado en Darkwater. Algo ha venido desarrollando un extraño plan, desde hace años, que parece haber corrompido mentes y cuerpos. ¡Cthulhu vive!



¿Qué estás diciendo, exactamente? Ya cerca del final, y según ciertas elecciones hechas, las opciones en los diálogos incluyen preguntas y respuestas en... cierto idioma. ¿Lo entiendes?

la cosa se termina de desarrollar en condiciones, ni la información acaba de ser comprensible, ni la historia llega a emocionar, por no hablar de unos puzles poco coherentes y momentos que deberían ser terroríficos –como las apariciones del Vagabundo– y casi se convierten en algo frustrante por la rigidez del desarrollo.

Quizá, como fans, esperábamos demasiado y sean esas expectativas desorbitadas las culpables, pero la sensación constante de que «Call of Cthulhu» no acaba de arrancar en ningún momento es algo que no se puede obviar.

El final del camino

Hay momentos en la aventura que se nos indica que ciertas decisiones afectarán a nuestro destino. Bueno, pues si lo hacen es algo tan sutil que ni se nota. Sí, desarrollar ciertas habilidades o elegir una respuesta puede hacer que tengamos que tomar un camino alternativo, pero no cambia las metas. Tras varios sucesos, inevitablemente, llegaremos siempre a un punto concreto; da igual el camino recorrido. Por eso, la rejugabilidad, que prometía ser uno de los puntos fuertes, se ve más restringida de lo esperado.

Ver que la rigidez de la trama y la linealidad global afectan a la experiencia de exploración e interacción hace que, al final, las buenas –muy buenas– ideas y brillantes destellos de guion que «Call of Cthulhu» ofrece esporádicamente se diluyan según avanzas, convirtiéndose en una sucesión de experiencias reiterativas y que en lugar de emocionar al fan de Lovecraft, le hagan considerar al juego como una oportunidad perdida. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Adéntrate en los mitos de Cthulhu. Vive una aventura basada en la obra de Lovecraft, viajando al pueblo de Darkwater para investigar una muerte y acabar envuelto en una historia de dioses paganos.

LO QUE NOS GUSTA
- La esencia de los mitos de Cthuhu está ahí, con múltiples referencias y elementos.
- La ambientación global es bastante buena.
- El sistema de reconstrucción de escenas del pasado.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Modelos y animaciones muy rígidos, en general.
- Las distintas elecciones afectan de forma demasiado sutil al desarrollo de la aventura, y nada a la historia.
- Las voces, como se esperaba, no están dobladas.
- Una sensación constante de que no acaba de arrancar.
- La linealidad y la infrautilización de sigilo y acción.

VALORACIÓN POR APARTADOS
GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL
Aunque el fan esperaba con ansia la llegada de Cthulhu, es difícil sentirse satisfecho. «Call of Cthulhu» está lleno de la influencia de Lovecraft y de buenas ideas, pero todo el juego tienes la sensación de que nada acaba de arrancar. Es lineal, muy rígido y con una interacción y puzles limitados. Casi se puede decir que es una oportunidad perdida.

LA NOTA **60**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 69 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 68



Plataformas, reflejos, precisión, estética de 16 bit, jugabilidad arcade... ¡la vieja escuela! En «Eternum Ex» nos encontramos con un genial homenaje al estilo de las recreativas de antaño, y con similar adicción.



Si nos retrasamos, los enemigos se multiplican. Pero, si vas a lo loco, el menor error se paga muy caro.



La variedad de enemigos es enorme, pero todos tienen en común su ansia por atacarnos directamente.



Los cinco mundos a visitar se representan en un mapa que recuerda mucho al de «Ghosts'n Goblins».



Las fases finales de cada mundo suelen desarrollarse en mapas verticales, llenos de peligros.

ETERNUM EX

¡A disfrutar de las plataformas clásicas!

ALTERNATIVAS

CUPHEAD
No comentado en MM

MEGAMAN 11
Nota: 80 — **MM 281**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/compañía:** Radin Games/Flynn's Arcade
- **Distribuidor:** Zerouno Games
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 9.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.radingames.com/eternum-ex*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 1.5 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Disco duro:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 470, Radeon HD 7870

Los jugadores más veteranos, aquellos que conocieron las recreativas más míticas de los años 80, tienen siempre una favorita: «Ghosts'n Goblins», «Pengo», «Galaxian», «Rally X», «Berzerk»... Y en muchas de ellas, o versiones domésticas para consola inspiradas en ellas, se basan gran parte de los juegos de estilo retro actuales. Y es que más de tres décadas después, la influencia de muchos juegos legendarios se deja notar –incluso en los títulos de grandes compañías, aunque no sea evidente a primera vista.

De ese amor por algunos de esos juegos nace «Eternum EX», cuyos responsables –Radin Games y Flynn's Arcade– no ocultan su influencia directa. En concreto, la de «Bomb Jack», «Ghosts'n Goblins», «Psychic 5» y «Baluba-louk no Densetsu». Ahí es nada.

En «Eternum EX» nos metemos en el pellejo de Sir Arthur –no, no es casualidad–, que se encuentra ya anciano y achacoso y parte en busca de la fuente de la eterna juventud, que se encuentra en Samarnath, un reino subterráneo poblado de malévolas criaturas, donde si consigue cinco orbes mágicos alcanzará su objetivo.

Por delante nos esperan plataformas, cientos de enemigos, saltos, torres a cuya cúspide llegar, monstruos, fantasmas, gárgolas escupefuego, gusanos, brujas y decenas de obstáculos. Y, por tanto, diversión con un estilo de acción de vieja –y genial– escuela.

Cinco mundos infernales te esperan

«Eternum EX» se divide en cinco mundos y 25 fases. Al final de cada mundo nos enfrentamos a un jefe al que, si eliminamos, le robaremos una de las cinco esferas mágicas. Pero llegar a ellos no es fácil. La dificultad es progresiva, las vidas, limitadas, las plataformas, infinitas y cada pequeño error se paga caro. Los reflejos, la paciencia, el ajuste fino al píxel y la habilidad son todo lo que necesitas para disfrutarlo. Es tan sencillo jugarlo como difícil llegar al final.

«Eternum EX» es muy recomendable, más a su precio, aunque es una pena que no esté en español –¿cómo es posible?– y que no tenga más variedad de fases, que le habrían venido de fábula. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

«Eternum Ex» no es original. Ni falta que le hace. Bebe de las fuentes de numerosos clásicos y condensa las mejores virtudes de las recreativas de los años 80. Eso sí, más variedad le vendría bien.







¿Creías que sentarse en el trono de hierro era fácil? La saga «Reigns» lanza una nueva entrega ambientada en Juego de Tronos, para demostrar que la diversión puede ser caprichosa y cruel. Como ser rey de Poniente.



¿Qué hacer como rey? Las decisiones son constantes solo en dos sentidos. Un error se paga caro.





Si debes ejecutar a tu propia hermana... ¡se hace! El juego es cruel, ya lo sabes, y quien pierde, muere.

REIGNS: GAME OF THRONES

¡Los siete reinos en tus manos!



ALTERNATIVAS

UNDERTALE
No comentado en MM

GAME OF THRONES. TELLTALE...
Nota: 88 **MM 241**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura/Rol/Cartas
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Nerial/Devolver Digital
- **Distribuidor:** Devolver Digital
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 3.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *reignsgame.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Pentium D 830 o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Disco Duro:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT 610 (1 GB) o equivalente

Cualquier fan de Juego de Tronos ha fantaseado, a buen seguro, sobre la posibilidad de vivir en Poniente y sentarse en el Trono de Hierro. Todos tienen –tenemos– su clan, personaje y bando favorito. Pero eso de quedarte sin cabeza si pierdes el juego, como se dice tanto en los libros como en la serie, ya no resulta tan divertido. A no ser que asumas el rol de regente de los Siete Reinos en «Reigns: Game of Thrones». Aquí no solo es divertido ser rey. Es fácil, puedes hacerlo las veces que quieras y, además, eligiendo a múltiples personajes. ¿Cuándo pasaría algo así si vivieras, de verdad, en Poniente?

Blanco o negro

La saga de juegos de estrategia «Reigns» cuenta con una nutrida legión de seguidores. Se ambienta en un mundo medieval ficticio en el que asumimos el papel del rey. Una mecánica de elecciones basadas en cartas, que representan una decisión de sí o no, de blanco o negro, sobre las sugerencias de un consejero que nos invita a elegir entre dos opciones que afectan a cuatro categorías –social, religiosa, económica y militar–, es el eje de todo. Cuando en una de estas categorías se llega a cero en el apoyo al rey, perdemos, y podemos ser depuestos, asesinados, ejecutados, etc. Si se llena, hemos triunfado y el trono pasa a un sucesor. Ahora, imagina este diseño aplicado al mundo de Juego de Tronos.

La mecánica de «Reigns: Game of Thrones» es muy simple, y como tal las partidas son ágiles, rápidas y muy adictivas. Es normal, pues la saga nació para ser jugada en móviles, así que calcula lo fácil que es engancharse al juego de Nerial a la que te descuidas.

En esta versión de la saga, aparecen los personajes más conocidos y carismáticos, y todo puede pasar. Desde ejecutar a Cersei a las primeras de cambio a conseguir que Tyrion se convierta en un regente justo y popular.

Nerial no solo ofrece un juego al que es difícil resistirse por su diseño y agilidad, sino que además su precio hace casi imposible no probarlo, aunque solo sea para experimentar con la idea. Y es que seas fan de la estrategia o de Juego de Tronos, es difícil que no te vaya a gustar. Simple y divertido. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Una de las mejores entregas de la saga «Reigns», donde la genial ambientación y personajes de Juego de Tronos sirven para disfrutar de un juego de cartas sencillo, divertido y adictivo.



METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 87

ZONA REALIDAD VIRTUAL

El futuro que nos prometían nos ha alcanzado, pero no es como lo pintaban, ¿o sí? Lo importante es que la Realidad Virtual y Aumentada están aquí y podemos jugar con ella.

DEMOS

PREMIUM BOWLING
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Un buen control, físicas que invitan a superarnos y opciones para aprender a jugar nos invitan a probar los bolos virtuales.
premiumbowling.com

CONJURE STRIKE
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Con inspiración en los MOBAs, este juego nos coloca en combates de tríos con cinco tipos de personaje y mucha magia.
conjurestrike.com

3DNES VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Su lanzamiento está previsto para enero, pero ya podemos empezar a ver los mundos clásicos de Nintendo con una perspectiva tridimensional.
geod.itch.io/3dnes

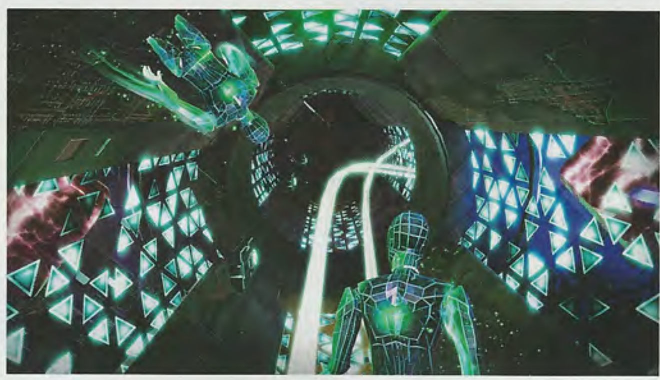
TRANSPOSE

Rompecabezas en compañía

Género: Habilidad **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR
Desarrollador: Secret Location Inc. **Disponible:** 6 de noviembre 2018 **Precio:** 16,79€
Web: *secretlocation.com* **INTERÉS:**



La productora de «The great C» sigue en racha y nos plantea una serie de pruebas en las que escapar. Con algo de habilidad y la ayuda de otro jugador, mezclado con el ingenio, para pasar al siguiente reto en otra sala algo diferente. La ambientación es uno de los puntos que más atraen, pero habrá quien se agobie con el uso del contraste extremo, entre la oscuridad y los brillos. Las sensaciones varían entre la satisfacción por descifrar un reto y el haberlo hecho de forma incorrecta.





RUNES THE FORGOTTEN PATH

De magos rebeldes

Género: Acción **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** StormBorn Studio
Disponible: 14 de noviembre 2018 **Precio:** 24,99€ **Web:** *stormbornstudio.com*
INTERÉS:



Cualquiera que haya jugado al rol más tradicional, el de lápiz y papel en mundos de fantasía, sabrá lo que es estudiar hechizos. Pero, sobre todo, el esfuerzo de dibujarlos en el aire. Algo donde la Realidad Virtual nos entrena de manera excepcional. Juegos como «Runes: The Forgotten Path» obligan a esforzarse para lanzar esas artes mágicas, en un entorno donde la historia también acompaña y que hace sentir el poder de los hechizos. Además, no solo se trata de eliminar enemigos. Abrirse paso por este mundo implica resolver ciertas pruebas.

TOP JUEGOS VR

1 BEAT SABER
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



Las nuevas canciones y que sus responsables no paran de darle retoques han hecho que esta lucha contra el aire nos gane este mes.

2 LONE ECHO/ECHO ARENA
OCULUS RIFT



Por fin pasamos de la beta a una versión estable de «Echo Arena» y, como complemento gratuito de «Lone Echo», es imprescindible.

3 SKYRIM VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT



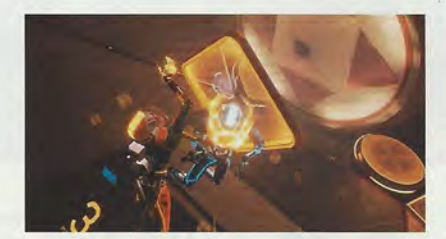
Premiado como el juego VR del año, parece que con este Bethesda nos hará olvidar otras experiencias en mundo abierto más recientes.

4 SUPERHOT VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Mientras esperamos la continuación de este juego, que llegará en 2018, no podemos resistirnos a jugar con el original y el tiempo.

A la hora de hacer rompecabezas, la RV tiene las de ganar. Al menos, hasta que la RA se haga con nuestras vidas, porque permite jugar con algo más que la perspectiva y el sonido. Estar dentro de un entorno virtual hace que este sea un reto en sí mismo. La primera vez que se entra en uno de estos mundos, las sensaciones suelen abrumar. Aunque cada vez resulta más difícil sorprender, por lo que agradecemos el esfuerzo.



ECHO COMBAT

Al espacio en compañía

Género: Acción **Plataforma:** Oculus Rift **Desarrollador:** Ready at Dawn
Disponible: 15 de noviembre 2018 **Precio:** 9,99€ **Web:** *oculus.com/echo-vr*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



Los responsables de la serie «Daxter» o juegos de «God of War» y «The Order: 1886» en PS4 han dado el salto definitivo. Se han hecho fuertes con «Echo Arena», uno de nuestros favoritos y vuelven a Oculus Rift en «Echo Combat». Una especie de añadido a lo que ya ofrecían, pero con más acción entre peleas de robots en gravedad cero. Los mapas están bien diseñados, una buena cantidad de betas lo ha compensado casi todo y solo queda esperar que nuestro equipo responda.

CROW: THE LEGEND

Otra experiencia más a la lista

Género: Animación **Plataforma:** Oculus Rift **Desarrollador:** Baobab Studios
Disponible: 16 de noviembre 2018 **Precio:** Gratuito **Web:** *baobabstudios.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Aunque Imax ha decidido contenerse en su expansión, con sus salas de cine VR, los creadores siguen adelante. El caso de «Crow: The Legend» es un ejemplo de cómo las producciones alcanzan un nivel totalmente profesional.

En el entorno 3D, con gafas, las historias se cuentan de otra forma. Con la voz de John Legend, Diego Luna u Oprah Winfrey en la versión original. La historia es una fábula de los nativos norteamericanos que ha llegado a nuestros días. No es un juego, es una película de apenas 20 minutos, con moraleja y animales que hablan.



EL TERMÓMETRO

CALIENTE



STARVR ONE
Por 3.200 dólares se puede optar a un kit de desarrollo de lo que parece ser el mejor kit de RV y RA del momento, con 210º de ángulo de visión y 5K.
starvr.com

TEMPLADO



ODYSSEY+
Parece que Starbreeze Studios no son los únicos que quieren eliminar el efecto ventana con sus StarVR One. Samsung busca lo propio con sus Odyssey+.
samsung.com

ZAPATOS VR MOTORIZADOS
Una patente de Google hace pensar en calzado con ruedas y motores para simular salas más grandes en la Realidad Virtual.
google.com

FRÍO



DIRT RALLY 2.0 VR
Los fans de «DiRT Rally» siguen firmes a la hora de pedir RV para el juego de Codemasters.
codemasters.com

DR. GRORDBORT'S INVADERS
Era de lo poco divertido en la presentación de Magic Leap, pero asumimos que el producto está en desarrollo.
magicleap.com/experiences/invaders

TOP JUEGOS VR

5 ARIZONA SUNSHINE
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Los zombis, en versión original, se pasean bajo el Sol de Arizona y nosotros nos encargamos de ellos. Es pura supervivencia.

6 THE GALLERY
HTC VIVE, OCULUS RIFT



El episodio «Heart of the Emberstone» marcó un punto de inflexión, que nos descubre un mundo de lo más original.

7 REC ROOM
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



Hay que reconocer el esfuerzo continuo que hacen Against Gravity en este título, que no para de crecer y darnos mucho más que un juego.

8 CREED: RISE TO GLORY
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Podemos entrenar y aprender a perder, hasta levantarnos y ganar. «Creed» tiene mucho de Rocky y merece la pena ponerse sus guantes.

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. CALL OF DUTY BLACK OPS IIII (18) ■ Acción ■ Activision Blizzard
2. ASSASSIN'S CREED ODYSSEY (18) ■ Acción ■ Ubisoft
3. RAINBOW SIX SIEGE STARTER ED. (18) ■ Acción táctica ■ Ubisoft
4. FIFA 19 (3) ■ Deportivo ■ Electronic Arts
5. COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE (16) ■ Acción ■ Valve
6. RISE OF THE TOMB RAIDER DIG. DEL. (18) ■ Aventura/Acción ■ Koch Media
7. LOS SIMS 4 (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
8. JUST CAUSE 3 XL EDITION (18) ■ Acción ■ Koch Media
9. TOMB RAIDER (18) ■ Aventura/Acción ■ Koch Media
10. DRAGON'S DOGMA DARK ARISEN (18) ■ Rol ■ Koch Media

* Datos elaborados por GFK para AEVI de octubre de 2018.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2019 (3) ■ Deportivo ■ SEGA
2. ASSASSIN'S CREED ODYSSEY (18) ■ Acción ■ Ubisoft
3. THE SIMS 4 GET FAMOUS (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
4. FARMING SIMULATOR 19 COLLECT. ED. (3) ■ Simulación ■ Koch Media
5. UNO (3) ■ Estrategia ■ Ubisoft
6. NEED FOR SPEED PAYBACK (3) ■ Velocidad ■ Electronic Arts
7. BATTLEFIELD V (16) ■ Acción ■ Electronic Arts
8. FORZA HORIZON 4 ULTIMATE ED. (3) ■ Velocidad ■ Microsoft
9. TITANFALL 2 (16) ■ Acción ■ Electronic Arts
10. FORZA HORIZON 4 STANDARD ED. (3) ■ Velocidad ■ Microsoft

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de noviembre de 2018.

U.S.A

1. FALLOUT 76 ■ Rol/Acción ■ Bethesda
2. FALLOUT 76 POWER ARMOR EDITION ■ Rol/Acción ■ Bethesda
3. CALL OF DUTY BLACK OPS IIII ■ Acción ■ Activision Blizzard
4. FALLOUT 76 TRICENTENNIAL EDITION ■ Rol/Acción ■ Bethesda
5. BATTLEFIELD V ■ Acción ■ Electronic Arts
6. THE SIMS 4 SEASONS ■ Simulación ■ Electronic Arts
7. WOW BATTLE FOR AZEROTH ■ MMO ■ Activision Blizzard
8. THE ELDER SCROLLS V SKYRIM LEGEND. ED. ■ Rol ■ Bethesda
9. WOW BATTLE FOR AZEROTH COLLECT. ED. ■ MMO ■ Activision Blizzard
10. THE SIMS 4 ■ Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de a la 2ª semana de noviembre de 2018.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 ASSASSIN'S CREED ODYSSEY



■ ACCIÓN/ROL/AVENTURA ■ UBISOFT ■ UBISOFT ■ 59.99 €



La nueva epopeya histórica de Ubisoft nos lleva a una época fascinante. Héroes, mitos, asesinatos, batallas navales, lugares legendarios... «Odyssey» es una producción sobresaliente.

■ COMENTADO EN MM 281 ■ PUNTUACIÓN: 89

3 FORZA HORIZON 4

N



■ VELOCIDAD ■ PLAYGROUND GAMES ■ MICROSOFT ■ 64.99 €



Uno de los juegos de velocidad más completos que puedas imaginar, y donde, con el tiempo, la libertad de un mundo de juego enorme ofrece grandes satisfacciones al fan del género.

■ COMENTADO EN MM 282 ■ PUNTUACIÓN: 84

4 FALLOUT 76

N



■ ROL/ACCIÓN ■ BETHESDA GAME STUDIOS ■ BETHESDA/KOCH MEDIA ■ 59.95 €



El lanzamiento de «Fallout 76» ha sido accidentado, con numerosos problemas técnicos, de servidores y un concepto al que le cuesta adaptarse al mundo online, pero el futuro promete.

■ COMENTADO EN MM 282 ■ PUNTUACIÓN: 65

9 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



■ ESTRATEGIA ■ BLIZZARD ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

■ COMENTADO EN MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98

10 GRAND THEFT AUTO V



■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR ■ TAKE 2 ■ 59,99 €



Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

■ COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

11 KINGDOM COME DELIVERANCE



■ ROL/AVENTURA ■ WARHORSE STUDIOS ■ KOCH MEDIA ■ 49,99 €



La recreación de la Bohemia medieval de «Kingdom Come» es tan realista que asusta. Cada pequeño detalle aporta su granito de arena para hacermos viajar en el tiempo.

■ COMENTADO EN MM 274 ■ PUNTUACIÓN: 86

LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

ESTRATEGIA



STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

■ BLIZZARD ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 39,95 €

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

■ COMENTADO EN MM 188 ■ PUNTUACIÓN: 98

ACCIÓN



DISHONORED

■ ARKANE / BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 19,95 €

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

■ COMENTADO EN MM 213 ■ PUNTUACIÓN: 99

AVENTURA



HOLLYWOOD MONSTERS 2

■ PENDULO STUDIOS ■ FX ■ 9,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

■ COMENTADO EN MM 198 ■ PUNTUACIÓN: 93

1 SOULCALIBUR VI

N



ACCIÓN/LUCHA ■ BANDAI NAMCO
■ BANDAI NAMCO ■ 59.99 €



El regreso de una saga legendaria de la lucha coincide con su estreno en PC. 20 años de saga condensan toda su experiencia en un juego accesible, espectacular, divertido y con invitados de excepción. Si te gusta el género, «SoulCalibur VI» es un juego imprescindible, aunque no se perfecto.

■ COMENTADO EN MM 282 ■ PUNTUACIÓN: 82



5 CALL OF DUTY BLACK OPS IIII



■ ACCIÓN ■ TREYARCH/ACTIVISION
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 59.95 €



La apuesta por el multi-jugador exclusivo ha sido arriesgada, pero hay que reconocer que, sin ser redondo, el título de Treyarch es un excelente juego de acción bélica.

■ COMENTADO EN MM 281 ■ PUNTUACIÓN: 85

6 CONAN EXILES



■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €



Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

7 NI NO KUNI II EL RENACER DE UN REINO



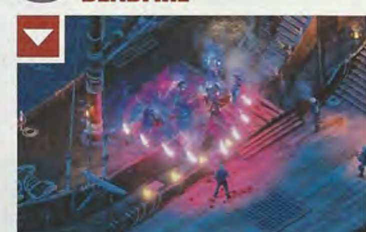
■ ROL/ACCIÓN ■ LEVEL 5/STUDIO GHIBLI
■ BANDAI NAMCO ■ 59.99 €



Esperábamos mucho de Level 5 con «Ni No Kuni II», pero han sobrepasado las expectativas con una auténtica joya del JRPG. Espectacular, jugable, accesible, divertido.

■ COMENTADO EN MM 276 ■ PUNTUACIÓN: 89

8 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE



■ ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €



Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

12 OVERWATCH



■ ACCIÓN MULTIJUGADOR ■ BLIZZARD
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

■ COMENTADO EN MM 257 ■ PUNTUACIÓN: 90

13 TOTAL WAR WARHAMMER II



■ ESTRATEGIA ■ CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
■ KOCH MEDIA ■ 59,99 €



La segunda entrega de la trilogía de «Total War: Warhammer» sigue el camino marcado por su predecesor. Aunque pierde algo de la sorpresa inicial, su jugabilidad es sensacional.

■ COMENTADO EN MM 269 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 DARK SOULS REMASTERED



■ ACCIÓN/ROL ■ QLOC/FROM
■ BANDAI NAMCO ■ 39.99 €



El regreso de un clasicazo del rol que ha marcado época e influido en multitud de juegos, es la producción que debió ser hace seis años. Juegazo imprescindible, lo jugaras o no antes.

■ COMENTADO EN MM 278 ■ PUNTUACIÓN: 80

15 WARHAMMER VERMINTIDE II



■ ACCIÓN ■ FATSHARK
■ FATSHARK ■ 27,99 €



El espectáculo brutal de fantasía Warhammer de «Vermintide II» es una delicia para los amantes del universo y de la acción multijugador. Salvaje, divertido y gore. ¡Sensacional!

■ COMENTADO EN MM 275 ■ PUNTUACIÓN: 85

ROL

THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

■ BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 19,95 €

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

■ COMENTADO EN MM 203 ■ PUNTUACIÓN: 98

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED SHIFT

■ SLIGHTLY MAD / BLACK BOX / EA ■ EA ■ 9,95 €

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

■ COMENTADO EN MM 178 ■ PUNTUACIÓN: 98

SIMULACIÓN



SILENT HUNTER 5

■ UBISOFT ROMANIA ■ UBISOFT ■ 19,95 €

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

■ COMENTADO EN MM 185 ■ PUNTUACIÓN: 94

DEPORTIVOS



FIFA 14

■ EA SPORTS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 19,95 €

El rey ha muerto. ¡Larga vida al rey! Como se dice: quítate tú para ponerme yo y todo queda en casa.

■ COMENTADO EN MM 225 ■ PUNTUACIÓN: 94

SELECCIÓN DEL LECTOR

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

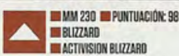
ESTRATEGIA



Vemos que los actores no cambian, pero hay mucho movimiento en la lista de estrategia. Para empezar, «HearthStone» vuelve arriba, quizá por las expectativas sobre su inminente expansión.



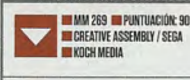
1 HEARTHSTONE
35% de las votaciones



MM 230 PUNTUACIÓN: 98
BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD



2 TOTAL WAR WARHAMMER II
22% de las votaciones



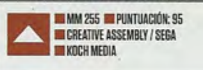
MM 269 PUNTUACIÓN: 90
CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
KOCH MEDIA



3 STARCRAFT REMASTERED
20 % de las votaciones

MM 269 PUNTUACIÓN: 90
BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD

4 TOTAL WAR WARHAMMER
16% de las votaciones



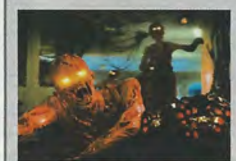
MM 255 PUNTUACIÓN: 95
CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
KOCH MEDIA

5 XCOM 2
6% de las votaciones

MM 252 PUNTUACIÓN: 90
FIRAXIS / 2K GAMES
TAKE 2

ACCIÓN

¡Vaya meneo que ha tenido este mes la lista de acción! Era de esperar, claro, con los juegos que salieron el mes pasado. Lo que no sabíamos eran las posiciones en que quedarían al final.



1 CALL OF DUTY BLACK OPS IIII
30% de las votaciones

N
MM 281 PUNTUACIÓN: 85
TREYARCH / ACTIVISION
ACTIVISION BLIZZARD



2 ASSASSINS CREED ODYSSEY
26% de las votaciones

N
MM 281 PUNTUACIÓN: 89
UBISOFT
UBISOFT



3 DARK SOULS REMASTERED
17 % de las votaciones

MM 279 PUNTUACIÓN: 80
QLOC / FROM SOFTWARE
BANDAI NAMCO

4 WARHAMMER VERMINTIDE II
15 % de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 85
FATSHARK
FATSHARK

5 GRAND THEFT AUTO V
12% de las votaciones

MM 243 PUNTUACIÓN: 98
ROCKSTAR
TAKE 2

AVENTURA

Nos gusta volver al universo de «Life is Strange». Y parece que a vosotros también, porque la nueva entrega de la saga se ha colocado en lo más alto. ¡Bien por DontNod!



1 LIFE IS STRANGE 2
31% de las votaciones

N
MM 281 PUNTUACIÓN: 84
DONTNOD
KOCH MEDIA



2 RIME
24% de las votaciones

MM 267 PUNTUACIÓN: 92
TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT
BADLAND GAMES



3 LIFE IS STRANGE BEFORE THE STORM
21% de las votaciones

MM 269 PUNTUACIÓN: 85
DECK NINE / SQUARE ENIX
KOCH MEDIA

4 SHADOW OF THE TOMB RAIDER
14 % de las votaciones

MM 280 PUNTUACIÓN: 88
CRYSTAL DYNAMICS/EIDOS/SQUARE ENIX
KOCH MEDIA

5 CROSSING SOULS
10% de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 85
FOUR ATTIC / DEVOLVER DIGITAL
DEVOLVER DIGITAL

ROL

Parece que, salvo un gran terremoto, nada va a mover a «Pillars of Eternity II» del número uno durante mucho tiempo. Y nosotros encantados de que guste tanto el rol clásico, oye.



1 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE
33% de las votaciones

MM 277 PUNTUACIÓN: 90
OBSIDIAN / VERSUS EVIL
KOCH MEDIA



2 KINGDOM COME DELIVERANCE
20% de las votaciones

MM 274 PUNTUACIÓN: 86
WARHORSE / DEEP SILVER
KOCH MEDIA



3 FINAL FANTASY XV WINDOWS EDITION
17% de las votaciones

MM 275 PUNTUACIÓN: 86
SQUARE ENIX
KOCH MEDIA

4 NI NO KUNI II
16% de las votaciones

MM 276 PUNTUACIÓN: 89
LEVEL 5
BANDAI NAMCO

5 ANIMA GATES OF MEMORIES TNC
14 % de las votaciones

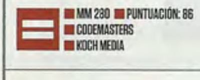
MM 279 PUNTUACIÓN: 81
ANIMA PROJECT / BADLAND PUBLISHING
BADLAND PUBLISHING

VELOCIDAD

Aunque «F1 2018» se mantiene en cabeza, por detrás hay mucho movimiento y sus rivales no le pierden de vista. De momento, «Project CARS» se aproxima con mucho peligro a rebufo.



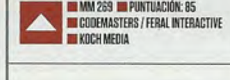
1 F1 2018
32% de las votaciones



MM 280 PUNTUACIÓN: 86
CODEMASTERS
KOCH MEDIA



2 PROJECT CARS
29% de las votaciones



MM 269 PUNTUACIÓN: 85
CODEMASTERS / FERAL INTERACTIVE
KOCH MEDIA



3 F1 2017
22% de las votaciones

MM 269 PUNTUACIÓN: 85
CODEMASTERS / FERAL INTERACTIVE
KOCH MEDIA

4 DIRT 4
10% de las votaciones

MM 267 PUNTUACIÓN: 82
CODEMASTERS
KOCH MEDIA

5 DIRT RALLY
7% de las votaciones

MM 251 PUNTUACIÓN: 86
CODEMASTERS
CODEMASTERS

VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

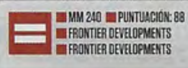
SIMULACIÓN

Entre los simuladores la cosa está mucho más tranquila, aunque es bastante lógico por la escasa aparición de nuevos lanzamientos. Lo que ya no es tanto es que los puestos no cambien...



1 ELITE: DANGEROUS

33% de las votaciones

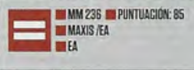


MM 240 PUNTUACIÓN: 88
FRONTIER DEVELOPMENTS
FRONTIER DEVELOPMENTS



2 LOS SIMS 4

25% de las votaciones

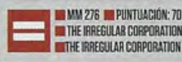


MM 236 PUNTUACIÓN: 85
MAXIS /EA
EA



3 PC BUILDING SIMULATOR

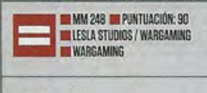
20% de las votaciones



MM 276 PUNTUACIÓN: 70
THE IRREGULAR CORPORATION
THE IRREGULAR CORPORATION

4 WORLD OF WARSHIPS

17% de las votaciones



MM 248 PUNTUACIÓN: 90
LESLA STUDIOS / WARGAMING
WARGAMING

5 SILENT HUNTER 5

5% de las votaciones

MM 185 PUNTUACIÓN: 94
UBISOFT ROMANIA
UBISOFT

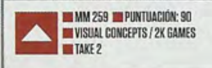
DEPORTIVOS

El baloncesto sigue en lo más alto, y quizá el próximo mes siga así, pero al menos vemos que la lista se anima unos puestos por debajo, con la llegada del espectáculo de la lucha libre.



1 NBA 2K17

30% de las votaciones

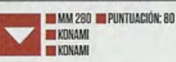


MM 259 PUNTUACIÓN: 90
VISUAL CONCEPTS / 2K GAMES
TAKE 2



2 PES 2019

26% de las votaciones



MM 280 PUNTUACIÓN: 80
KONAMI
KONAMI



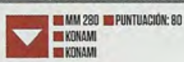
3 WWE 2K19

22% de las votaciones

MM 281 PUNTUACIÓN: 75
2K GAMES
TAKE 2

4 PES 2019

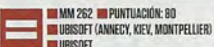
14% de las votaciones



MM 280 PUNTUACIÓN: 80
KONAMI
KONAMI

5 STEEP

8% de las votaciones



MM 262 PUNTUACIÓN: 80
UBISOFT (ANNECY, KIEV, MONTPELLIER)
UBISOFT

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA

1. CIVILIZATION IV	2. AGE OF EMPIRES	3. COMMANDOS
37% de las votaciones	32% de las votaciones	31% de las votaciones
COMENTADO EN MM 131	COMENTADO EN MM 37	COMENTADO EN MM 42
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 92
FIRAXIS	ENSEMBLE STUDIOS	PYRO STUDIOS

ACCIÓN

1. HALF-LIFE 2	2. MAX PAYNE	3. CRYSIS
41% de las votaciones	33% de las votaciones	26% de las votaciones
COMENTADO EN MM 119	COMENTADO EN MM 80	COMENTADO EN MM 156
PUNTUACIÓN: 98	PUNTUACIÓN: 86	PUNTUACIÓN: 98
VALVE	REMEDY ENTERTAINMENT	CRYTEK

AVENTURA

1. GRIM FANDANGO	2. MONKEY ISLAND	3. DREAMFALL
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
COMENTADO EN MM 47	COMENTADO EN MM 42	COMENTADO EN MM 139
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 85	PUNTUACIÓN: 90
LUCASARTS	LUCASARTS	FUNCOM

ROL

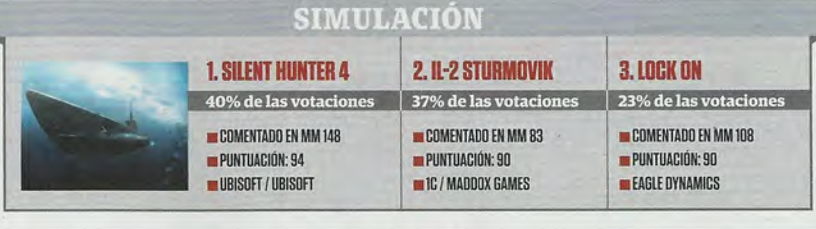


1. OBLIVION	2. NEVERWINTER NIGHTS	3. ULTIMA VII
38% de las votaciones	33% de las votaciones	29% de las votaciones
COMENTADO EN MM 135	COMENTADO EN MM 50	COMENTADO EN MM 63
PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 97
BETHESDA SOFTWORKS	BIOWARE	ORIGIN

VELOCIDAD

1. TEST DRIVE UNLIMITED	2. TOCA 3	3. GRAND PRIX 4
39% de las votaciones	34% de las votaciones	27% de las votaciones
COMENTADO EN MM 147	COMENTADO EN MM 133	COMENTADO EN MM 87
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 90
EDEN GAMES	CODEMASTERS	MICROPROSE

SIMULACIÓN

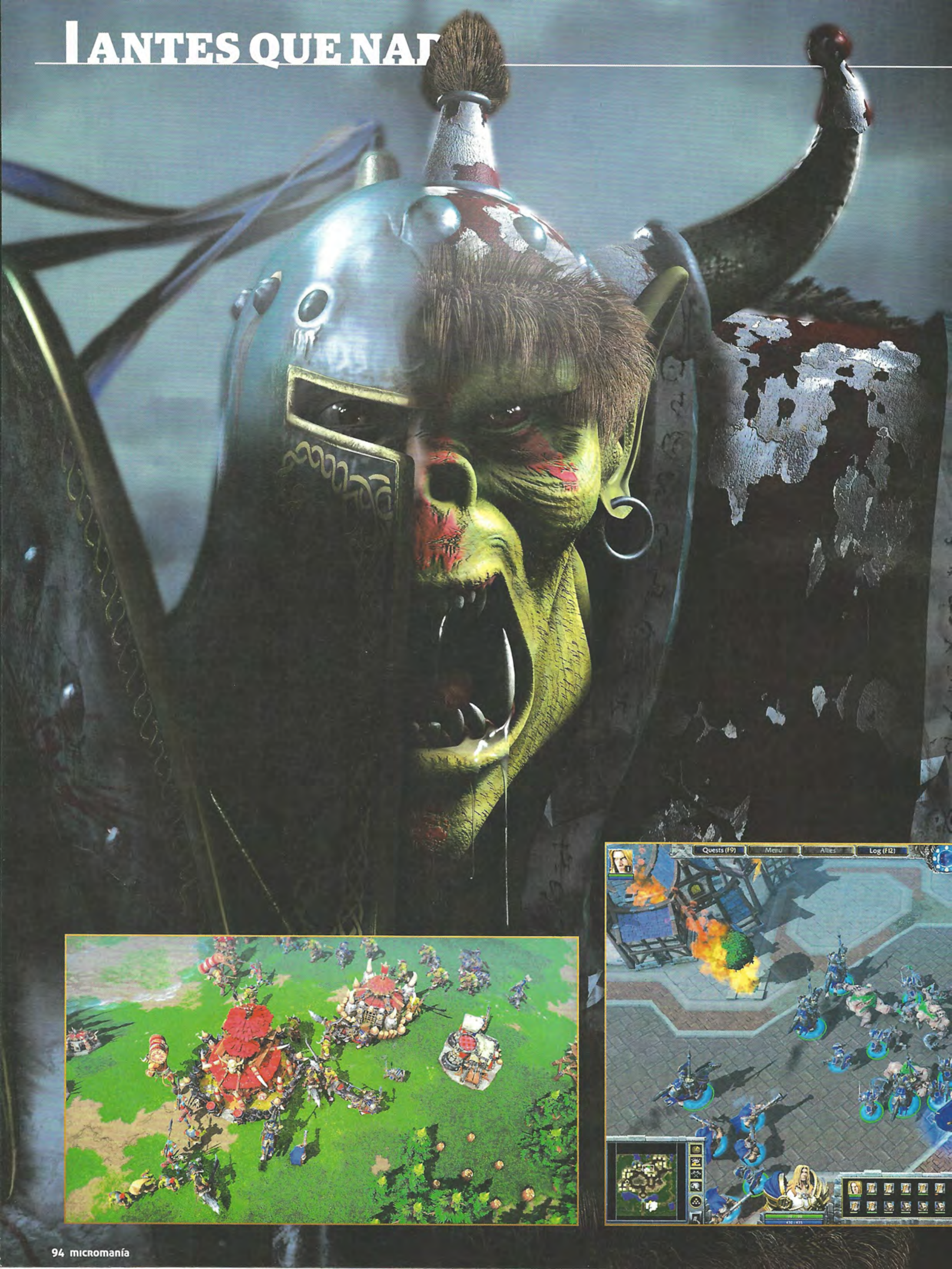


1. SILENT HUNTER 4	2. IL-2 STURMOVIK	3. LOCK ON
40% de las votaciones	37% de las votaciones	23% de las votaciones
COMENTADO EN MM 148	COMENTADO EN MM 83	COMENTADO EN MM 108
PUNTUACIÓN: 94	PUNTUACIÓN: 90	PUNTUACIÓN: 90
UBISOFT / UBISOFT	1C / MADDOX GAMES	EAGLE DYNAMICS

DEPORTIVOS

1. VIRTUA TENNIS	2. SENSIBLE SOCCER	3. PC FÚTBOL 2001
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
COMENTADO EN MM 88	COMENTADO EN MM 62	COMENTADO EN MM 66
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 86
SEGA	SENSIBLE SOFTWARE	DINAMIC

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.


Quests (F9)
Menu
Allies
Log (F12)



¡Vuelta a los orígenes de Azeroth!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia
- **Estudio/compañía:** Blizzard
- **Fecha prevista:** Por confirmar (2019)

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **estrategia en tiempo real, "remake" del clásico** de 2002 y de su expansión.
- Habrá **cuatro facciones distintas** y lucharemos en una campaña de 62 misiones distintas.
- Incluirá un **editor para diseñar mapas** y misiones personalizados.
- Ofrecerá **modos multijugador** con partidas personalizadas de todo tipo.
- Controlaremos a **más de 20 héroes** y enemigos míticos de la historia de Azeroth y «Warcraft».

Mientras el mundo de Azeroth vive su batalla online más decisiva, algo se ha venido moviendo en el fascinante universo de «Warcraft». Algo que, décadas después, descubrirá a una nueva generación de fans el origen de todo. ¡«Warcraft III» vuelve!

La caída de Lordaeron. La fundación de Orgrimmar. El ascenso del Rey Exánime. La Legión Ardiente... Todo esto sonará muy cercano al jugador veterano de «World of Warcraft». Pero seguro que muchos de ellos no conocen el origen real de estos sucesos y personajes de Azeroth. O, al menos, no los vivieron en su forma primigenia, cuando nacieron hace más de dos décadas en «Warcraft: Orcs & Humans» y en 2002 llegaron a su culmen en «Warcraft III: Reign of Chaos». Fue con la tercera entrega de la mítica saga de estrategia de Blizzard cuando se produjo la verdadera revolución. De allí surgió el germen de lo que luego sería «World of Warcraft» y hasta universos paralelos como el de «DotA 2» –que acaba de volver, con un giro de género en «Artifact»–, y ahora Blizzard quiere dar a conocer esta leyenda de la estrategia a otra generación de jugadores, renovada y puesta al día en «Warcraft III Reforged».

El anuncio de este "remake" en la pasada edición de la Blizzcon cogió a todo el mundo por sorpresa. «Reforged» es una puesta al día que incluirá la versión completa de «Warcraft III», con el juego original y la expansión «The Frozen Throne» –que narraba el ascenso del Rey Exánime–, trazando la trayectoria comple-





Solo los más veteranos recuerdan al Arthas original, que ahora regresa en «Warcraft III Reforged» con un aspecto renovado. Será, como bien saben, el eje sobre el que girará la trama, que derivará en el ascenso del Rey Exánime.

Los veteranos recordarán la estética y jugabilidad de «Warcraft III», remozada y más brillante que nunca, y los nuevos jugadores descubrirán una estrategia genial.

ta de la historia de Arthas Menethil, que era el eje de la trama principal. Y, de nuevo, veremos al mítico personaje junto a otros tan conocidos como Thrall, Kel'Thuzad, Illidan y muchos más en la historia que forjó el Azeroth que hoy conocemos.

El lavado de cara de Azeroth

Blizzard ha querido partir de cero en esta apuesta de «Reforged», y aunque la campaña, misiones, personajes y eventos de «Reign of Chaos» y «The Frozen Throne» serán reconocibles por aquellos que los jugadon en su momento, también verán a unos personajes y escenarios rehechos por completo. Gráficamente, «Reforged» seguirá la misma dirección artística del juego original y la expansión, pero el detalle, animaciones y calidad visual mejorarán de manera espectacular.

En cuanto a la jugabilidad, la base será la ya conocida de «Reign of Chaos», con el control de más de una veintena de héroes y antagonistas en 62 misiones que irán narrando la trama, saltando de una facción a otra –

CUATRO FACCIONES EN LUCHA POR EL FUTURO DE AZEROTH



Humanos, Orcos, No Muertos y Elfos de la Noche se darán cita en las más de sesenta misiones de «Warcraft III Reforged», que nos llevarán por la trama del juego original y de «Frozen Throne», también incluido en el "remake".



Los héroes conocidos del clásico, como Arthas Menethil, o el Señor del Terror, Mal'Ganis -en la imagen-, de los No Muertos, volverán en «Reforged», para descubrir a una generación de jugadores el origen de todo Azeroth.



“El "remake" incluirá el original y su expansión, con la historia completa de Arthas”

habrá cuatro: no muertos, humanos, orcos y elfos nocturnos– y descubriendo la historia de Arthas, hasta su destino final como dueño del trono de hielo. Y, como antaño, la participación del fan en el universo de «Warcraft» será clave, para lo que «Reforged» incluirá un nuevo y muchísimo más potente editor, de modo que podremos modificar o crear nuevos mapas y misiones, ampliando los horizontes de Azeroth.

Mucho de lo que Azeroth es hoy se debe a la activa participación de la comunidad, que ahora se renovará con «Reforged» mientras Blizzard le rinde homenaje. Si jugaste «Warcraft III», seguro que ardes en deseos de volver. Si no... ¡qué suerte tienes por descubrirlo por primera vez! **A.C.G.**



Tras «Orcs vs Humans» Azeroth nos descubrió su verdadera cara. Más allá de la estrategia que dominó a la saga originalmente, una trama repleta de héroes, villanos y facciones míticas volverá en «Reforged», renovada al máximo.

EL ANTES Y EL AHORA DE «WARCRAFT III»



Sí, existen diferencias visuales entre el aspecto de «Warcraft III Reforged» y las imágenes de «Warcraft III», pero parece mentira que hayan pasado más de tres lustros viendo el juego original y su "remake". Blizzard ha querido mantener una estética que no envejece.





Estructuras, personajes, enemigos, entornos y hasta el interfaz de usuario mantendrán en «Warcraft III Reforged» una coherencia artística y visual con el juego original que resulta asombrosa. Casi se podrían intercambiar escenas de ambos juegos, que solo el veterano diferenciaría.



TIM WILLITS

DISEÑADOR. PRODUCTOR. INGENIERO INFORMÁTICO. DIRECTOR DE ID SOFTWARE. 47 AÑOS.

Se licenció en informática y negocios por la Universidad de Minessota, en la que también fue miembro del Army ROTC (Reserve Officer Training Corps), una especie de milicia universitaria. Sus antiguos compañeros afirman que sus aptitudes le habrían convertido en un gran oficial del ejército americano.

La versión shareware de «Doom», según ha confesado numerosas veces, fue lo que le llevó a entrar en la industria. Tras crear niveles para «Doom» en su tiempo libre y distribuirlos en Internet, su trabajo dejó impresionados a los fundadores de id Software, que lo contrataron como miembro del estudio.

Ha trabajado como diseñador en toda la saga «Quake», fue diseñador jefe de «Doom 3» y desde 2011 es director de id Software.

En 2017 saltó la polémica por una discusión que mantuvo con John Romero sobre la autoría intelectual de mapas multijugador durante el desarrollo de «Quake», que Willits se atribuye a sí mismo y ofreció a Romero y Carmack durante una reunión, que despreciaron. Romero arguye que esa reunión no tuvo lugar y el concepto ya existía mucho antes. Carmack y Tom Hall apoyan a Romero. Willits insiste en sus argumentos.

Es el principal responsable del regreso de «Doom» y «Rage», con nuevas entregas para 2019.

Puedes seguirle en Twitter en: @TimWillits

